



# Leserbriefe

## GameStar 12/2010

der Spaß aber dann vorbei. Cheater ohne Ende und nichts, was man gegen sie unternehmen kann. Wie euer Bericht zeigt, scheint das aber auch keinen zu interessieren. Ist schließlich egal, die Spieler haben ja bereits bezahlt.

Christoph Lumpe

### Als Cheater beschimpft

► Ich kenne das Problem, das ihr in eurem Report »Mogel Warfare 2« beschreibt, sehr gut. Ich habe inzwischen mehr als 1.000 Stunden in Modern Warfare 2 verbracht, und auch ich bin die ganzen Wallhacker und Aimboter mehr als leid. Genau wie die gehackten Lobbys. Oder die Rank-Hacks. Aber es gibt eine Sache, die mich noch viel mehr aufregt, und das sind Leute, die alles und jeden als Hacker bezeichnen. Ich habe in Modern Warfare 2 mittlerweile auf ehrliche Art so ziemlich alle Titel und Embleme, die man im Laufe der Zeit bekommt. Deshalb verwende ich seit etwa einem Monat aus Spaß eigentlich nur noch die Kombination Harrier, Chopper und Atombombe. Und jetzt ratet mal, was absolut JEDES Mal passiert, wenn ich eine Atombombe habe. Von allen Seiten heißt es: »Hacker, Aimbot, Wallhack, Geh sterben!« etc. In der Lobby nach dem Spiel geht es dann weiter, da greifen viele auf den eingebauten Voice Chat zurück, um mich zu beschimpfen. Das regt auf. Die Allermeisten zeigen viel zu schnell und zu gern mit dem Finger auf andere, anstatt vorher nachzudenken oder sich die Killcams anzuschauen. Ich möchte die Probleme, die Modern Warfare 2 hat,

beileibe nicht herunterspielen, geschweige denn die Entwickler oder den geldgeilen Publisher in Schutz nehmen, ganz im Gegenteil. Aber ich hoffe, dass ich damit vielleicht manchen Spielern klarmachen kann, dass nicht alles, was nach Hack aussieht, ein Hack ist.

David Desta

### Auch auf der PS3

► Die Fußnote in eurem Report hat mich stutzig gemacht: Dort steht, die Playstation-3-Version von Modern Warfare 2 sei von Hackern noch verschont geblieben. Ein Freund und ich kamen neulich in eine Lobby, in der alle Embleme, Titel und Herausforderungen freigeschaltet waren. Auch dort wird also gecheatet.

Paul Zimpfer

### Es zählt die Herausforderung

► Als begeisterter Spieler von Modern Warfare 2 bin ich natürlich auch schon bei Spielen gelandet, bei denen der Ping aller Mitspieler extrem niedrig war, also vermutlich ein Lobby-Hack. Das hat ziemlich genervt. Aber ansonsten stören mich die Cheater kaum, wenn ich sie überhaupt bemerke. Natürlich gibt es immer ein paar Leute, die besser sind als ich, genauso wie es auch schlechtere gibt. Ob die cheaten oder nicht, ist für mich weniger wichtig, ich spiele schließlich, um Spaß zu haben und meinen eigenen Skill auszubauen, nicht um ganz oben in der Endwertung zu stehen. Ich denke, dass Cheater vor allem sich selbst schaden, weil keiner von ihnen das Erlebnis eines guten Wettkampfs hat. Ich werde gerne gefordert, egal ob es sich dabei um einen Cheater handelt oder einfach um einen guten Spieler.

Fabian Liebl

### Shogun 2

#### Ich finde das interessant!

► »Für Europäer möglicherweise uninteressantes Szenario«, gebt ihr bei der Preview zu Shogun 2 als Schwäche des Spiels an. Da frage ich mich doch: Wieso? Ich bin geborener Europäer und lebe in Deutschland, dennoch kann ich mit Szenarien wie in Rome oder Empire so ziemlich gar nix anfangen. Shogun 2 wird jedoch aufgrund des Szenarios gerade interessant für mich. Diese »vorsichtige« Haltung gegenüber Spielen mit asiatischem Setting kann ich nicht verstehen. Sicher scheinen es viele Leute aus Prinzip abzulehnen, jedoch gibt es mindestens genauso viele, für die ein Spiel gerade aufgrund so eines Hintergrunds erst interessant wird.

