



Auf welche Programme dürfen sich PC-Spieler 2011 freuen?

Wir stellen die wichtigsten Titel und Geheimtipps vor.

Zudem kürt jeder GameStar-Redakteur seinen Favoriten. Von Nico Stockheim, Daniel Abel und Daniel Raumer

Dragon Age 2

Rollenspiel - Bioware / Electronic Arts

»Wenn du wirklich wissen willst, wie die Legende begann, lass es mich dir erzählen ...«, beginnt der Zwerg Varric die Schilderung der Ereignisse in **Dragon Age 2**. Schon im März erscheint der Nachfolger zum Rollenspiel-Hit **Dragon Age: Origins**. Derzeit wird heiß diskutiert, ob er die Qualität des Vorgängers erreicht und, schwerwiegender, ob **Dragon Age 2** noch ein klassisches Rollenspiel wird.

Die Spekulation ist nicht ganz unberechtigt, da uns einige Veränderungen erwarten. Kämpfe sollen wesentlich rasanter und actionreicher ausfallen, und statt eine **Origins**-Geschichte auszuwählen, gibt es nur einen Helden: Hawke. Dessen Geschichte wird in Rückblicken erzählt. Hawke und seine Historie



Nico Stockheim: »Bioware ist ein Gütesiegel, und die Actionkur hat auch bei Mass Effect gewirkt. Ich bin sicher: Dragon Age 2 kann nur super werden!«

sind noch das größte Geheimnis von **Dragon Age 2**, hier hält sich Bioware bedeckt. Kleines Veteranen-Bonbon:

Entscheidungen aus den Spielständen des Vorgängers werden Einfluss auf die Spielwelt von **Dragon Age 2** haben.

Prognose: Je nachdem, wie gravierend die Änderungen in der Spielmechanik letztendlich ausfallen, könnten viele Fans enttäuscht werden, während andere die flüssigeren Kämpfe vielleicht sogar begrüßen. Die Story und ihre Charaktere werden mit Sicherheit die gewohnt hohe Qualität erreichen. Grafisch wünschen wir uns allerdings noch etwas Verbesserung.

Termin: 11. März 2011



Zu Beginn wählen wir Hawkes Charakterklasse. Hier ist er eindeutig als **Magier** zu erkennen.



Neue Gefährten gibt es natürlich auch. Die **Piratin Isabela** dürfte Origins-Spielern noch bekannt sein.

Rage

Ego-Shooter - id Software / Bethesda

Wenn id Software nach all den Jahren wieder ein PC-Spiel entwickelt, ist das allein schon ein Grund, es sich näher anzusehen. Wenn es dabei auch noch so unverschämt gut aussieht, dann ist der Platz unter den Topspielen 2011 schon so gut wie sicher. Die Macher der **Quake**- und **Doom**-Reihen arbeiten seit mehreren Jahren an **Rage**. Der Ego-Shooter mit Endzeitszenario ist bereits seit Sommer 2007 angekündigt, soll aber im September 2011 wirklich erscheinen. Das Spiel hat alle Voraussetzungen für einen Hit:

ein spannendes Szenario und ein abwechslungsreiches Spielprinzip. Die Zeiten der stupiden Ballerei will id zumindest für **Rage** hinter sich lassen, hier müssen Sie entdecken, erforschen, handeln und mit den insgesamt vier unterschiedlichen Fraktionen paktieren.

Prognose: GameStar-Redakteur Christian Schmidt, als geborener Franke eigentlich nicht zu Gefühlen wie überbordender Euphorie fähig, war sich in seiner letzten **Rage**-Preview absolut sicher: »Wenn das kein Hit wird, dann fresse ich einen Be-



Christian Schmidt: »Für mich ist 2011 kein anderes Spiel so spannend wie Rage, weil es das Beste aus GTA, Call of Duty und Need for Speed (!) zum Shooter des nächsten Jahrzehnts verbinden dürfte. Und es sieht umwerfend gut aus!«

sen.« Bei allem, was die Erfinder des Ego-Shooters vom Spiel bisher gezeigt haben, fällt es auch wirklich schwer, diese Ansicht nicht zu teilen. Eins können wir also jetzt schon verkünden: Der nächste September wird auf jeden Fall bombig!

Termin: 15. September 2011



Sie kämpfen mit oder gegen vier unterschiedliche Fraktionen.



Die **Grafik** von Rage ist die beste Werbung für die hauseigene Engine idTech 5.

Operation Flashpoint: Red River

Taktik-Shooter - Codemasters / Codemasters

Taktik-Shooter statt Militärsimulation, Multiplayer nur noch als Vier-Spieler-Koop, dafür aber mehr Story in der Kampagne: Codemasters verabschiedet sich mehr und mehr vom Ur-Spielkonzept des Na-



Tadschikistan, der Schauplatz von Red River, ist ländlich und staubig.

mensgebers **Operation Flashpoint**, hat offenbar aus manchen Kritikpunkten des Vorgängers **Dragon Rising** gelernt und schickt Sie 2011 auf Seiten der US-Armee nach Tadschikistan. Dort stehen Sie nicht nur aufständischen Rebellen, sondern auch der chinesischen Volksbefreiungsarmee gegenüber.

Prognose: Das Senken des Anspruchs könnte der richtige Schritt sein, um aus **Red River** ein abgeschlosseneres Spiel als den Vorgänger zu machen und so die Taktik-Shooter-Lücke zu schließen, die das neue **Ghost Recon** möglicherweise hinterlässt. Andererseits hätten sich Fans des ersten **Operation Flashpoint** lieber eine Annäherung an den Klassiker gewünscht.

Termin: 11. März 2011

Might & Magic Heroes 6

Rundenstrategie - Black Hole / Ubisoft

Obwohl Ubisoft den Namen der Serie umgestellt hat, ist **Might & Magic Heroes 6** ein waschechter Teil der Serie. Fans müssen also keine größeren Änderungen im Spieldesign befürchten, auch wenn die sammelbaren Rohstoffe spürbar reduziert werden. Die Geschichte von **Heroes 6** beginnt 400 Jahre vor Teil 5.

Prognose: Neuerungen muss man in **Might & Magic Heroes 6** mit der Lupe suchen, dafür wissen Fans aber auch, was sie erwartet und dürften blind zugreifen können.

Termin: März 2011



Das erprobte **Rundenkampfsystem** bleibt unangetastet.

F.E.A.R. 3

Ego-Shooter - Day 1 / Warner Bros

Neues Studio, neues Glück: Der dritte Teil des Ego-Shooters **F.E.A.R.** kommt nicht mehr vom Serienerfinder Monolith, sondern von Day 1, wartet aber trotzdem mit etlichen alten Bekannten auf. Horror-Göre Alma, inzwischen zur Frau geworden, erwartet Nachwuchs – das wollen die Brüder Point Man und Paxton Fettel verhindern. Alleine ballern Sie sich mit Erstem durch die Levels, im Koop – der größten Neuerung von **F.E.A.R. 3** – übernimmt Ihr Mitspieler die Rolle von Fettel.



Fettel kann nur im Koop-Modus gespielt werden.

Prognose: Teil 3 kann sich in Sachen Brutalität mit den Vorgängern messen. Bleibt zu hoffen, dass auch das Horrorgefühl stimmt, sonst verkommt **F.E.A.R. 3** zur dumpfen Brutalo-Ballerorgie.

