

Freispiel

Mafia 2: Joe's Adventure

Anfangs noch in gewohnter Mafia-Manier mit dichter Atmosphäre präsentiert, geht es sowohl mit Protagonist Joe als auch dem DLC schnell bergab.

DLC

WAS [Download Content \(DLC\)](#) WER [2K Czech](#)
WO [GameStar.de/Quicklink/7208](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [8 Euro](#)

Auf DVD: Freispiel-Check

Der neue und – laut 2K Czech – letzte DLC für **Mafia 2** hätte eigentlich so toll werden können. Das Spiel setzt im Februar 1945 ein, während Joe zwei Bordsteinschwalben zu Besuch hat und Vito wegen eines verpatzten Deals verhaftet wird. Joe macht sich umgehend auf den Weg, um den Kerl stillzulegen, der gesungen hat und vor Gericht gegen Vito aussagen soll. Das macht zunächst auch verdammt viel Spaß, da viele Zwischensequenzen für Stimmung sorgen. Würde sich der Rest des DLCs auf diesem Niveau bewegen, wäre **Joe's Adventures** ein Pflichtkauf für alle **Mafia**-Fans. Allerdings ist der größte Teil des Addons ziemlich öde.

Statt den DLC weiterhin fulminant in Szene zu setzen, werden wir in einen Open World-Teil entlassen, der stark an den Vorgänger-DLC

Jimmy's Vendetta erinnert. Zwischensequenzen gibt es von da an nur noch selten, stattdessen fahren wir zu blinkenden Missionsymbolen und bekommen dort kurze Anweisungstexte. Speicherpunkte sind äußerst rar und meist frustrierend gesetzt. Es kommt regelmäßig vor, dass man eine ohnehin schon langweilige Mission wiederholt neu starten muss, wodurch die Gesamtspielzeit künstlich in die Länge gezogen wird. Nicht einmal die gelungenen Missionen, die Joes Geschichte vorantreiben, können die Kohlen aus dem Feuer holen. Joes Werdegang und sein Einstieg in die Mafia-Familie von Carlo Falcone hätte definitiv mehr zu bieten gehabt, als uns 2K Czech hier aufzischen möchte. [NIC](#)

Fazit: Für Fans



Bei dem Überfall auf einen **Supermarkt** geht ziemlich viel zu Bruch.



Joe's **Modengeschmack** hat sich im eigenen DLC kein Stück verändert.

Baldur's Gate 2 Redux

Mod

WAS [Mod für Dragon Age: Origins](#) WER [Team Baldur's Gate 2 Redux](#)
WO [GameStar.de/Quicklink/7205](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)

Der Held erwacht unter Schmerzen in einem Kerker. Bald zeigt sich ein dunkler Erzmagier mit Namen Irenicus. Der spricht vom großen Potenzial, das in seinem neuen Opfer schlummert, nachdem er dessen körperliche Belastbarkeit mit einer Reihe von Zaubern auf eine grausame Probe gestellt hat. So beginnt die Handlung des Bioware-Klassikers **Baldur's Gate 2** (2000), und nun auch originalgetreu der Auftakt des Remakes **Baldur's Gate 2 Redux**, einem Mod-Projekt für **Dragon Age: Origins**. Die Texte und Dialogoptionen sind dabei 1:1 (in englischer Sprache) aus dem Vorbild übernommen, und natürlich treffen Sie die bekannten Begleiter, sorgfältig in 3D nachmodelliert. Die Kreativität und Vielfalt in der Levelarchitektur findet man heutzutage nur noch selten in Rollenspielen: ein besonderes Erlebnis für jeden Fan der **Baldur's Gate**-Serie. [DA](#)



Unsere Gruppe liefert sich einen Kampf mit den **Schattendieben**.

Fazit: Unbedingt spielen!

Pirates of the Burning Sea

Free2Play

WAS [Online-Rollenspiel](#) WER [Flying Lab / Sony Online Entertainment](#)
WO [GameStar.de/Quicklink/4473](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)

Das Online-Rollenspiel **Pirates of the Burning Sea** erschien bereits Anfang 2008, GameStar ehrte den Titel mit 82 Punkten. Jetzt kann man die Völker-Seeschlachten kostenlos spielen. Genauer: Der Publisher Sony Online Entertainment hat sich ein Mischangebot ausgedacht. Wer nichts berapen möchte, darf etwa nur zwei Charaktere erstellen, hat nur zwei Slots für Schiffe zur Verfügung und nur eingeschränkten Zugang zu den Quests. Wer mehr will, muss im Shop Zusatzinhalte für echtes Geld kaufen. Anders ein Mitglied des so genannten Kapitänclubs: Eine Mitgliedschaft ermöglicht schrankenloses Spielen und kostet knapp 15 Euro im Monat, ist also ein gewöhnliches Abonnement. **Pirates of the Burning Sea** ist kein Grafikbrett, aber ein ungewöhnliches MMO mit einem eigenen Charme, das viel Eigeninitiative und Planung fordert, ähnlich wie **Eve Online**. Wer dazu bereit ist, wird lange Spaß an dem Programm haben. [PET](#)



Jetzt sind die **Seeschlachten** in der Karibik kostenlos.

Fazit: Unbedingt spielen!

