

# Command & Casual

Electronic Arts möchte mit der Command-&Conquer-Serie neue Zielgruppen erschließen. Und zwar mit diesen frisch angekündigten Spielen.

## Ernter-Simulator 2011



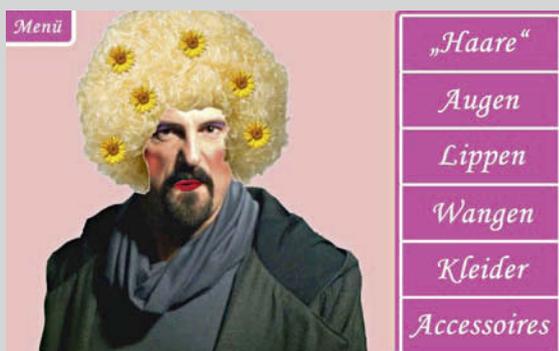
Als er vom Erfolg des deutschen Landwirtschafts-Simulators hörte, fiel dem EA-Geschäftsführer John Riccitiello fast sein goldziselierter Entlassungen-Unterschreib-Füller aus der Hand. »Das will ich auch!«, schäumte der Tycoon in seinem Penthouse-Büro. Das Ergebnis ist der **Ernter Simulator 2011**, in dem Sie mit einem Tiberium-Mähdrescher durch Kristallfelder zuckeln. Um eine Mission zu beenden, stürzen Sie sich mit vollem Sammelbehälter ins Abwehrfeuer der Feindbasis. Was KI-Fahrer können, können Sie schließlich schon lange!

## Command & Poker



Simpelspiele für das Kontakt Netzwerk Facebook, ja, denen gehört die Zukunft! Das hat sich nun auch bei Electronic Arts herumgesprochen. Folglich feilt ein fähiges Entwicklerteam – beziehungsweise der minderjährige Adoptivsohn des Konzern-Glühbirnenwechslers – an **Command & Poker**, einem Facebook-Quartett mit Sammelkarten von **C&C**-Truppen. Das erbt die traditionell exzellente Einheitenbalance der Serie, getreu dem Erfolgsrezept: »Schere schlägt Papier, Papier schlägt Stein, Stein schlägt Schere, Mammut Mk. II schlägt alles.«

## Styling Kane



Auf der Welt leben rund 3,3 Milliarden Frauen, die unverständlicherweise immer noch nicht alle **Die Sims** spielen. Ergo muss Electronic Arts dringend sein Mädchen-Portfolio erweitern, und zwar mit **Styling Kane**, einem Schminkspiel mit dem berühmtesten Glatzenpeep der PC-Geschichte. So dürfen die Spielerinnen den grundsympathischen Sektenboss aufbrezeln und auf Modenschauen gegen andere EA-Charaktere antreten lassen, zum Beispiel gegen ... äh ... na, diesen Typen mit der Brille! Und der Brechstange! Genau: Max Payne!

## Tiberium Tycoon



Die boomende Browserspiel-Sparte möchte Electronic Arts im Sturm erobern, und zwar mit **Tiberium Tycoon**. »Das ist wie Farmville oder so, nur dass man Tiberium erntet«, lallt der Lead Designer. Und was kann man sonst noch anpflanzen? »Hä? Nur Tiberium! Und man kauft Ernter und baut Refinierer, um mehr Geld zu verdienen.« Und was macht man damit? »Natürlich noch mehr Tiberium anpflanzen, ihr Stehlampen!« Oh. »Ach, nennt mir nur ein schlechtes Spiel mit ›Tycoon‹ im Namen! Nur eines!« Der hat vielleicht doof aus der Wäsche geguckt.

GR

## GameStar-Fotoroman Folge 136: Gut oder Böse

