Freispiel

Sword 2

Schräge Musik, schräges Szenario und auch sonst alles andere als gewöhnlich: das kostenlose Online-Rollenspiel Sword 2.

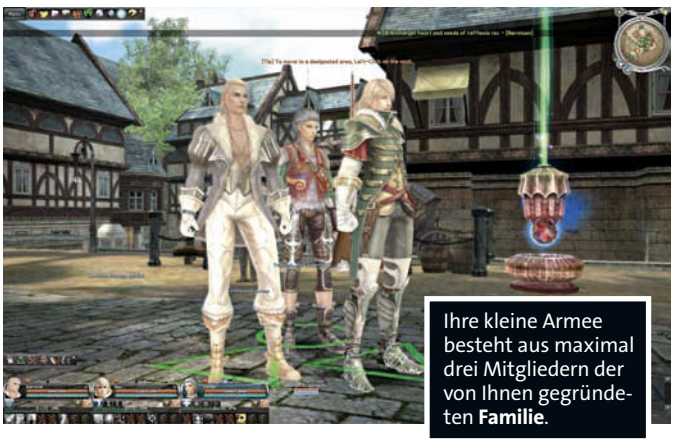
Free2Play

WAS Online-Rollenspiel WER Gamersfirst
WO Quicklink 7167 WANN bereits erschienen GELD kostenlos

Auf DVD: Freispiel-Check

Sie haben's vielleicht schon längst an den Screenshots erkannt: Bei **Sword 2** handelt es sich um eine dezent überarbeitete Version des Online-Rollenspiels **Sword of the New World**. Das hatten wir bereits in der Ausgabe 10/07 im Test (77 Punkte). Anders als bei **Sword of the New World** müssen Sie für **Sword 2** nicht mehr ab Level 20 monatliche Abogebühren bezahlen, das Spiel ist in der Basisausführung komplett kostenlos. Wer allerdings über den Gamersfirst-Shop echtes Geld investiert, darf seine Recken mit Erfahrungsboosts oder besseren Klamotten ausstatten. Seine Recken? Ja, denn nach wie vor sind es mehrere Helden, die Sie durch die von zahllosen Monstern verseuchten Gebiete scheuchen. Bis zu drei Mitglieder Ihrer Familie bilden Ihre persönliche kleine Armee. Die kann etwa aus Scout (Heiler), Fighter (Nahkämpfer) und Elementalist (Zauberer) bestehen. Sie können die Zusammenstellung allerdings auch nach Belieben ändern. Jeder Ihrer Kämpfer steigt genreüblich im Level auf und kassiert so beispielsweise mehr Gesundheitspunkte oder mögliche Fertigkeiten. Allerdings sind die Fertigkeiten auch noch an Spezialisierungen (Stances) gebunden. Wer die eifrig einsetzt, kann Punkte kassieren, um die dazugehörigen Fertigkeiten zu verbessern. Das und das reichlich unübersichtliche Ausrüstungssystem sowie die nur rudimentären Tipps machen **Sword 2** zu einem für Einsteiger eher undurchschaubaren Durcheinander. Für Fans von MMOs ist das Spiel aber durchaus einen Blick wert. Allein schon wegen der schrägen Optik und der nicht minder schrägen Musik (Klassik plus Techno). PET

Fazit: Für Fans



Ihre kleine Armee besteht aus maximal drei Mitgliedern der von Ihnen gegründeten **Familie**.

Durch entsprechende Voreinstellungen kämpfen Ihre **Charaktere** komplett ohne Ihr Zutun.

SimSocial

Social Game

WAS **Facebook-Minispiel** WER **Electronic Arts**
WO **Quicklink 7169** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Mit **SimSocial** startet Electronic Arts einen weiteren Versuch, mit einer etablierten Marke im Social-Game-Markt mitzumischen. Das Facebook-Spielchen erlaubt Ihnen, einen Sim zu erstellen, den Sie durch sein tägliches Leben begleiten. Dabei sind die Möglichkeiten jedoch sehr begrenzt. Wir können pro Tag (neben der Arbeit) nur eine einzige Aktivität ausführen. Das reicht vom Baden über Fernsehen bis hin zum virtuellen Restaurantbesuch mit Freunden. Unser Haus können wir in **SimSocial** weder ausbauen noch einrichten. Das Spiel läuft ausschließlich über Textmenüs, nur das übliche Gedudel und sich wiederholende Soundeffekte dienen als Auflockerung. Von wegen! Nach wenigen Minuten wird der Sound abgeschaltet – Nerven schonen. Sequenzen oder Animationen gibt es keine. Selbst Sims-Fans werden mit **SimSocial** vermutlich nicht glücklich. NIC

Fazit: Finger weg!

