

# Spiele & Szene

# News

## Tomb Raider 9

GameStar.de/Quicklink/7229

Die Lara ist aus dem Sack! Anfang Dezember hat Square Enix den mittlerweile neunten Teil der **Tomb Raider**-Reihe endlich offiziell gemacht. Oder eher den »nullten« Teil. Denn ganz nach dem Vorbild bekannter Filmserien-Neustarts wie **Batman Begins** oder **Star Trek** wird auch das neue **Tomb Raider** die

Vorgeschichte seiner Protagonistin erzählen. Darin erleidet die gerade mal 21-jährige Lara Croft Schiffbruch auf einer unbekanntem Insel und ist zum ersten Mal auf sich allein gestellt. Im Kern soll erzählt werden, wie aus der unerfahrenen Lara die resolute Draufgängerin wird, die wir aus den **Tomb Raider**-Spielen kennen.



Obwohl Laras neuntes Abenteuer schon 2011 startet, gibt es noch keine Bilder.

**Tomb Raider** beschreitet auch spielerisch neue Wege. Erstmals in der Actionserie ist die Welt nicht linear aufgebaut, sondern frei begehbar. Neue Areale werden Sie aber erst entdecken und erreichen können, wenn sich Lara entsprechende Fertigkeiten und Werkzeuge angeeignet hat. Letztere lassen sich im Basis-Camp aus gefundenen Gegenständen kombinieren und zusammenbauen. Noch mehr Survival-Flair soll durch das Sammeln von Nahrung und Wasser aufkommen. Wir hoffen allerdings, dass das Essen und Trinken nicht zur nervigen Routine wird. Nicht zuletzt soll **Tomb Raider** auch bei Stil und Inszenierung rauere und laut den Entwicklern sogar weit brutalere Töne anschlagen. Lara ab 18? Warten wir's ab.

Eine regelrechte **Tomb Raider**-Revolution also, die uns mit dem kommenden Serienteil erwartet. Der Crystal Dynamics-Chef Darrel Gallagher bestätigt diesen Kurs: »Vergessen Sie alles, was Sie bisher von Tomb Raider kennen. Wir erkunden Dinge, die so noch nie zuvor in diesem Spiel gemacht wurden.« Große Worte, die vor allem Fans zu denken geben dürften. Licht ins Lara-Dunkel wird wohl erst eine spielbare Version bringen. Mit der rechnen wir im Frühling. **Tomb Raider 9** soll irgendwann 2011 erscheinen. **DM**

## Die Zukunft von Assassin's Creed

GameStar.de/Quicklink/7217

PC-Spieler sind bislang noch nicht einmal in den Genuss von **Assassin's Creed: Brotherhood** gekommen, da spricht man bei Ubisoft schon über die Zukunftspläne der Actionserie. Geoffery Sardin, Marketing und Sales Manager von Ubisoft verkündete jüngst in einem Interview, dass bereits 2011 das nächste **Assassin's Creed** auf den Konsolen erscheinen soll; PC-Spieler werden abermals mehr Geduld benötigen. Ob es sich dabei um einen weiteren Ableger

mit Ezio Auditore als Hauptfigur oder um **Assassin's Creed 3** nebst neuem Szenario und Helden handelt, darüber schweigt sich Sardin aber aus. Stattdessen verkündete er stolz, dass sich **Assassin's Creed** zu Ubisofts größter Marke etabliert habe und die Firma in den kommenden Jahren viel Mannstärke und Geld in die Serie investieren werde. Etwa in die bereits angekündigten DLCs für **Brotherhood**, mit denen Ubisoft die Wartezeit auf das nächste Spiel überbrücken will. **NIC**

Ob wir nach Brotherhood erneut auf Ezio treffen werden, steht noch in den Sternen.



# Neuer Crytek-Shooter

GameStar.de/Quicklink/7231

Bereits im April hatte sich der Frankfurter Entwickler Crytek den Namen **Warface** gesichert. Mittlerweile ist bekannt, worum es sich bei dem Titel handelt. **Warface** wird ein Free2Play-Shooter, der wie **Crysis 2** auf der aktuellen CryEngine 3 basiert. Das Spiel entsteht derzeit bei Crytek Seoul und soll hauptsächlich den asiatischen



Warface verwendet die brandaktuelle CryEngine 3.

Markt erreichen. Daher überrascht es wenig, dass sich der chinesische Publisher Tencent Games die Rechte für **Warface** gesichert hat. Das Szenario ist ähnlich wie **Battlefield: Bad Company 2** in der nahen Zukunft angesiedelt und will neben klassenbasierten Multiplayer-Modi und Solo-Aufträgen gegen KI-Bots auch kooperative Missionen bieten. Ob **Warface** auch in Europa vertrieben wird, bleibt abzuwarten. Das Spiel soll irgendwann 2011 erscheinen. **NIC**

## Gekippt in letzter Minute



Christian Schmidt  
Stellv. Chefredakteur  
christian@gamestar.de

Am 1. Januar 2011 hätte der Jugendmediensstaatsvertrag novelliert werden sollen, heißt: geändert, heißt: verschärft. An solche Verschärfungen sind Spieler mittlerweile leidvoll gewöhnt. In diesem Fall wäre eine Alterskennzeichnung für Online-Angebote zur Pflicht geworden. Nicht nur für Spiele, auch für Webseiten wie GameStar.de. Die Gesetzesänderung scheiterte kurz vor der Einführung am Widerstand der CDU.