Termin: 25. März 2011

Fable 3

Rollenspiel - Lionhead Studios / Microsoft

Der zweite Teil von Peter Molyneuxs Rollenspielserie **Fable** erschien zwar exklusiv auf der Xbox 360, in **Fable 3** dürfen aber auch PC-Rollenspieler endlich wieder durch das Fantasy-Reich Albion ziehen. Allerdings erst mit dreimonatiger Verspätung. König Logan, einer der beiden Söhne des **Fable 2**-Helden, hat das Land in den Ruin regiert. Als Bruder oder wahlweise Schwester von Logan zetteln Sie eine Revolution an, um Albion letztlich als neuer Herrscher wieder zu altem Ruhm und Ehre zu führen oder selbst zum Tyrannen zu werden.

Die Hauptfigur ist einer der Söhne des Helden aus Fable 2.



Prognose: Die bereits veröffentlichte Konsolenversion zeigt: **Fable 3** ist (mal wieder) nicht das Über-Rollenspiel, das der

Dampfplauderer Molyneux (mal wieder) versprochen hat, der Titel wird aber dank spannender Story und unendlich vielen Nebenquests und -aufgaben über Wochen unterhalten.

Termin: 28. Februar 2011

Deus Ex: Human Revolution

Rollenspiel-Shooter - Eidos Montreal / Square Enix

Beim Namen **Deus Ex** haben Spieleveteranen heute noch Freudentränen in den Augen, denn zumindest der erste Teil gilt als Meilenstein: Die spielerische Freiheit stellt bis heute eine Referenz, zumal bei **Deus Ex** die wichtigsten Elemente von Rollenspiel und Shooter mit einer unglaublich komplexen und spannenden Handlung verknüpft wurden. Ein schweres Erbe also, das **Deus Ex: Human Revolution** antritt. Wie in den Vorgängern wollen die Entwickler das Beste zweier Genres vereinen: die Action eines Ego-Shooters gepaart mit der Entscheidungsfreiheit und dem Umfang eines Rollenspiels. **Deus Ex: Human Revolution** spielt ein Vierteljahrhundert vor dem ersten Teil und will uns mit den Anfängen der künstlich aufgepeppten Menschheit vertraut machen. Es ist an Ihnen, sich in der Rolle von Adam Jensen durch das undurchsichtige Wirrwarr von Bürgerkrieg, Regierungsverschwörungen und Geheimbünden zu schlagen, um ein globales Komplott aufzudecken. Wie tief ist Adams Arbeitgeber, der größte Hersteller von kybernetischen Implantaten, darin verwickelt?

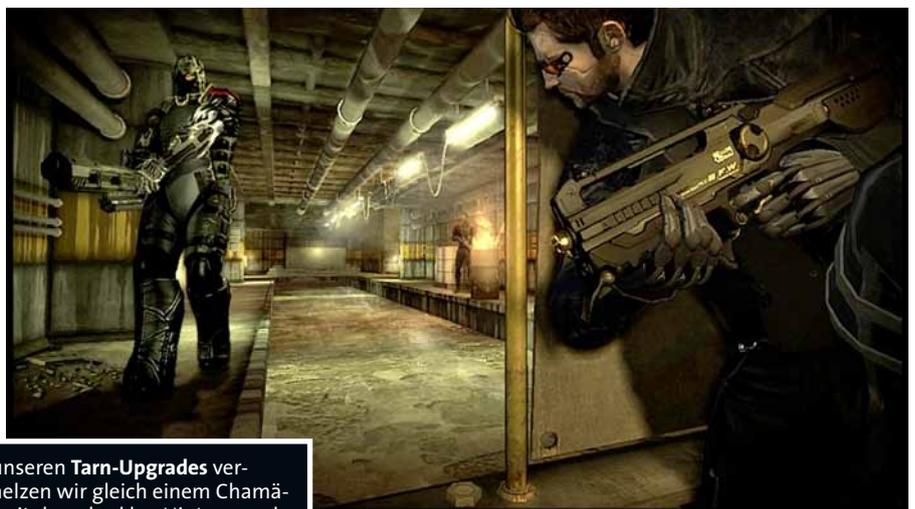
Prognose: Eidos Montreal ist mit **Human Revolution** auf einem guten Weg: Die Geschichte soll spannend und tiefgründig werden, für jeden Auftrag wird es laut der Entwickler verschiedene Lösungswege ge-

ben. Einzig die Grafik des Spiels ist bisher noch nicht auf Referenzniveau. Verzeihlich, wenn der Rest des Spiels stimmt. Und darauf deutet ja eigentlich alles hin.

Termin: 28. Februar 2011



Heiko Klinge: »Ich liebe Rollenspiele, ich liebe intelligent erzählte Science Fiction, ich liebe es, wenn ein Spiel mir die Wahl lässt, und ich liebe das erste Deus Ex. Eigentlich logisch, auf welches Spiel ich mich 2011 am meisten freue, oder?«



Mit unseren **Tarn-Upgrades** verschmelzen wir gleich einem Chamäleon mit dem dunklen Hintergrund.

Elder Scrolls 5: Skyrim

Rollenspiel - Bethesda / Bethesda

Eigentlich ist es ja keine große Überraschung, denn bei Bethesda hat man seit der Veröffentlichung von **Fallout 3** 2008 bestimmt nicht auf der faulen Haut gelegen, und der Erfolg von **Oblivion** (GameStar-Wertung: 90 Punkte) spricht auch eine deutliche Sprache. Bei den Spike Video Game Awards am 11. Dezember wurde es nun endlich offiziell: Bethesda arbeitet bereits seit geraumer Zeit am nächsten Teil der **Elder Scrolls**-Reihe. Die fünfte Auflage der Saga trägt den Namen **Skyrim** (wie der gleichnamige Kontinent im Norden der Spielwelt Tamriel) und hat überraschenderweise bereits einen festen Erscheinungstermin, den 11. November. Inhaltlich ist bislang nicht viel bekannt, aber wir fassen das Wenige zusammen: Erzählt wird die Geschichte einer alten Prophezeiung, in der – wie sollte es anders sein – von einer großen Bedrohung die Rede ist. Allerdings spricht die Legende auch vom Spieler, einem mutigen »Dragon-Born«, der aus Cyrodiil stammt und das Böse bezwingen kann.

Prognose: Endlich! Darauf wartet die Rollenspieler-Gemeinde seit nunmehr vier Jahren. **The Elder Scrolls** gehört spätestens seit dem dritten Teil **Morrowind** zur ersten Liga der Rollenspiele. Auch wenn die Details zur Geschichte momentan eher dünn sind, können wir uns auf einen garantierten Rollenspielhit freuen. Bethesda wird die Fans bestimmt nicht enttäuschen.

Termin: 11. November 2011



Leider gibt es bislang noch keine Screenshots oder Artworks. Das Bild zeigt lediglich eine Szene aus dem **Teaser-Trailer**.

Ghost Recon: Future Soldier



Die Ghosts: Klein, aber trotzdem mit **enormer Feuerkraft** ausgestattet.

Taktik-Shooter - Ubisoft Paris / Ubisoft

Die Ghosts müssen 2011 wieder ran: Im Kampf gegen einen Putsch russischer Nationalisten geht die Spezialeinheit wie schon in den letzten Teilen mit jeder Menge High-Tech-Spielzeug zu Werke, darunter Exoskelett, Unsichtbarkeitsumhang und Schultergranatwerfer. Die Entwickler setzen in **Future Soldier** also noch mal ein deutliches Maß an Zukunftsmusik drauf, verzichten dafür auf die serientypischen Taktik-Elemente wie Cross-Com und Teambefehle.