SimSocial sieht langweilig aus – ist es auch!

Civilization 5: Mongolen und Babylonier

DLC

WAS **Download Content (DLC)** WER **Firaxis / Take 2**
WO **Quicklink 7024** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos / 3,50 Euro**

Tja, liebe **Civilization 5**-Spieler, jetzt müssen Sie sich entscheiden: Wollen Sie das neue Volk der Mongolen herunterladen, kostenlos samt einem neuen Szenario? Oder die Babylonier ohne jeden Mehrwert für 3,50 Euro? Okay, die Wahl dürfte nicht schwer fallen. Dass Firaxis die Nation Babylon, die es bislang nur als Teil der Deluxe Edition gab, nun gegen Geld anbietet, ist ein schlechter Scherz. Vor allem, da es die Mongolen gratis gibt, die zeitgleich zum ersten Patch auf Version 1.0.0.621 veröffentlicht wurden. Das ist ein prima Service, zumal Sie im beiliegenden Szenario (dem ersten offiziellen für das Spiel) mit Ihrem Reiterheer in 100 Runden die umliegenden Völker erobern sollen – knackig! Falls Sie sich fragen: Der Patch behebt zwar viele Kleinigkeiten, verbessert aber die KI des Spiels nicht. Das soll im nächsten Update folgen. CS

Fazit: Unbedingt spielen (Mongolen), Finger weg (Babylonier)

Civilization 5: Für diesen strengen Bart sind 3,50 Euro fällig.

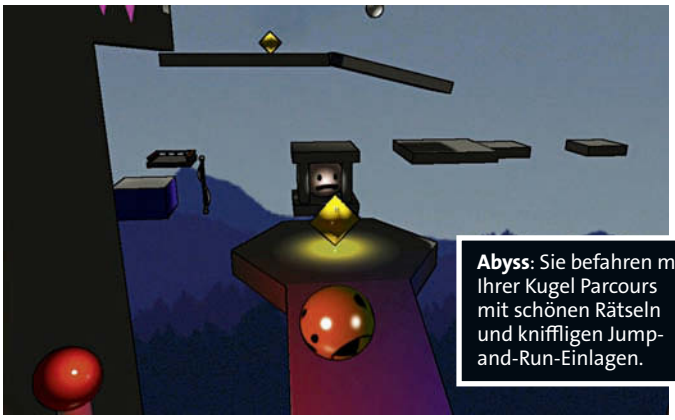
Abyss

Freeware

WAS **Puzzlespiel** WER **Digipen**
WO **Quicklink 7171** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Eine gelb-schwarze Kugel mit Smiley-Gesicht rollt über einen Hüpf-, Hindernis- und Rätsel-Parcours. Hört sich nicht wirklich spannend an, macht aber einen Mordsspaß! Das Studentenprojekt **Abyss** schafft, was nicht allen Knobelspielen auf Anhieb gelingt: Man möchte unbedingt weiterkommen. Ob einfache Hüpfeinlagen über schwebende Plattformen, Beschleunigungsstreifen oder geschickter Einsatz von erweiterbaren Objekten, **Abyss** bietet eine große Vielfalt an Herausforderungen. Ziel ist, eine Art diamant-förmigen Schalter am Ende jedes Levels zu erreichen, mit dem wir gefangene Kugel-Kollegen aus Käfigen befreien können. Achtung Nostalgiker: **Abyss** erinnert stellenweise stark an eine 3D-Variante des großartigen 80er-Jahre-Arcadetitels **Marble Madness**, was dem Spiel noch einen Extra-Hauch von Retro-Coolness verpasst. NIC

Fazit: Unbedingt spielen!