Das ist eine gute Nachricht, denn die Novelle war, milde gesagt, undurchdacht. Die Vorstellung, das gesamte Internet nach Alterseignung zu filtern, ist wahnwitzig. Aber so hatte es die deutsche Politik ausbaldowert. Vorgabe und Strafen standen im Gesetz, aber bei der Umsetzung blieben zu viele Fragezeichen. Die zuständige Aufsichtsbehörde KJM ächzte: unmöglich zu bewältigen.

GameStar.de-Leser kommen für den Moment darum herum, Ab-16-Videos nur noch gegen Altersnachweis sehen zu dürfen. Aber die Politik wird weiter danach trachten, Jugendschutz auch im Internet durchzusetzen. Die Spielebranche möchte sich am liebsten freiwillig selbst kontrollieren. Die Zeichen stehen nun besser, dass sie sich damit durchsetzt.

# Arcania: Fall of Setarrif

GameStar.de/Quicklink/7232

**Arcania: Gothic 4** ist gerade mal zwei Monate alt, und schon hat Jowood das erste Addon angekündigt. Das hört auf den Namen **Fall of Setarrif** und erweitert die Spielwelt um die namensgebende Stadt nebst Umland sowie zahlreiche neue Aufgaben. Die Handlung setzt direkt nach dem (verwirrenden) Ende des Hauptspiels an und erzählt von der Stadt Setarrif, die von einem Chaosdämon heimgesucht wird. Der Publisher Jowood verspricht rund zehn Stunden Spielzeit, neue Monstertypen und spezielle Gegenstände, die Sie selbst zusammenbauen dürfen. Zudem soll es in **Arcania: Fall of Setarrif** erlaubt sein, auch andere Charaktere als nur den namenlosen Helden zu steuern. Wann es so weit ist, verriet der Publisher aber nicht. **DA**



In Fall of Setarrif geht es wenig heimelig zu.

# Allods Online im Wandel

GameStar.de/Quicklink/7202

Das Free2Play-Rollenspiel **Allods Online** läuft seit Anfang 2010 und erfreut sich einiger Beliebtheit. Dennoch fühlten sich viele Spieler mit dem Begriff »kostenlos« an der Nase herumgeführt. Denn um **Allods Online** überhaupt sinnvoll spielen zu können, waren spezielle Gegenstände nötig, die man im Shop gegen echtes Geld kaufen musste, etwa ein Parfum, das die Folgen des virtuellen Ablebens mindert. Anfangs sollten 20 dieser Düfte stolze 10 Euro kosten, später wurde der Preis leicht gesenkt. Um der Entrüstung der Spielergemeinde gegenzusteuern, hat der Entwickler Astrum Nival die Effektdauer dieser und anderer wichtiger Gegenstände nun auf 24 Stunden angehoben und sie über eine täglich wiederholbare Quest auch kostenlos zugänglich gemacht. **NIC**



In Allods Online kann man sich nun wieder ohne gravierende Nachteile kostenlos ins Abenteuer stürzen.

## Leser-Charts Dezember

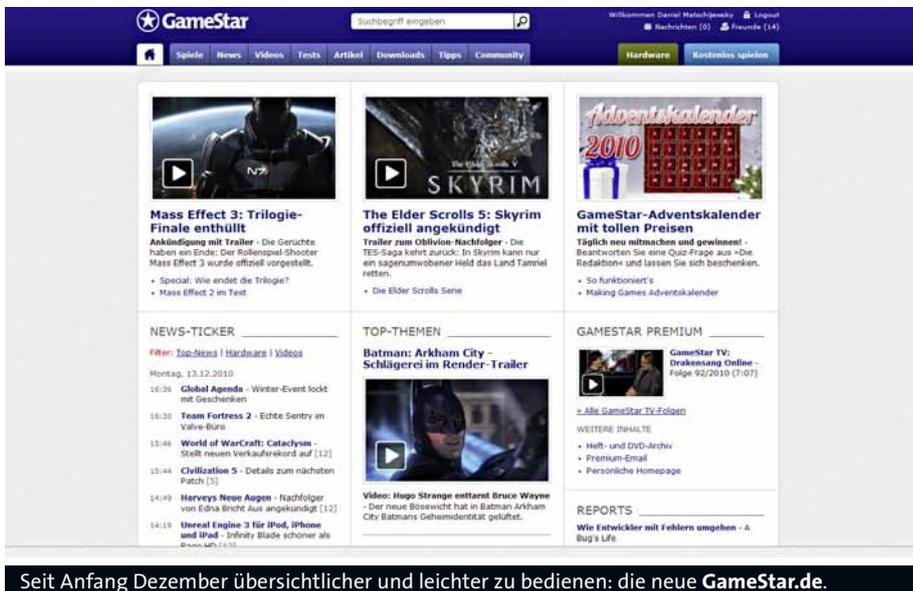
Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Battlefield: Bad Company 2
2	<b>NEU</b>	Call of Duty: Black Ops
3	(5)	Dragon Age: Origins
4	(2)	Starcraft 2: Wings of Liberty
5	(7)	Mass Effect 2
6	(4)	WoW: Wrath of the Lich King
7	(6)	Fallout: New Vegas
8	(17)	Diablo 2: Lord of Destruction
9	(3)	Call of Duty: Modern Warfare 2
10	(11)	Fallout 3
11	(9)	Civilization 5
12	<b>NEU</b>	Two Worlds 2
13	(10)	Call of Duty: Modern Warfare
14	(13)	Risen
15	(8)	Assassin's Creed 2
16	(12)	Warcraft 3: The Frozen Throne
17	<b>WIEDER DA</b>	Batman: Arkham Asylum
18	(16)	Gothic 2: Die Nacht des Raben
19	<b>WIEDER DA</b>	The Witcher
20	(19)	Anno 1404: Venedig

