

# GAMESTARS

In einer großen Jubiläums-Gala zeichnen GameStar und GamePro zum zehnten Mal die Spiele des Jahres aus. Sie entscheiden: Was waren die besten Titel 2010?

# W

er in einer Disziplin besonders gut ist, der wird in der Regel auch dafür belohnt. Sportler bekommen Bronze-, Silber-, und Goldmedaillen, Helden verleiht man Orden, und Spiele kassieren hohe Wertungen. Aber nur die wirklich überragenden Titel werden

wir Anfang 2011 auf unserer traditionellen GameStars-Gala als die besten Spiele des Jahres 2010 prämiieren. Welche das sein werden? Das bestimmen nicht wir, sondern die Leser von GameStar und unserer Schwesterzeitschrift GamePro.

Mittlerweile vergeben wir die GameStars (früher »Spiel des Jahres«) bereits zum zehnten Mal. Damit gilt unsere Preisgala nicht nur als traditionsreichste der deutschen Branche, ihre Preise gehören auch zu den begehrtesten. Denn seit zehn Jahren entscheidet keine Jury und keine Redaktion über die Preisträger, sondern eine viel wichtigere Gruppe: die Spieler selbst. Also Sie. Dass zehn Jahre eine lange Zeit sind, erkennt man auch an der Technik: Anfangs baten wir Sie noch, Ihre Stimme auf Postkasten abzugeben, mittlerweile läuft die Wahl über das Internet. Auf der eigens dafür eingerichteten Website [www.gamestars2010.de](http://www.gamestars2010.de) können Sie ab sofort bis

Letztes Jahr bewährten sich Nino Kerl und Fabian Siegmund als kongeniales **Moderatoren-Duo** – deshalb lassen wir sie 2011 gleich noch mal ran.



Die festliche GameStars-Preisverleihung finden jedes Jahr im Rahmen einer großen **Gala-Feier** statt.

Ende Januar in 17 Kategorien die Top-Titel des letzten Jahres wählen. Damit sich das Durchklicken auch lohnt, verlosen wir unter allen Teilnehmern einen topmodernen Spiele-Komplett-PC (siehe Kasten). Anfang Februar werten wir die Abstimmung aus und übergeben die Preise im Rahmen einer feierlichen Gala in München. Der Clou: Zur festlichen Veranstaltung laden wir zwei Leser (jeweils einen von GamePro und GameStar) auf unsere Kosten ein, die dann mit uns – und den Abstimmungs-Siegern – kräftig feiern dürfen. Selbst wer nicht live dabei ist, kann die Gala mitverfolgen: Wir werden das Ereignis auf [GameStar.de](http://GameStar.de) gebührend begleiten.

Im vergangenen Jahr hieß der große Gewinner **Dragon Age: Origins**, der neben der Trophäe für das »Spiel des Jahres 2009« auch noch die Rollenspiel-Kategorie gewann. Ebenfalls zwei Trophäen gingen an **Modern Warfare 2**, das beste Actionspiel und beste Multiplayer-Spiel des Jahres 2009. 2010 schicken die Firmen hinter den Absahner erneut starke Kandidaten ins Rennen: Bioware tritt mit **Mass Effect 2** an, Activision mit **Call of Duty: Black Ops**. Aber längst nicht immer gehören die Herzen der Spieler den offensichtlichen Favoriten, wie die vergangenen Jahre zeigen. 2008 gewann zum Beispiel überraschend **Fallout 3**, 2006 landete **Gothic 3** trotz aller Bugs an der Spitze. Jenseits aller Wertungen und Animositäten siegen bei den GameStars die Titel, die draußen bei den Spielern den meisten Anklang finden. Da hat auch 2010 genügend spannende Kandidaten zu bieten. Blizzard klotzte mit **Starcraft 2** und **World of Warcraft: Cataclysm**, den Verkaufszahlen nach riesige Hits in Deutschland. **Assassin's Creed 2** kürten die GamePro-Leser letztes Jahr zum Konsolenspiel des Jahres. Kann die PC-Version diesen Coup wiederholen? Noch dazu gegen starke Action-Konkurrenz wie **Battlefield: Bad Company 2**, **Mafia 2** oder **Splinter Cell: Conviction**? Rollenspieler werden neben **Mass Effect 2** zwischen **Fallout: New Vegas** und **Two World 2** abwägen müssen, vielleicht ehren sie aber auch das



Der Vorjahresgewinner: Unsere Leser wählten **Dragon Age: Origins** zum Spiel des Jahres 2009.

Berliner Studio Radon Labs posthum für **Drakensang: Am Fluss der Zeit**. Beim Sport treten die Platzhirsche **Fifa 11** und **Pro Evolution Soccer 2011** gegen den Newcomer **F1 2010** an – oder hat das frische **Need for Speed: Hot Pursuit** dieses Jahr wieder die Nase vorn? Wie jedes Jahr mischen auch ein paar Indie-Favoriten das Feld auf, grundsympathische Titel wie **Minecraft**, **Amnesia** und **A New Beginning** stehen neben Kritikerlieblingen wie **Darksiders**. Apropos Kritiker: **Medal of Honor**, **Arcania: Gothic 4** und **Command & Conquer 4** wurden von Spieltestern heftig abgestraft, so auch von den Redakteuren der GameStar. Aber das muss nicht heißen, dass sie bei den Spielern nicht doch Anklang gefunden haben. Vielleicht wartet hier die eine oder andere Überraschung auf uns.