Prognose: High-Tech-Gadgets schön und gut, aber keine Steuerung der Kameraden mehr? Hoffentlich dummt Ubisoft damit die **Ghost-Recon**-Serie in **Future Soldier** nicht zum Simple-Shooter herunter, denn gerade der taktische Anspruch war es, der die Reihe zu etwas Besonderem gemacht hat. Wir sind gespannt, ob da noch viel von der **Ghost-Recon**-Reihe übrig bleibt, und wie die Fans reagieren werden.

Termin: 2. Quartal 2011

Alice: Madness Returns



Wieder verschlägt es uns und **Alice** in eine verdrehte Horrorversion des Wunderlands.

Actionspiel - Spicy Horse Games / EA

Spieldesigner American McGee zeichnete vor langer Zeit eine verdrehte Version von Alice im Wunderland und verpackte sie in das schaurig-schöne Werk **American McGee's Alice**. 2011 erscheint endlich eine Fortsetzung mit dem Titel **Alice: Madness Returns**. Wie im Vorgänger stehen auch dieses Mal brutal inszenierte Kämpfe, Hüpf-einlagen und Rätsel im Zentrum des gespielten Wahnsinns.

Prognose: Viel ist noch nicht bekannt, jedoch versprechen die stimmungsvollen Bilder und Trailer einer mörderischen Märchenwelt samt der liebevoll-verrückten Protagonistin eine würdige zweite Reise in McGees Wunderland-Version.

Termin: 2011

Assassin's Creed: Brotherhood



Dieses Mal begleiten wir **Ezio** in seinem Kampf gegen die Templer nach Rom. Um gegen die Borgia zu bestehen, braucht er allerdings Verstärkung. Lesen Sie mehr in der ausführlichen Preview auf Seite 48.

Warhammer-40K-Overkill

Nächstes Jahr kommen gleich drei Titel aus dem bekannten Science-Fiction-Universum von Games Workshop auf PC-Spieler zu. Den Anfang macht im ersten Quartal 2011 der Echtzeit-Strategietitel **Dawn of War 2: Retribution**, ein eigenständig lauffähiges Addon zu **Dawn of War 2** (eine ausführliche Preview finden Sie auf Seite 54).

Im dritten Quartal soll der Shooter **Warhammer 40.000: Space Marine** folgen. Dort schlüpfen wir in die Rolle des Ultramarine-Captains Titus und kämpfen uns mit Kettenschwert und Bolter bewaffnet durch Hor-

den von Orks. Das wird laut der Entwickler nicht nur allein, sondern auch im bereits angekündigten Koop-Modus möglich sein.

Der dritte Titel im Bunde ist auch gleichzeitig der wohl umfangreichste und ambitionierteste. Bei **Warhammer 40.000: Dark Millenium Online** handelt es sich – wie der Name schon vermuten lässt – um ein Online-Rollenspiel im unheimlich umfangreichen **Warhammer 40K-Universum**. Bisher ist nicht viel über das Spiel bekannt, daher bezweifeln wir noch, ob es wirklich schon im nächsten Jahr erscheinen wird.

Im Echtzeit-Strategiespiel Dawn of War 2: Retribution übernehmen Sie wie bisher gewohnt die **Kontrolle von oben** ...



... während Sie bei Space Marine Ihrem Helden **über die Schulter** schauen.



Sieht so eine **Party** aus, die in Dark Millenium einen Dungeon besuchen will?

Guild Wars 2

Online-Rollenspiel - ArenaNet / NCSoft



Florian Klein: »Ich freue mich 2011 am meisten auf Guild Wars 2, weil es viele frische Ideen bringt, toll aussieht und ich den Machern vertraue, das Ganze auch technisch solide umzusetzen.«

2011 wird auch das Jahr der Online-Rollenspiele: Blizzard hat **World of Warcraft** erst jüngst mit **Cataclysm** komplett umgekrempelt, Bioware versucht es mit der

starken **Star Wars**-Lizenz in **The Old Republic**, ArenaNet stellt **Guild Wars 2** dagegen. Und hat damit ein ganz heißes Eisen im Feuer. Keine Questgeber, eine dynamische Welt, eine ganz individuelle Geschichte für jeden Spieler und der Verzicht auf Heiler – was ArenaNet vorhat, liest sich spektakulär und kann gehörig frischen Wind ins Genre bringen. Da der Publisher wie beim Vorgänger auf Abogebühren verzichten will, spricht umso mehr dafür, dass nicht nur eingefleischte Fans sich **Guild Wars 2** unbedingt anschauen sollten.

Prognose: Das wird sehr innovativ; vielleicht sogar zu innovativ. Wir hoffen, dass die Entwickler nicht am eigenen Anspruch scheitern. Sollten es alle Ideen ins Spiel schaffen und so funktionieren, wie von ArenaNet gewollt, dann könnte **Guild Wars 2** Ende 2011 die neue Online-Rollenspiel-Referenz werden.

Termin: 4. Quartal 2011



Auch in Guild Wars 2 wieder mit von der Partie: **die animalischen Charr**. Auf diesem Bild sehen wir einen Charr-Jäger in Kampfhaltung.

Test Drive Unlimited 2

Rennspiel - Eden Games / Namco Bandai

Eine ganz neue Insel (Ibiza), ein dynamisches Wettersystem, verbessertes Fahrmodell: Die Liste der Verbesserungen von **Test Drive Unlimited 2** gegenüber dem ersten Teil liest sich imposant. Besonders die Fahrphysik war ein Schwachpunkt des Vorgängers. Ausgebaut wird auch die Vermischung von Single- und Multiplayer, sodass Sie jederzeit andere Spieler auf der Insel fahren sehen. Übrigens: Die komplette hawaiianische Insel Oahu aus Teil 1 gibt's als Dreingabe.



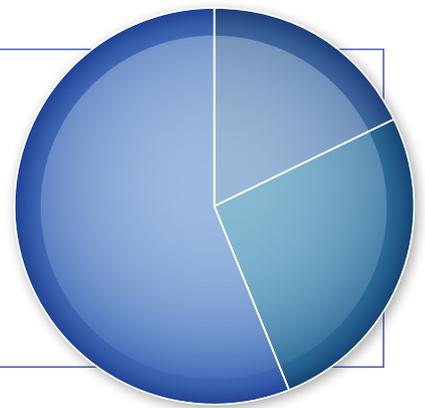
Die neuen **Offroad-Wagen** dürfen Sie auch durchs Gelände bewegen.

Prognose: Die schöne Grundidee von **Test Drive Unlimited 2** besitzt viel Potenzial, aber das galt auch schon für Teil 1, den technische Probleme ausbremsten. Das droht auch der Fortsetzung: Unsere Preview-Version litt unter zahlreichen Macken.

Termin: 11. Februar 2011

Es gibt im Jahr 2011 ...

- ... nur wenige Spiele, auf die ich mich freue **(18 %)**
- ... viele Spiele, auf die ich mich freue **(26 %)**
- ... ein normales Maß an Spielen, auf die ich mich freue **(56 %)**



Ergebnis: Die GameStar-Leser sehen dem Spielejahr 2011 nüchtern entgegen: Die meisten schätzen das Maß an guten Spielen als durchschnittlich oder sogar unterdurchschnittlich ein.

