

(Vor)Letzte Meldungen, Teil 4

Das Schöne an der Spielebranche ist, dass sie laufend spannende Neuigkeiten hervorbringt. Blöd nur, dass viele davon glatt gelogen sind.

News-Ticker

+++ Los Angeles: Nach den Massentlassungen der vergangenen Jahre stellt Electronic Arts endlich wieder ein. Und zwar den Betrieb der Online-Gangsterhatz All Points Bulletin **+++ Wien:** Laut Publisher Jowood ist Arcania: Gothic 4 bugfrei, die Erde eine Scheibe und der Papst ein von außerirdischen Stabheuschrecken ferngesteuerter Roboter. Das mit dem Papst klingt plausibel **+++ Seoul:** Weil es längst konkrete Infos dazu gibt, hat der koreanische Hersteller HanbitSoft das Free-to-Play-Rollenspiel Mythos umbenannt. Jetzt heißt es Tatsache **+++ Seattle:** Valve wollte ursprünglich die Portal-Kanone aus Portal 2 streichen und sich innovative Neuerungen ausdenken. Blizzard liegt immer noch lachend am Boden **+++ Paris:** Ubisoft hat die PC-Version von Assassin's Creed: Brotherhood auf Anfang 2011 verschoben. Es dauert doch länger als erwartet, bereits fertige Quests aus dem Spiel zu entfernen, um sie später als DLC zu verkaufen **+++ Edmonton:** Gerüchten zufolge arbeitet Bioware an einem Spiel im Militär-Szenario. Mögliche Titel: Schuss Effect, Pentagon Age, Jet Empire, Balduur's Grenade, Nights of the Old Atomic (Bomb) **+++ Quincy:** Angeblich ist Bioshock Infinite doch nicht unendlich und wird deshalb bald in Bioshock Limited umbenannt **+++ Garland:** Da Gearbox nun Duke Nukem Forever fertigstellt, hat dessen Ex-Entwickler 3D Realms im Gegenzug das Gearbox-Projekt Aliens: Colonial Marines übernommen. Der Firmenboss Scott Miller begründet: »An irgendwas müssen wir ja in den nächsten 12 Jahren nicht arbeiten.« **+++ Tomsk:** Der russische Entwickler Unigine hat dementiert, dass der Echtzeit-Titel Oil Rush im Golf von Mexiko spielt **+++ Stockholm:** Das Battlefield-Studio Dice hat einen Großteil der Strecken für Need for Speed: Hot Pursuit entworfen. Deshalb erobern Sie mit Ihrem Auto nun Flaggenpunkte **+++ Redwood City:** Die Charaktere in Die Sims: Mittelalter sind zwischen 30 und 50 Jahre alt **+++ Encino:** Die ehemaligen Modern-Warfare-Macher Jason West und Vince Zampella suchen noch nach einer Grafik-Engine für ihr nächstes Projekt. Tipp: Einfach mal 3D Realms fragen, die haben bei Duke Nukem Forever schon alle Engines durchprobiert **+++ Montreal:** Das nächste Deus Ex erscheint auch in einer Atheisten-Version namens Deus Nix **+++ Irvine:** Als Termin für Diablo 3 wiederholt Blizzard stoisch »Wenn es fertig ist.« Mensch, wenn's danach ginge, käme heutzutage überhaupt kein Spiel mehr in den Handel! **+++ Los Angeles:** Das bislang unbekannte Studio SEE Virtual Worlds plant ein Michael-Jackson-MMO. Das wendet sich vorrangig an Kinder **+++ Madrid:** Das Adventure The Next Big Thing heißt nur so **+++ Boston:** Mit dem Programm Camera Mouse lässt sich Windows über Kopfbewegungen steuern. Dann passiert endlich etwas, wenn man kopfschüttelnd vor Vista sitzt **+++ Los Angeles:** Nach dem Erfolg von Mafia 2 verlegt nun auch Electronic Arts einige namhafte Serien ins Milieu der organisierten Familienkriminalität. Bislang angekündigt: Left 4 Don, Die Schlimms, Need for Blut. Drum kümmern wird sich das neue Sub-Label EA Mords **+++ Paris:** Ubisoft zieht nach mit Pate of Persia, Schläger Cell, Silent Räuber und Family Cry **+++ Agoura Hills:** Ein Mitarbeiter des Publishers THQ sagte in einem Interview: »Wer gebrauchte Spiele kauft, betrügt uns.« Dem Vernehmen nach fährt der Mann ausschließlich Neuwagen, am liebsten über die Kunden von Secondhand-Läden **+++ Redwood City:** Das nächste Tomb Raider soll in einer offenen Welt spielen. Die Tempeltüren sind diesmal also nicht verschlossen **+++ Los Angeles:** Electronic Arts hat zugegeben, bei der Need-for-Speed-Serie schwere Fehler gemacht zu haben. Weiter mit echten Neuigkeiten **+++ Irvine:** Der Blizzard-Vizepräsident Michael Ryder orakelt, seine Firma werde in Zukunft vielleicht auch Konsolenspiele entwickeln. Logisch, das hat ja schon bei Starcraft: Ghost prima geklappt **+++ Encino:** Auf den Mehrspieler-Servern von Modern Warfare 2 wird das Cheaten nun zur Pflicht. Ein Mitarbeiter von Infinity Ward erläutert: »Wenn jeder mit Aimbot ballert, herrscht automatisch Chancengleichheit.« **+++ Warschau:** CD Projekt arbeitet an einer Putz-Simulation namens The Wischer **+++ Los Angeles:** Der EA-Chef John Riccitiello hat über Medal of Honor gesagt: »Wir werden Call of Duty in diesem Jahr nicht schlagen können, doch wir werden nah dran kommen.« So deutlich hat EA noch nie zugegeben, dass andere besser sind **+++ München:** Laut dem Publisher Deep Silver ist Nail'd keine Bibel-Simulation. **+++ New York:** Ein Sprecher von Take Two hat erklärt, der Gebrauchtspiele-Markt sei für den Publisher »sehr interessant«. Kurz darauf wurde der Mann nach dem Einkauf in einem Secondhand-Laden von einem Neuwagen überfahren **+++**



San Diego: Das Cowboy-GTA Red Dead Redemption belegt, dass es schon im Wilden Westen Fahrstühle gab.



Kiew: Womit endlich auch enträtselt wäre, wo in S.T.A.L.K.E.R. die kleinen Mutantenhunde herkommen.



New York: Nie wieder Parkplatzprobleme in überfüllten Häuser-schluchten? GTA 4 zeigt, wie's geht.



Orlando: Ein wenig Stretching, schon hat Tiger Woods leichtes Spiel mit Bällen in Bäumen. Oder gibt er mal wieder nur an? Alter Poser.

GameStar-Fotoroman Folge 135: Drastische Schutzmaßnahmen