Wir wären schlechte Journalisten, würden wir nicht alle Veränderungen und Innovationen in der Spielebranche beobachten. Einem Riesentrend der letzten Jahre tragen wir mit einer neuen Kategorie für die GameStars Rechnung: den Browserspielen. Schließlich hat sich dieses Genre mittlerweile von Simpelspielchen mit Krümelgrafik zu einer echten Konkurrenz für herkömmliche Spiele gewan-

delt. Gerade neue Titel wie **Siedler Online** oder **Lords of Ultima** begeistern auch Hardcore-Spieler, die zum Beispiel in der Mittagspause eine Runde daddeln wollen. Das Schöne an dieser Kategorie: Viele der Titel kommen aus Deutschland oder werden zumindest von deutschen Publishern veröffentlicht.

Seit 2007 küren wir in einer Extra-Rubrik das beste Online-Rollenspiel des Jahres; in dieser Kategorie sind auch Addons zugelassen, sofern sie 2010 erschienen sind. Weiter entscheiden Sie auf dem PC über das beste Actionspiel, das beste Strategiespiel, das beste Rollenspiel, das beste Sportspiel, das beste Adventure und das beste Multiplayer-Spiel des Jahres; das macht neben den Browserspielen acht Sub-Kategorien plus den Hauptpreis. Weil die Entscheidung schwer fällt, machen wir Ihnen die Wahl so leicht wie möglich: Abgestimmt wird im Internet über die Webseite [www.gamestars2010.de](http://www.gamestars2010.de) (siehe Kasten »Abstimmen und gewinnen!«). Zur Auswahl stehen alle Spiele, die im Kalenderjahr 2010 erschienen sind; das entspricht den GamePro- und GameStar-Ausgaben 03/10 bis 02/11. In den entsprechenden Menüs haben wie die bestbewerteten Spiele des Jahres als Übersicht aufgelistet, mit einem Klick geben Sie Ihre Stimme ab. Natürlich gibt es auch ein Freitextfeld für eigene Vorschläge, falls Ihr Wunschkandidat doch nicht dabei sein sollte. Über die Gewinner und alle weiteren Nachrichten zur großen Gala berichten wir in den kommenden GameStar-Ausgaben sowie direkt auf [GameStar.de](http://GameStar.de). Machen Sie mit – damit die besten Spiele 2010 auch die verdienten Preise erhalten! **CS**

Juhu, wir haben gewonnen! Im vergangenen Jahr sackte Electronic Arts gleich **vier Trophäen** ein.



## Die Jahre 1999 bis 2009

Seit 1999 lassen wir unsere Leser abstimmen, welches Spiel ihnen am besten gefallen hat. Der Sieger bekommt die begehrte GameStar-Auszeichnung »Spiel des Jahres«.

- 1999** **Age of Empires 2**  
(Microsoft / Ensemble Studios)
- 2000** **Diablo 2**  
(Vivendi / Blizzard)
- 2001** **Return to Castle Wolfenstein**  
(Activision / id / Grey Matter)
- 2002** **Mafia**  
(Take 2 / Illusion Softworks)
- 2003** **Knights of the Old Republic**  
(Activision / LucasArts / Bioware)
- 2004** **Half-Life 2**  
(Vivendi / Valve)
- 2005** **World of Warcraft**  
(Vivendi / Blizzard)
- 2006** **Gothic 3**  
(Jowood / Koch Media / Piranha Bytes)
- 2007** **Crysis**  
(Electronic Arts / Crytek)
- 2008** **Fallout 3**  
(Bethesda)
- 2009** **Dragon Age: Origins**  
(Electronic Arts / Bioware)

## Abstimmen und gewinnen!

Sie bestimmen, welchen Spielen wir Preise verleihen! Für die Leserwahl haben wir eine Website eingerichtet: Unter [www.gamestars2010.de](http://www.gamestars2010.de) finden Sie Impressionen, Videos und Fotos zur letztjährigen Gala und vor allem den großen »Abstimmen!«-Button. Um am Gewinnspiel (siehe unten) teilzunehmen, geben Sie bitte Ihre korrekten Adressdaten an. Unvollständig ausgefüllte oder mehrfache Einsendungen sind ungültig. Und das sind die Preise:

- Wer bei der Leserwahl zu den GameStars 2009 mitmacht, nimmt automatisch an den **Heftverlosungen** der Ausgaben 03/10 von GameStar und GamePro teil.
- Zusätzlich loben wir den pfeilschnellen Spieler-PC **Gamer's Dream Revision 3.1 Air Cube** von Hardware4u.net im Wert von 1.500 Euro aus (siehe Bild).
- Vor allem aber dürfen – wie jedes Jahr – **zwei Gewinner zur Gala reisen**, um sie als Ehrengäste der Redaktionen von GameStar und GamePro hautnah zu erleben. Eintritt, Anreise und Unterkunft übernehmen selbstverständlich wir.

Also: PC an, Browser auf, [www.gamestars2010.de](http://www.gamestars2010.de) aufrufen und mitmachen!

