

Editorial



WHO IS WHO

Von links nach rechts: Florian Klein • Daniel Visarius • Isa Stamp
Michael Löprich • Heiko Klinge • Christian Schmidt • Hendrik Weins
Andrea Maurer • Michael Trier • Michael Graf • Nico Stockheim • Petra Schmitz
Sigrun Rüb • Daniel Matschijewsky • Fabian Siegmund

Drei Schlachtfelder



MMO-Magazin 02/2011
Mehr Herausforderung für
WoW: So meistern Sie die
Cataclysm-Instanzen auf he-
roisch! Ab 26.1.2011 am
Kiosk oder online bestellen
unter GameStar.de/shop.



**Die Sims: Das offizielle
Magazin 01/2011**
In der Welt der Sims bricht
der Wohlstand aus: Ver-
schwenderische Villen und
ausgefallene Party-Outfits di-
rekt von der Heft-DVD. Ab so-
fort am Kiosk oder bestellen
unter www.sims-magazin.de.

Große Vorfreude

So eine Erwartungshaltung haben wir selten gesehen: **Battlefield 3** ist erst seit einem Monat angekündigt, und schon schießt es auf der Liste der meisterwarteten Titel unserer Leser auf Platz 2, überholt **Crysis 2**, hüpfert lässig über **Dragon Age 2**, wird nur von **Diablo 3** ausgebremst. Die Neugierde ist enorm, schließlich hat der Entwickler Dice gerade erst mit **Bad Company 2** – einem der erfolgreichsten (und besten) Spiele des Jahres 2010 – die Latte sehr, sehr hoch gelegt. Was also hat Dice mit der Shooter-Serie vor? Gut, dass wir bestens vernetzt sind: Wenn Sie diese Zeilen lesen, ist Fabian Siegmund gerade vor Ort in Stockholm und lässt sich das neue **Battlefield** erklären. In der kommenden GameStar-Ausgabe enthüllen wir, was alles in **Battlefield 3** steckt. Damit verbindet sich aber auch ein kleiner Wermutstropfen: GameStar-Abonnenten werden die Ausgabe nicht wie üblich einige Tage früher erhalten, sondern erst zum Kiosk-Termin am 23. Februar. Wir sind überzeugt davon, dass die große Geschichte über eines der wichtigsten Spiele des Jahres die kurze Wartezeit wert ist.

Große Unsicherheit

Eigentlich waren die beiden Artikel unabhängig voneinander geplant, aber jetzt ergeben sie eine erhellende Einheit: Während Christian Schmidt für seinen Report darüber recherchierte, warum Gewaltspiele in den USA gerade vor einem Wendepunkt stehen, zeichnete seine Kollegin Petra Schmitz hierzulande das quälende USK-Verfahren des Actionspiels **Dead Space 2** nach. Die beiden Artikel (ab Seite 94) zeigen, wie sich Amerika gegen den Versuch staatlicher Einflussnahme aufbaut, während in Deutschland Politiker Spiele wie **Dead Space 2** aktiv zu verhindern versuchen. Das Tauziehen hatte auch Auswirkungen auf die Medien: Erst in letzter Minute konnten wir den hervorragenden Horror-Shooter testen (Seite 48).

Mit dieser Ausgabe wird wieder einer unserer Praktikanten-Plätze neu be-
setzt: Wir verabschieden Daniel Abel und bedanken uns ganz herzlich bei
ihm für seine gute Arbeit. Seine Nachfolge tritt Tilman Blanke an; in der
nächsten Ausgabe wird sich der 19jährige Hildesheimer näher vorstellen.
Wir heißen Tilman schon mal herzlich willkommen!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Ihr GameStar-Team