Zuma Blitz

Social Game

WAS [Facebook-Geschicklichkeitsspiel](#) WER [Popcap](#)
WO [GameStar.de/Quicklink/7218](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)

Ein Frosch verschießt Kugeln auf andere Kugeln, die sich ihm auf einem Förderband nähern. Hat er mindestens drei der gleichen Farbe beisammen, explodieren sie, und es hagelt Punkte. Diese kuriose, aber perfekt ausbalancierte Mischung aus **Bejeweled**, **Puzzle Bobble** und Reaktionstest hat bereits als Casual Game prächtig funktioniert, entfaltet jedoch erst in der Facebook-Variante sein volles Spaß-Potenzial – obwohl oder gerade weil jede Partie nur eine Minute dauert. Denn nach jeder Runde erhalten wir Erfahrung und verdienen uns so Level-Aufstiege, die

wiederum neue Extrawaffen freischalten. Bomben lassen etwa ganze Kugelsammlungen zerplatzen, der Speed Ball erhöht unsere Schussfrequenz. Der Kniff: Je nach Level dürfen wir maximal drei Extras einsetzen, müssen diese jedoch teuer mit der Spielwährung Mojo bezahlen. Also hamstern wir ein paar Runden lang das nötige Mojo zusammen, um schließlich die ultimative Highscore-Attacke zu starten. Denn die Punktzahlen unserer Facebook-Freunde müssen doch zu knacken sein! [HK](#)

Fazit: Unbedingt spielen!



Bomben schrauben unseren Kombozähler in die Höhe.

Battlefield 2: Project Reality 0.95

Mod

WAS **Mod für Battlefield 2** WER **BlackSandStudios**
 WO GameStar.de/Quicklink/7213 WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Allein die Installationsdateien der **Battlefield 2-Mod Project Reality** sind satte 3,9 GByte groß. Darin steckt ein ausgewachsener Militär-Shooter, der so ziemlich jeden realen Konflikt der Gegenwart (Afghanistan, Irak, Gaza-Streifen) sowie ein paar fiktive Szenarien nachstellt. Neben realitätsgetreuen Infanteriewaffen wartet auch ein riesiger Flug- und Fuhrpark passend zur jeweiligen Fraktion auf Sie. Die Kämpfe spielen sich meist auf immens großen Karten ab, konzentrieren sich dank der vorgegebenen Ziele aber auf einzelne Punkte. Die militärisch enge Zusammenarbeit mit den Teamkameraden ist dabei praktisch Pflicht. Nicht nur, um die Einsatzziele zu erreichen, sondern auch, um wirklich Spaß in **Project Reality** zu haben. Wenn Sie sich darauf einlassen, kommt kein anderer Titel der erschreckenden, aber auch packenden Kriegsrealität näher. **FK**



Realistisch: Aufständische kämpfen mit veralteter Ausrüstung.

Fazit: Unbedingt spielen!

Die Siedler Online

**Browser-
spiel**

WAS **Aufbau-Strategiespiel** WER **Blue Byte**
 WO GameStar.de/Quicklink/7210 WANN **Dezember 2010** GELD **kostenlos**

Holzfüller, Steinmetze, Köhler und Bauern wuseln erneut in liebevollen Animationen auf dem heimischen Computerbildschirm durcheinander. Diesmal aber nicht als Vollpreis-Programm, sondern im neuen Browserspiel **Die Siedler Online**. In dem kostenlosen Aufbau- und Management-Spiel liegt es an Ihnen, aus dem Nichts ein ertragreiches Königreich aufzubauen. Auf Ihrem Weg erschließen Sie in motivierenden Schritten und Level-ups ein komplexes Wirtschaftssystem. Die Spielmechanik entspricht dabei dem klassischen **Siedler**-Standard: Die Holzfüllerhütte liefert Holz, das im Sägewerk zu Baubrettern verarbeitet wird, und so weiter. Besonders reizvoll ist dabei die Möglichkeit, mit anderen Spielern Handel zu betreiben, vorausgesetzt, Sie besitzen eine Handelsgilde. Für **Siedler**-Nostalgiker und Aufbau-Einsteiger ist das Spiel gleichermaßen einen Blick wert. **DA**



Unsere **Siedlung** wächst: Zunächst benötigen wir Holz und Nahrung.

Fazit: Für Fans

Battle for Wesnoth

Freeware

WAS **Rundenstrategie** WER **David White & Co**
 WO GameStar.de/Quicklink/7216 WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Hexfelder waren vor 20 Jahren allgegenwärtig, inzwischen gehört Rundentaktik eher zu den Exotengeres. Das Freeware-Spiel **Battle for Wesnoth** ist eine Verbeugung vor großen Klassikern wie **Warlords** oder **Fantasy General**, mehr noch: Es ist ein würdiger Nachfolger. In charmanter 2D-Pixelgrafik heben Fantasy-Strategen Einheiten aus, grübeln über Positionen und Gelände, setzen die Stärken unzähliger Truppentypen richtig ein und fechten in abwechslungsreichen Karten meist an mehreren Fronten. KI-Übermacht und knackige Zeitlimits legen die Stirn in strenge Denkfalten, umso größer ist aber die Befriedigung, wenn man erfahrene Truppen ins nächste Level rettet und sie durch Levelaufstiege verbessert. Der Motivationskog des durchdachten Spielsystems ist beachtlich, und dank des beiliegenden Editors gibt's zahlreiche exzellente Kampagnen. **CS**



Unsere Truppen stehen im Wald, der Gegner muss durch den Fluss.

Fazit: Unbedingt spielen!