Quelle: GameStar.de

Need for Speed: Shift 2 Unleashed

Rennspiel - Slightly Mad / Electronic Arts

Sie mögen die Arcade-Rennen und Explosionen von **Need for Speed: Hot Pursuit** nicht? Kein Problem, denn 2011 kehrt auch der »Realismus-Bruder« des Rennspiel-Geschwisterpaars zurück. **Shift 2 Unleashed** ist der 15. Teil der Serie und setzt auf Rennstrecken und Simulationsfahrgefühl. Hier steht nicht die Action im Vordergrund, sondern Beherrschung von Fahrzeug und Piste. Nur dann können Sie um Zehntelsekunden an Ihren Bestzeiten feilen. **Shift 2** soll aber trotz Simulationsanspruch nicht staubtrocken daherkommen, eine neue Engine lässt Unfälle und kaputte Boliden noch echter aussehen. Eine Neuerung wird die Helmkamera sein, die alle Kopfbewegungen eines echten Fahrers nachempfunden, so zum Beispiel auch die Blickdrehung in Richtung Kurveninnenseite. Im Gegensatz zum Vorgänger gibt es diesmal auch Nachtrennen.



Dynamische Lichteffekte machen jedes Rennen zu einem stimmungsvollen Erlebnis.

Prognose: Es scheint so, als bohre der Entwickler Slightly den sehr guten Vorgänger behutsam auf und garniere ihn mit sinnvollen Neuerungen. Hier könnte also ein echtes Schwer-

gewicht auf die Rennspielfans zurollen, denn Hand aufs Herz: Wer steht trotz aller Liebe zur Simulation denn bitte nicht auf spektakuläre Crashes aus der Helmsicht?

Termin: 1. Quartal 2011

Dead meets Lead

Action-Rollenspiel - Keldyn / Keldyn



Willkommen in der **grünen Hölle!** Dead meets Lead könnte ein Überraschungshit werden.

Nicht mit Sturmgewehr und Schrotflinte, sondern mit Säbel und Büchse stürzt sich der Held von **Dead meets Lead** in die Schlacht gegen Zombies und Monster auf der Tropeninsel El Mirando. Das Spiel beginnt mit einem Schiffsunglück an der Küste des unheilvollen Landflecks, bei dem auch gleich die ganze Armee des Helden ertrinkt. Pech! Im Actionspiel des Newcomer-Entwicklers Keldyn Interactive steuern Sie die Ein-Mann-Streit-

macht angeblich aus einer »Third-Person-Ansicht«, auf Screenshots erinnert diese aber durch die isometrische Perspektive eher an Action-Rollenspiele.

Prognose: Das Szenario ist unverbraucht (von den Zombies mal abgesehen), wobei die Screenshots bisher sehr eintönig wirken. Es bleibt also abzuwarten, ob **Dead meets Lead** aus der Masse von Indie-Produktionen heraussticht.

Termin: 2011

Crysis 2



Vom Dschungel in die Großstadt. Die fiesen Aliens aus Crysis greifen die Erde an. Ob der zweite Teil genau so ein **Action-Feuerwerk** wird? (Lesen Sie mehr in der ausführlichen Preview auf Seite 44.)



Hendrik Weins: »Crysis 2 lässt mich hoffen, dass endlich wieder ein Spiel von der höheren Leistung eines PCs profitiert und nicht durch lahme Konsolen-Technik künstlich beschnitten wird. Ach ja, Spaß machen soll es natürlich auch noch!«

Dirt 3

Rennspiel - Codemasters / Codemasters

Obwohl Codemasters den Namen des 2007 verstorbenen Rallyefahrers Colin McRae im dritten Teil der Dirt-Serie endgültig aus dem Titel gestrichen hat, soll sich **Dirt 3** wieder auf die alten Serientugenden zurückbesinnen: den Kampf allein gegen die Uhr und weniger Kurs-, sondern klassische Etappenrennen. Einzige große Neuerung ist der Gymkhana-Modus, eine Art Stuntdisziplin, bei der Sie auf einem abgesperrtem Areal Ihr fahrerisches Können beweisen müssen. Die Zeit ist hier eher Nebensache. Grafisch fährt die Serie schon immer auf der

Spitzenposition, und auch am Fahrgefühl gab es bisher nie etwas zu beanstanden. Wir erwarten also, dass sich daran auch bei **Dirt 3** nichts ändern wird.

Prognose: **Dirt 3** wird mit Sicherheit nicht das innovativste Spiel des Jahres, Codemasters verbessert eher nach dem »Mehr-Prinzip«: mehr Autos, mehr Strecken, mehr Abwechslung. Aber warum auch nicht? So wird aus dem sehr guten Vorgänger nun möglicherweise ein hervorragendes Rennspiel.

Termin: 2. Quartal 2011



In den schmutzigen Rennmeisterschaften treten Sie in **vollen Kontakt mit den Elementen.**



Star Wars: The Old Republic

Online-Rollenspiel - Bioware / Electronic Arts



Jedi-Ritter und Schmuggler sind zwei von acht wählbaren Klassen.

Bioware macht den Traum aller **Star Wars**-Fans wahr: In einem Online-Rollenspiel durch die Galaxis reisen und wahlweise als Jedi oder Sith kämpfen. Genretypisch entscheiden Sie sich zu Beginn für eine von acht Klassen und leveln Ihren Charakter dann durch Aufträge hoch. Besonderheiten: Jeder Spieler soll dabei seine eigene Geschichte erleben. Und alle Dialoge im Spiel sind voll vertont.

Prognose: Bioware entwickelt mit der **Star Wars**-Lizenz? Da kann doch nichts mehr schief-

gehen, sollte man meinen. Bis jetzt wirkt **Star Wars: The Old Republic** jedoch etwas uninspiriert und repetitiv. Hier muss Bioware-Mythic bis zur Veröffentlichung noch nachbessern, um den ganz großen Wurf landen zu können.

Termin: 2011



Michael Trier: »Das MMO neu zu erfinden und zu einer echten Rollenspielerfahrung zu machen, das ist die Herausforderung für die Spiele-Zukunft. Ein kleines Wunder eben. Wer könnte das leisten, wenn nicht Bioware?«

Trine 2

Jump & Run - Frozenbyte / Atlus

Nicht jede Entwicklerfirma hat einen finanzkräftigen Publisher im Rücken. Das Entwicklerstudio Frozenbyte verkaufte sein innovatives Strategie-Adventure **Trine** 2009 ohne kostspieliges PR-Gedöns und landete einen Überraschungshit. Für das nächste Jahr ist **Trine 2** angekündigt,

in dem Sie erneut zwischen verschiedenen Helden wechseln, um mit Spezialfähigkeiten Rätsel und Monster in zweidimensionalen Levels zu bezwingen. Im neuen Koop-Modus von **Trine 2** können Sie einen Mitspieler zu sich ins Abenteuer holen.

Prognose: Der angekündigte Koop-Modus ist eine sinnvolle und mit Sicherheit spaßige Erweiterung. Wenn die Entwickler auf den Tugenden von **Trine** aufbauen – kreatives Leveldesign, innovatives Spielelemente und eine stimmungsvolle 2D-Engine –, dann wartet ein neuer Hit.

Termin: 2011



Die Level zeigen **märchenhafte Kulissen** in satten Farben und wunderlichen Formen.

Shogun 2



Die Total-War-Reihe kehrt zurück zu ihren Wurzeln: ins **mittelalterliche Japan**. Lesen Sie mehr in unserer Titelstory ab Seite 14.