# GameStar.de in neuem Look

GameStar.de/Quicklink/7233

Wenn Sie regelmäßig auf GameStar.de surfen, wird es Ihnen sicher bereits aufgefallen sein: Unsere Webseite hat ein Facelifting bekommen und präsentiert sich seit dem 1. Dezember in einem neuen Gewand. Aktuelle Top-Themen mussten sich ihren Platz bisher durch Register teilen, nun bekommt jedes Spiele-Highlight sein eigenes Fenster nebst weiterführenden Links spendiert. So verpassen Sie garantiert keinen Blockbuster mehr. Direkt darunter finden Sie wie gewohnt aktuelle News, Videos, Artikel und Lesertests. Die Navigation am Kopf der Seite haben wir ebenfalls vereinfacht: So können Sie nun von jeder Seite aus bequem auf sämtliche Unterbereiche von GameStar.de zugreifen. Zusätzlich sehen Sie in den jeweiligen Rubriken sofort wichtige Inhalte wie Top-News und Screenshots, übersichtlich sortiert nach Genre, Aktualität und unseren Videoformaten wie GameStar TV, Boxenstopp oder Public Viewing. Mit dem neuen Layout haben wir auch die Quicklinks überarbeitet. Künftig können Sie den vierstelligen Code aus dem Heftartikel ein-

fach als URL »www.gamestar.de/Quicklink/xxxx« in die Adresszeile Ihres Browsers eintippen, und schon werden Sie zur gewünschten Seite weitergeleitet. Viel Spaß beim Erkunden von GameStar.de! **DM**



# Spike Video Game Awards 2010

GameStar.de/Quicklink/7236

Am 11. Dezember haben die Spike Video Game Awards in Los Angeles stattgefunden. Die Erstankündigung einiger großer Spiele ließ die eigentliche Preisverleihung jedoch beinahe in den Hintergrund rücken. So wurden auf der Bühne unter anderem **Mass Effect 3**, **The Elder Scrolls 5: Skyrim** und **Prototype 2**, aber auch die konsolenexklusiven Titel **Project Gotham Racing 4** und **Un-**

**charted 3** offiziell bestätigt. Noch überraschender: Fast alle Spiele sollen bereits im kommenden Jahr erscheinen. Die Gewinner der Spike Awards waren indes abzusehen: **Red Dead Redemption** gewann als Spiel des Jahres, **Starcraft 2: Wings of Liberty** als bestes PC-Spiel, Bioware als Entwicklerstudio des Jahres, **Call of Duty: Black Ops** als bester Ego-Shooter und **Mass Effect 2** als bestes Rollenspiel. **NIC**



Juhu! **Mass Effect 3** erscheint bereits in einem Jahr.



»Wir haben zu wenig Leute dafür.«

Blizzard-Designer Greg Street über das Gerücht, Warcraft 4 würde bereits entwickelt.

## Verkaufs-Charts Dezember



Platz	Vormonat	Spiel
1	NEU	World of Warcraft: Cataclysm
2	NEU	World of Warcraft: Cataclysm (CE)
3	(1)	Call of Duty: Black Ops
4	NEU	Need for Speed: Hot Pursuit
5	(2)	Fußball Manager 11
6	(13)	Die Sims 3
7	(4)	Die Sims 3: Late Night
8	(11)	Fifa 11
9	(3)	Two Worlds 2
10	(6)	Starcraft 2: Wings of Liberty
11	NEU	Anno 1404
12	(15)	Civilization 5
13	(10)	Landwirtschafts-Simulator 2011
14	(5)	Fallout: New Vegas
15	(20)	WoW: Wrath of the Lich King
16	(9)	Arcania: Gothic 4
17	(12)	Fußball Manager 11 (JE)
18	(17)	Battlefield: Bad Company 2
19	(18)	F1 2010
20	NEU	Tales of Monkey Island

Stand: 11.12.2010, nach den Verkaufszahlen von Saturn.