Abyss: Sie befahren mit Ihrer Kugel Parcours mit schönen Rätseln und kniffligen Jump-and-Run-Einlagen.

In den bisherigen Civ-Teilen war Hammurabi der Anführer der Babylonier, jetzt ist es Nebukadnezar.

War2 Glory

Free2Play

WAS **Aufbau-Strategiespiel** WER **Just A Game**
WO **Quicklink 7177** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

In vielen Strategiespielen flutschen die Kampfeinheiten aus Fabriken und Kasernen wie das Küken aus dem Hühnerei. Im Gratis-Browserspiel und Erstlingswerk des neuen Publishers Just a Game, **War2 Glory**, widmen Sie sich als Oberkommandant auch dem logistischen Aufwand Ihrer Streitmacht. Um Infanterie-Einheiten auszubilden, erweitern Sie Ihre Stadt zunächst um Häuser, in denen sich Bürger einnisten. Panzer möchten betankt werden, deshalb brauchen Sie Öl-Raffinerien. In den Fabriken arbeiten auch keine Umpa-Lumpas auf Probezeit, sondern die Einwohner Ihrer Stadt. Jede neue Stahl-, Metall- oder Öl-Fabrikanlage wirbt demnach potenzielle Infanterie-, See- oder Lufteinheiten ab und schwächt damit Ihre Armee. Fabrikarbeiter und Soldaten wollen in **War2 Glory** außerdem mit Nahrung versorgt werden, also müssen Sie neben der militärischen Aufrüstung auch eine ertragreiche Landwirtschaft aufbauen.
Wenn alle Zahnräder Ihrer Kriegsmaschine ineinander greifen und geschmiert sind, stellen Sie eine Armee zusammen, denn je mehr Gebiete und Städte Sie in Ihrem Umland kontrollieren, desto mehr Ressourcen und wirtschaftliche Vorteile gewinnen Sie gegenüber Ihren Feinden. Die Kämpfe verlaufen allesamt nach einem Stein-Schere-Papier-Prinzip. Insgesamt macht **War2 Glory** einen guten Eindruck. Die Mischung aus Wirtschaftsimulation und Strategiespiel kann durchaus motivieren. DA

Fazit: Für Fans

In dieser Bauansicht errichten Sie Häuser und Spezialgebäude.

Der Kampfbildschirm ist auf die wesentlichsten Anzeigen reduziert.

Half-Life 2: 1187 Episode 1

Mod

WAS **Mod für Half-Life 2** WER **TeamGT**
WO **Quicklink 7174** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Was passierte eigentlich zwischen dem Black-Mesa-Zwischenfall in **Half-Life** und der Revolution in **Half-Life 2**? Diese Frage beantwortet das TeamGT in der hervorragenden Mod **Eleven Eighty-Seven: Episode One** zu Teilen. Sie schlüpfen in die Rolle des Holländers Joure, der sich plötzlich mitten im Sieben-Stunden-Krieg befindet. Soll heißen: Die Aliens des Planeten Xen starten ihre Invasion. Zu Beginn schlagen Sie sich erst einmal in Ihrem Wohnhaus mit Zombie-Nachbarn und Headcrabs herum. Später führt Sie das Spiel in weitere Areale wie die Kanalisation, einen stillgelegten U-Bahnhof oder eine alte Villa. Dabei werden Sie die meiste Zeit von Ihrem NPC-Kumpanen John begleitet. Abwechslung steht in **1187** an oberster Stelle, selten war eine **Half-Life 2**-Mod so erfrischend anders. Nicht nur neue Waffen und Gegnertypen sorgen dafür, sondern vor allem das durchdachte und detailverliebte Leveldesign, die grandiose Vertonung und die spannende Inszenierung. Selbst Rätselfreunde bekommen etwas geboten; Knobeleien verteilen sich über den gesamten Spielverlauf. Jeder **Half-Life**-Fan sollte diese Mod spielen. Alle anderen eigentlich auch, denn: So sieht gutes Modding aus! NIC

Fazit: Unbedingt spielen!

Darf bei keiner Half-Life-Mod fehlen: die **Headcrab**.

John kann nicht glauben, was vor sich geht, und schließt sich Ihnen an.