Michael Graf: »Der Total-War-Suchtstrudel funktioniert immer. Immer! Und genau deshalb ist Shogun 2 mein Hoffnungsträger des Jahres 2011.«

Brink

Multiplayer-Shooter - Splash Damage / Bethesda

Brink, das neue Spiel der **Enemy Territory**-Macher von **Splash Damage**, klingt zunächst recht unspektakulär: Multiplayer-Matches mit zwei Parteien und vier Klassen. Was den Titel aber besonders macht, ist das SMART-System, mit dem Sie sich ähnlich wie bei **Mirror's Edge** deutlich agiler durch die Levels bewegen können. Die Story über eine Arche als letzten Zufluchtsort der Menschheit wird wohl eher Nebensache. Hochspannend: Das kooperative Spiel mit Teamkollegen und flexiblen Klassen.

Prognose: Splash Damage kann gute Mehrspieler-Shooter machen. Die bisherigen Anspiel-Sitzungen mit **Brink** hinterlassen einen guten Eindruck. Für die Actionfans in der Redaktion ist **Brink** der mit der größten Spannung erwartete Titel des Frühjahrs.

Termin: 1. Quartal 2011



Geländer sind in Brink kein unüberwindbares Hindernisse.

DotA 2

Strategiespiel - Valve / Valve

DotA 2 trägt zwar die entsprechende Zahl im Titel, aber einen echten ersten Teil gibt es eigentlich gar nicht. Das Spiel basiert auf der Mod **Defense of the Ancients (DotA)** für das Strategiespiel **Warcraft 3**. Die Mod wurde so beliebt und erfolgreich, dass Valve jetzt einen eigenständigen Teil programmiert. Das Spielprinzip bleibt gleich: Zwei Teams mit je bis zu fünf Helden versuchen, das Hauptgebäude (Ancient) des Gegners zu zerstören. In regelmäßige Abständen tauchen auf den drei Verbindungswegen KI-gesteuerte Einheiten auf, deren Zerstörung Erfahrungspunkte gibt.

Prognose: Wenn Valve es schafft, gleichzeitig die Fans der Original-Mod zu fordern und Neulingen den Einstieg zu erleichtern, dann steht hier ein großer Multiplayer-Zeitfresser in den Startlöchern.

Termin: 2011



Free2Play

Der Free2Play-Trend erreichte in diesem Jahr seinen ersten Höhepunkt mit einer fast endlosen Liste an Browserspielen, die allesamt und für jedermann und ganz umsonst spielbar sind. Auch große Online-Rollenspiele wie beispielsweise **Everquest 2** und **Herr der Ringe Online**, die nicht **World of Warcraft** heißen und demnach keine 13 Millionen Spieler verzeichnen, bieten sich inzwischen unter Wert, soll heißen zum kostenlosen Download an. Dieser Trend wird auch im neuen Jahr seine Fortsetzung finden, denn 2011 erwarten Sie eine ganze Handvoll neuer Schmankerl zum schlanken Einkaufspreis von 0,00 Euro.

Mythos: Das Online-Rollenspiel im bunten Comic-Look und mit dem Kampfsystem von **Diablo** wurde parallel zu **Hellgate: London** entwickelt, starb mit dem Untergang der Firma **Flagship**, wurde dann in Korea wiedererweckt und kommt 2011 endlich nach Europa.

Company of Heroes: Online: Echtzeit-Strategie, die im zweiten Weltkrieg spielt. Die Free2Play-Variante von **Company of Heroes** wird außerdem durch ein Heldensystem ergänzt.

Drakensang Online: Action-Rollenspiel im **Drakensang**-Universum. Sie können entweder alleine oder im Koop-Modus mit einem weiteren Mitspieler auf Monsterhatz gehen.

Firefall: In dem teambasierten MMO-Shooter jagen Sie monströse Insekten und Außerirdische, die aussehen wie Roboter. Erste Bilder und Videos zeigen eine offene Spielwelt in Cel-Shading-Optik.

Age of Empires Online: Im Echtzeit-Strategiespiel begleiten Sie den Aufbau einer Stadt durch verschiedene Epochen. Im Mittelpunkt stehen Online-Kämpfe gegen die Armeen anderer Spieler. Der kostenlose Ableger der klassischen Strategie-Serie klingt jetzt schon vielversprechend.

Sie kennen mich nicht?
Ich bin doch
Boxweltmeister.

Ich habe schon 38 Titel gewonnen.
Viele Boxen, die ich mitentwickelt
habe, sind Testsieger in der
Fachpresse. Oder bei Leserwahlen.

(Darauf bin ich
besonders stolz!)



Andreas Guhde,
Entwicklungs-Ingenieur bei Teufel



Concept B 200 USB

Kompakte HiFi-Stereo-Anlage für PC/Multimedia-Anwendung: zwei schlanke Boxen und Vollverstärker (120 Watt Sinus) für extrem natürliche Wiedergabe-Qualität. Zur Ausstattung gehören eine integrierte USB-Soundkarte für Mac und PC, zwei Eingänge plus USB Hub (3x) sowie Anschlüsse für Mikrofon und Kopfhörer.

Die Teufel Vorteile:

8 Wochen Probe hören mit vollem Umtausch- und Rückgaberecht | 12 Jahre Garantie auf Lautsprecher | Bester Sound zu günstigen Preisen durch Direktkauf vom Hersteller | Umfassend informieren und bequem bestellen unter www.teufel.de

Teufel

... macht glücklich

Duke Nukem Forever



Der Duke macht das, was er am besten kann: Aliens in den Allerwertesten treten.

Ego-Shooter - Gearbox / Take 2

Über 14 Jahre Entwicklungszeit, mehrere Engine-Wechsel, Studiopleite und Gerichtsstreitigkeiten mit dem Publisher: Dieses Spiel zieht ein Spur der Verwüstung hinter sich her. Der Duke hätte seinen Spaß daran! Anfang 2011

wird das kuriosesten Kapitel der Spielegeschichte tatsächlich (?) zu Ende gehen, denn der Entwickler Gearbox hat die Arbeit an **Duke Nukem Forever** übernommen und stellt den Ego-Shooter aktuell fertig. Es wird mit Sicherheit nicht das Topspiel, das es vor 14 Jahren hätte sein können, trotzdem dürfte eine launige Ballerei anstehen. Die Story ist nüchtern betrachtet ein Witz: Weil Aliens alle Frauen entführen wollen, die der Duke für sich selbst will, bekämpft er die Außerirdischen mit jeder Menge Großkalibrigem. Das spaßige, einfache Spielprinzip gepaart mit Machosprüchen hat vor 14 Jahren blendend funktioniert, jetzt muss es sich abermals beweisen.

Prognose: Ein Spiel, das nur deswegen ein Topspiel ist, weil es endlich erscheint? Das ist eben **Duke Nukem Forever**. Der Zahn der Zeit mag an Spielprinzip und Grafik genagt haben, am Ego und Kultstatus des Dukes allerdings ganz sicher nicht – und allein deswegen werden wir ihn alle spielen. Hail to the King, Baby!

Termin: 1. Quartal 2011

F1 2011



Daniel Visarius: »F1 2011 wird mein Highlight, weil Codemasters auf den gelungenen ersten Teil aufbauen wird und ihn hoffentlich mit den Originalanzeigen der Fernsehübertragungen und einem Simulationsmodus aufpeppt.«

Rennspiel - Codemasters / Codemasters

Auch 2011 kommt das offizielle Spiel zur Motorsport-Königsklasse von Codemasters aus England. **F1 2011** soll im Herbst erscheinen und hat dann natürlich die Lizenz der neuen Saison. Die Entwickler haben zwar angedeutet, dass in der Kürze der Zeit keine umfassenden Neuerungen möglich sind, aber man nehme sich der Kritik und den Fehlern des Vorgänger an. Die Devise lautet also: Evolution statt Revolution.

Prognose: Möglicherweise ist dieses eine Jahr genau die Zeit, die **F1 2010** am Ende für den Feinschliff gefehlt hat. Mit dem ersten Anlauf als sehr gute Ausgangsbasis könnte den Entwicklern mit **F1 2011** diesmal der ganz große Wurf in Sachen Formel-1-Rennsport gelingen.

Termin: 4. Quartal 2011



Kommt erst 2012

Bioshock Infinite: Statt Art-Deco-Architektur in der Unterwasserstadt Rapture wird uns Bioshock Infinite über die Wolken heben. Leider müssen wir uns dafür aber noch etwas gedulden!

Das Schwarze Auge: Demonicon: Totgesagte leben länger! 2008 wurde das Rollenspiel offiziell angekündigt, zwischenzeitlich ging der Publisher pleite, 2012 könnte es dann endlich kommen.

Diablo 3: It's done when it's done. Vielleicht kommt es ja doch noch 2011, wer weiß. Allerdings halten wir 2012 für wahrscheinlicher. Blizzard ist bekannt dafür, sich lieber etwas mehr Zeit zu lassen. Aber wenn das Endprodukt wieder den hohen Erwartungen entspricht, ist auch das zu verkraften.

Doom 4: Neben Rage arbeitet id Software schon seit einiger Zeit an Doom 4. Das Spiel soll zwar laut Firmenchef John Carmack bereits weit fortgeschritten sein, wir sind aber davon überzeugt: 2011 wird bei id Software das Rage-Jahr, 2012 das Doom-Jahr.

Metro 2034: Die Romanvorlage vom russischen Autor Dmitry Glukhovsky ist schon seit 2009 fertig und bereits in verschiedene Sprachen übersetzt. Die Wartezeit lässt sich also mit dem Buch etwas verkürzen. Der Shooter Metro 2034 wird nämlich aller Wahrscheinlichkeit nach erst 2012 erscheinen.

Risen 2: Auf der Gamescom 2010 wurde es offiziell angekündigt: Das ursprüngliche Gothic-Team schickt seine neue Serie in die zweite Runde. Viele Informationen gibt es bislang nicht, daher halten wir eine Veröffentlichung 2011 dann doch eher für unwahrscheinlich.

Stalker 2: Der Entwickler GSC GameWorld kündigte im August 2010 an, mit den Arbeiten an Stalker 2 begonnen zu haben. Das Spiel wird mit einer Multiplattform-Engine entwickelt, Stalker macht also auch den Sprung auf die Next-Gen-Konsolen.

Starcraft 2: Heart of the Swarm: Zwei weitere Starcraft-2-Ableger wurden bereits vor dem Erscheinen von Wings of Liberty angekündigt. Die erste Fortsetzung Heart of the Swarm dreht sich dabei völlig um Sarah Kerrigan und die Zerg – aber erst 2012. Die zweite Erweiterung, Legacy of the Void, wird dementsprechend noch später erscheinen und die Protoss ins Rampenlicht rücken.

Neues Assassin's Creed: Der neue Titel ist auf Konsolen bereits für Ende 2011 angekündigt, da aber bisher alle Teile mit einigen Monaten Verspätung für den PC kamen, gehen wir von einem PC-Release 2012 aus. Bisher ist nicht bekannt, ob es sich um den dritten Teil der Serie oder einen weiteren Ableger wie Brotherhood handeln wird.

The Witcher 2: Assassins of Kings

Rollenspiel - CD Projekt / Namco Bandai

Großbusige Damen flach- und markige Bösewichte umlegen sind die zwei Paradedisziplinen des Geralt von Riva aus dem Rollenspiel **The Witcher**. Das ändert sich auch in **The Witcher 2: Assassins of Kings** nicht, allerdings hat Entwickler CD Projekt etliche Verbesserung für die Fortsetzung vorgesehen: Eine komplett neue Engine sorgt für eine hübschere Grafik und kürzere Ladezeiten, das neue Kampfsystem soll einsteigerfreundlicher und fordernder zugleich sein. Außerdem sind jetzt Nahkampfattacken möglich. Übrigens, wenn Sie Ihr Savegame aus Teil 1 importieren, haben Ihre Entscheidungen Einfluss auf die Geschichte.

Prognose: Wenn die Entwickler nicht wieder wie beim ersten Teil in die Bug-Falle tappen, sondern von Anfang an ein weitgehend fehlerfreies Spiel abliefern, dann wird **The Witcher 2** fantastisch. Besonders die 16 alternativen Enden und die verschiedenen Wege dorthin dürften zum mehrfachen Durchspielen motivieren.



Daniel Abel: »Mit einem gut bestückten Sexisten durch ein episches Abenteuer ziehen und dabei Gutes tun ... darum liebe ich Computerspiele!«



Die Kämpfe sind **deutlich dynamischer** als im ersten Teil.

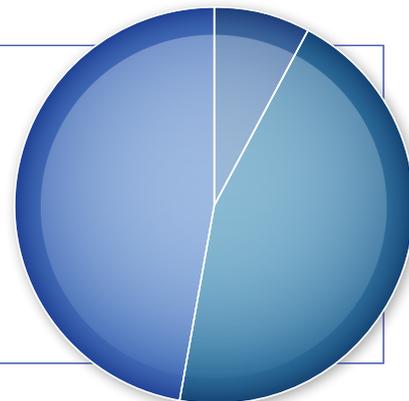
Termin: 17. Mai 2011

Wie bewerten Sie die anhaltende Flut von Spiele-Fortsetzungen?

- Finde ich schlecht, weil der Fortsetzungstrend die Entwicklung neuer Spielmarken behindert. **(8 %)**
- Finde ich super, weil ich in vertrauten Szenarien neue Geschichten erleben kann. **(45 %)**
- Ist mir egal, ob eine Zahl hinter dem Titel steht, solange er etwas taugt. **(47 %)**

Ergebnis: An dieser Frage scheiden sich die Geister. Solange die Mehrheit der Spieler zufrieden mit häufigen (qualitativ hochwertigen) Fortsetzungen ist, wird dieser Trend anhalten.

Quelle: Gamestar.de



Homefront

Ego-Shooter - Kaos Studios / Homefront

Das Szenario des Ego-Shooters **Homefront** könnte angesichts der aktuellen Ereignisse in Korea schneller Realität werden, als es den Entwicklern lieb ist. In **Homefront** annektiert der kommunistische Norden den Süden und wendet sich im Anschluss gegen die USA. Im Einzelspieler-Modus verteidigen Sie die USA gegen die Invasoren. Im Multiplayer wählen Sie eine Seite und kämpfen mit 32 Spielern um Checkpunkte.



Erbittert kämpfen die **Amerikaner** in ihrer Heimat gegen die Nordkoreaner.

Prognose: Interessantes Szenario, erfahrenes Team, guter Vorgänger (**Frontlines: Fuel of War**) – nicht unbedingt die schlechtesten Voraussetzungen für einen Shooter-Hit.

Termin: März 2011

Das Schwarze Auge: Satinavs Ketten

Adventure - Daedalic / Deep Silver

Daedalic Entertainment (**The Whispered World**) werkelt an einem Adventure im **DSA**-Universum. In **Das Schwarze Auge: Satinavs Ketten** spielen Sie den unglücklichen Geron, der laut einer Prophezeiung ein noch unspezifiziertes Unheil über die Welt bringen wird. Das klassische Point&Click-Adventure wird sich in zwei ebenso klassischen Dimensionen abspielen und auch optisch durch eine Full-HD-Auflösung glänzen.

Prognose: Noch ist **Satinavs Ketten** ganz frisch angekündigt, entsprechend rar machen sich konkrete Informationen. Das Szenario ist bei Entwickler Daedalic auf jeden Fall in besten Händen. Wenn sie eins können, dann Adventures!

Termin: 2011

Dungeon Siege 3

Die Action-Rollenspiel-Serie **Dungeon Siege** geht in Runde 3. Entwickelt wird die **Monsterjagd** diesmal von Obsidian Entertainment. Können die Rollenspiel-Experten der Serie neues Leben einhauchen? Lesen Sie mehr in der ausführlichen Preview auf Seite 62.



Was ist eigentlich mit ...?

Half Life 2: Episode 3: Hey, Valve! Was ist denn nun? Wir haben schon lange nichts mehr von der dritten Half-Life-Episode gehört. Ob sie jemals erscheinen wird?

Max Payne 3: Ursprünglich sollte der Titel bereits Ende 2009 erscheinen. Dann im Oktober 2010. Nun also 2011. Um das dritte Abenteuer des Ex-Cops ist es inzwischen ziemlich still geworden.

Thief 4: Noch so ein Spiel im Dornröschenschlaf. Erst die offizielle Ankündigung von Eidos Montreal 2009, danach ein paar spärliche Info-Häppchen und seitdem: nichts. Ach doch – Stellenausschreibungen für das Thief-Team!

Beyond Good & Evil 2: Der erste Teil war 2003 ein echter Geheimtipp für Action-Adventure-Fans (GameStar Wertung: 80 Punkte). Um die 2008 angekündigte Fortsetzung gab es zwischenzeitlich immer wieder Gerüchte über einen möglichen Entwicklungsstopp. Da hilft nur: Daumen drücken und abwarten.

Dead Space 2

Actionspiel - Visceral Games / Electronic Arts



Fabian Siegesmund: »System Shock 2 ist das gruseligste Spiel der Welt, aber Dead Space kam da schon nah dran. Ich habe gute Hoffnung, dass Teil 2 diesmal den Gruselthron erklimmt.«

Der arme Isaac Clarke: Nach den Erlebnissen an Bord der Ishimura schicken die Entwickler in der Fortsetzung **Dead Space 2** gleich durch eine ganze Raumstation voller Nekromorphs. Die »The Sprawl« genannte Minenstation soll dabei optisch wie spielerisch mehr Abwechslung bieten. Spielprinzip und -tempo des Vorgängers sollen trotz neuer Waffen und Gegnertypen gleich bleiben. Allerdings darf der Weltraumingenieur nun seine Panik aus vollem Leib herausschreien, denn die Entwickler spendieren Isaac diesmal eine Stimme.

Prognose: Wenn die Entwickler die gleiche Balance zwischen subtilem Horror und nacktem Überlebenskampf finden wie im ersten Teil, dann beginnt das Jahr 2011 gleich mit einem Knall. Der neue Multiplayer-Modus verspricht zwar Spaß zu werden. Ob wir allerdings noch Angst vor den Nekromorphs haben werden, wenn wir sie auch selber spielen dürfen?

Termin: 27. Januar 2011

Isaac wird öfter **ohne Helm** zu sehen sein und sprechen.



From Dust



Die **schöne Optik** und die interessante Spielidee von From Dust machen das Spiel zu einem unserer Geheimtipps.

Strategiespiel - Ubisoft / Ubisoft

Im Grunde ist **From Dust** ein riesiger virtueller Sandkasten. Mit dem Mauszeiger tragen Sie den Untergrund ab, der in einer großen Blase zwischengespeichert wird, und schütten ihn anderswo wieder aus. So schlürfen Sie zum Beispiel Wasser aus dem Meer, schütten es in eine Talsenke und haben so mit wenigen Handgriffen einen funkelnden See kreiert. Das funktioniert im Prinzip nicht anders als bei dynamischen Leveleditoren, ist aber technisch recht ansehnlich umgesetzt. In den Tälern unserer kleinen Welt leben außerdem unterschiedliche Eingeborenenstämme, die entfernt an **Populous 3** erinnern. Die armen Kerlchen werden allerdings ständig von Katastrophen bedroht, denn die Weltensimulation fährt regelmäßig ganz schöne Gemeinheiten auf. Die Katastrophen kündigen sich rechtzeitig an, und Ihnen bleibt dann begrenzte Zeit, um Ihre Mannen zu beschützen, indem Sie die Welt passend umbauen.

Prognose: **From Dust** sieht bislang noch nicht besonders tiefgründig aus, aber Ubisoft verspricht abwechslungsreiche Herausforderungen: mehrere Dörfer, die parallel bedroht sind und zum Teil umgesiedelt werden müssen, weitere Fertigkeiten (etwa Wasser einfrieren) und verschiedene Landschaftstypen. Wir sind gespannt darauf, die Welt nach unseren Vorstellungen verformen zu können und mit unseren Aktionen die friedlichen Eingeborenen vor Katastrophen zu bewahren.

Termin: 2011

Portal 2

Actionspiel - Valve / Valve

Ursprünglich nur als Mod für **Half-Life 2** und als Dreingabe für die Orange Box entwickelt, wurde das Physik-Geschicklichkeits-Spiel **Portal 2** 2007 schnell zu einem der beliebtesten Titel des Jahres. So beliebt, dass Valve knapp vier Jahre später einen Nachfolger veröffentlicht. Auch hier rätseln Sie sich durch die Prüfungen des fiesen Superrechners GLaDOS, indem Sie durch zwei verbundene Portale teleportieren, die Sie mit Ihrer



Daniel Matschijewsky: »Das erste Portal war ein Geniestreich. Kann der zweite Teil daran anknüpfen? Nein. Denn es wird sogar noch besser!«

Waffe in Wände schießen. Die Grundidee bleibt also die gleiche, allerdings wird in **Portal 2** alles größer: Mehr Levels, mehr Physikspielereien (unter anderem mit Rutschgel) und sogar einen Koop-Modus spendieren die Entwickler dem Spiel.

Prognose: **Portal 2** ist schon jetzt ein heißer Anwärter auf den Titel »Spiel des Jahres«, denn es steckt voller neuer, lustiger Ideen: Sprung- und Rutschgel, Traktorstrahl, Spiegelwürfel und etliche andere Neuheiten ergeben den perfekten Rahmen für jede Menge Knobelspaß mit neuen Physikrätseln.

Termin: 18. April 2011

Doppelt hält besser. **Portal 2** bekommt einen Koop-Modus spendiert.



Die Sims: Mittelalter

Strategiespiel - The Sims Studio / Electronic Arts

Nach drei Serienteilen und unzähligen Addons will Electronic Arts mit seinen Kauderwelsch plappernden Helden des Alltags etwas leicht anderes ausprobieren. **Die Sims: Mittelalter** beschreitet völlig neue Wege: kein Endlosspiel, kein Hausbau, dafür aber Quests und gleich ein ganzes Königreich. Mit einer Handvoll Helden müssen Sie Aufgaben lösen und sammeln so Erfahrungspunkte. Mit der gewonnenen Erfahrung können Sie dann Ihr Mittelalterland weiter ausbauen. Einzig der putzige Grafkstil und das berühmte Simlich-Gequassel bleiben dann noch als klassische Elemente der Hauptserie erhalten.



Düster wird das Spiel trotz **Mittelalter-Szenario** nicht.

Prognose: **Die Sims: Mittelalter** wird ganz bestimmt kein düsteres Rollenspiel, das in Konkurrenz mit **Dragon Age** oder **The Witcher** tritt. Aber die geplanten kleinen Anleihen aus diesem Genre könnten der **Sims**-Serie durchaus frischen Wind verleihen. Die Quests sorgen dann außerdem noch für eine Portion Zusatzmotivation. Vielleicht wird der Ausflug ins nicht so dunkle Mittelalter den erfolgsverwöhnten Computermännchen sogar ein noch breiteres Publikum bescheren.

Termin: März 2011

Torchlight 2

Action-Rollenspiel - Runic Games / Perfect World

Da der Genre-König **Diablo 3** auch 2011 noch auf sich warten lässt, müssen eben andere in die Bresche springen – und machen das auch ausgesprochen gut. Runic Games lieferte 2009 mit **Torchlight** einen echten Geheimtipp ab. Der Nachfolger bringt sinnvolle Neuerungen: PvP-Geplänkel, einen Koop-Modus und zufallsgenerierte Oberwelten. Das Spiel soll aber vorerst wieder nur als Download erscheinen, eine Ladenversion wird es nur geben, wenn das Spiel auch Erfolg hat.

Prognose: **Torchlight 2** bringt genau die Spielelemente, die wir im ersten Teil noch schmerzlich vermisst haben. Daher sieht es so aus, als ob die Entwickler wirklich einen Hit-Kandidaten in der Mache haben, der besonders in der gemeinsamen Monster- und Schätzejagd mit Freunden unzählige Stunden Spaß verspricht.

Termin: 1. Quartal 2011

Echte Screenshots von **Torchlight 2** lassen noch auf sich warten, daher können wir Ihnen nur eine **Konzeptzeichnung** zeigen. Aber auch hier lässt sich bereits ein kreatives Design erkennen.



Black Mirror 3

Adventure - Cranberry / Dtp entertainment

Fast eineinhalb Jahre mussten wir nach **Black Mirror 2** warten, um endlich zu erfahren, wie die Geschichte von Adrian Gordon weitergeht. **Black Mirror 3** schließt nahtlos an die Ereignisse des Vorgängers an und stammt wieder von den deutschen Cranberry Studios. Black Mirror Castle ist abgebrannt, Adrian dringend tatverdächtig, und Sie müssen seine Unschuld beweisen und die Geschichte um den Fluch der Familie Gordon aufklären.

Prognose: Grafisch ist **Black Mirror 3** etwas veraltet, aber das ist eher Nebensache. Worauf es ankommt, ist eine spannende Story kombiniert mit kniffligen Rätseln. Bietet das Spiel das, hat es beste Chancen, den sehr guten Vorgänger würdig zu beerben.

Termin: 1. Quartal 2011

Bei der Grafik hat sich im Vergleich zum Vorgänger nichts getan. Die Schauplätze überzeugen jedoch durch eine **düstere und geheimnisvolle Atmosphäre**.



Batman: Arkham City

Rocksteady schickt den **dunklen Ritter** in die zweite Runde. Da der Vorgänger Arkham Asylum bereit ein Überraschungshit war, sind wir uns sicher: Auch Arkham City wird super! Lesen Sie mehr in der Preview auf Seite 60.



Mass Effect 3

Rollenspiel - Bioware/Electronic Arts

Ende Dezember wurde verkündet, was alle schon wussten: **Mass Effect 3** ist in Entwicklung. Was wir zumindest nicht mit Sicherheit wussten, war, dass die Science-Fiction Trilogie bereits im nächsten Jahr abgeschlossen wird. Schauplatz des lang ersehnten Finales wird – zumindest dem ersten Trailer nach – unsere schöne Erde, die in



Shepard, Held der menschlichen Rasse, steht vor dem größten Kampf seines Lebens.

Teil 1 und 2 bloß eine Statistenrolle gespielt hat. Eine ganze Armee von Reapern ist gelandet und droht sie zu vernichten. Koordinierte Angriffe auf die Metropolen unserer Welt forderten bereits am ersten Schicksalstag 2 Millionen Leben, nach der ersten Woche explodierte die Opferstatistik auf über 9 Millionen Tote. Die außerirdische Invasion erleben wir hautnah aus der rasant geschnittenen Perspektive eines britischen Soldaten. Am Ende des beeindruckenden Kurzfilms richtet der Mann, der sich selbst bereits aufgegeben hat, eine simple Frage an den aufgerissenen Himmel: Wann kommt endlich Commander Shepard?

Prognose: Viel ist über **Mass Effect 3** noch nicht bekannt. Wird sich das Finale wirklich auf der Erde zuspitzen oder sogar im Heimatsektor der Reaper? Ändert sich etwas am Spielablauf, wird er womöglich noch actionlastiger? Was ist mit unseren Gefährten aus dem zweiten Teil? Und denen aus dem ersten? Wir sind uns jedoch sicher, dass Bioware mit dem letzten Teil der Saga ein ganz spektakuläres Finale abliefern wird.

Termin: 4. Quartal 2011

Zukunftsvisionen

Wir haben die magische Glaskugel ausgepackt ... nein, natürlich nicht. Wir haben unseren scharfen Verstand eingesetzt und uns Gedanken gemacht zu Fortsetzungen, die eigentlich längst überfällig sind. Selbst wenn sie nicht 2011 erscheinen, werden wir bestimmt etwas darüber hören!

Battlefield 3: Nach Battlefield 2 kamen noch Bad Company 2 und die Ankündigung von Battlefield Play 4 Free. Wir sind uns sicher, dass bei Dice auch an der Hauptserie gewerkelt wird.

Call of Duty 8: Weniges ist so sicher wie die Tatsache, dass Activision auch 2011 wieder ein neues Call of Duty liefern wird. Nach Treyarchs Black Ops ist wohl wieder Infinity Ward dran. Gerüchten zufolge soll das nächste CoD in der Zukunft spielen.

Resident Evil 6: Seit Monaten wird bereits gemunkelt, dass eine Ankündigung nicht mehr lange auf sich warten lässt. Bisher herrscht Funkstille, aber wir sind uns sicher: Es wird kommen!

GTA 5: Grand Theft Auto gehört mit Fug und Recht zu den besten und erfolgreichsten Spieleserien. Da kann man sicher davon ausgehen, dass Rockstar bereits am nächsten Teil arbeitet.

Weitere Fortsetzungen, die unseres Wissens nach in der Entwicklung sind: **Hitman 5**, **Command & Conquer 5** und **Far Cry 3**.



Petra Schmitz: »Ha, es geht zur Erde! War doch klar! Nun muss sich Bioware nur wieder vom episodenhaften Erzählen des Vorgängers verabschieden. Dann wird Mass Effect 3 mein Spielehit 2011!«