Mathias Dietrich

## Krieg der Ego-Shooter

### Informativ und kritisch

► Nur eine halbe Stunde, nachdem ich die aktuelle GameStar aus dem Briefkasten gezogen habe, muss ich euch einen lobenden Leserbrief schreiben. Der große Vergleichsartikel »Krieg der Ego-Shooter« ist euch hervorragend gelungen. Sehr informativ und zugleich ausgesprochen kritisch. Vor allem beim Artikel zu Call of Duty: Black Ops fiel mir auf, dass ihr dem Titel mehr denn je das angestaubte Spielprinzip ankreidet. Allerdings kann mir das in keiner Weise die Freude auf Black Ops nehmen, da ich mir sicher bin, dass mir das Spiel auch zum siebten Mal Spaß machen wird.

Felix de Ruiter

## Mogel Warfare 2

### Cheater ohne Ende

► Ich habe Modern Warfare 2 anfangs sehr gerne gespielt. Nach relativ kurzer Zeit war



Call of Duty: Black Ops: »Ihr kreidet dem Titel mehr denn je das angestaubte Spielprinzip an. Mir kann das die Freude trotzdem nicht nehmen, das Spiel wird immer noch Spaß machen.«



**Modern Warfare 2:** »Cheater schaden vor allem sich selbst, weil keiner von ihnen das Erlebnis eines guten Wettkampfs hat.«



**Amnesia:** »Ich habe es abends im Dunkeln nicht mal eine Stunde lang durchgehalten. Was für eine dichte Atmosphäre!«

## Amnesia

### Danke für dieses Kleinod

► Als Freund subtilen Horrors habe ich euren Test von Amnesia mit großem Interesse gelesen. Ihr habt mich so neugierig gemacht, dass ich mir das Spiel direkt kaufte. Ich hänge bei neuen Spielen normalerweise sofort ein paar Stunden vor dem PC, aber hier habe ich es (abends im Dunkeln) nicht mal eine Stunde durchgehalten. Ich habe selten eine so dichte Atmosphäre mit Gänsehaut-Garantie erlebt! Es ist klasse, durch euch Kleinode wie Amnesia, Machinarium oder auch GunGirl2 zu entdecken.

Stefan Lützenkirchen

## Technik-Probleme

### Habt ihr die nie?

► Ich habe mir heute voller Freude DarkSiders gekauft und dann das Grauen erlebt. Mich regt es langsam auf: Man kauft sich ein Spiel, und es funktioniert nicht. Man sucht daraufhin im Internet und muss erschreckt feststellen, dass diesen (oder andere) Fehler mehrere Personen haben. Das ist

wie ich finde der beste Weg, die Leute zu den Konsolen zu treiben. Meine Frage an GameStar: Habt ihr niemals Probleme mit euren Testsystemen? **Marc Lehmann**

◀ Doch, wir haben auch manchmal Probleme, und wenn das so ist, dann beschreiben wir es im Test. Die wichtigere Frage ist wohl: Warum liest man von manchen Fehlern nichts in GameStar? Die Antwort lautet: Weil sie bei uns nicht auftraten. Wir testen alle größeren Spiele auf über einem Dutzend Konfigurationen, aber jeder PC-Spieler weiß, dass das nur ein Tropfen auf den heißen Stein sein kann, denn die Hardware-Kombinationen sind endlos. Immer wieder fragen uns Leser: »GameStar, warum habt ihr mich nicht gewarnt?!« Da können wir leider auch nur zugeben, dass sich unser Testrahmen irgendwann erschöpft. Auch gibt es gelegentlich Probleme mit Kopierschutzsystemen, die in unseren Testversionen noch nicht aktiviert sind. Wenn ein markanter, klar umrissener Fehler zu einem Spiel im Nachhinein bekannt wird, dann berichten wir auf GameStar.de darüber. **Michael Trier**

## Patrizier 4

### ... und Kalypso trinkt Sekt

► Ich bin ja der Meinung, Kalypso möchte uns mit Patrizier 4 etwas mitteilen: Geld

macht nicht glücklich, hohe Positionen auch nicht. Denn in Patrizier 4 kann man mit beidem nichts anfangen. Nach dem Rang Eldermann verliert der Spielmechanismus seine treibende Kraft, dabei hätte man dem Spiel hier eine völlig neue Dimension verpassen können: Erst den eigenen Laden zum Laufen bringen und dann die Welt erkunden, eine Geschichte verfolgen, politisch aktiv werden oder mit dem verdienten Geld wenigstens irgendetwas machen. Es gibt schlicht nichts, wofür ich das Geld ausgeben könnte. Ganz im Gegensatz zu Kalypso, die können sich für meine 50 Euro wenigstens eine Runde Sekt ins Büro bestellen. **Robert Skok**

## F1 2010

### Die KI schummelt

► Wie sich herausstellt, sind die KI-Wagen bei den Rennen von F1 2010 nur Show, nichts als ein paar Autos, die in den Sichtbereich des Spielers geworfen werden, um ihn zu beschäftigen. Die Rundenzeiten und Rennergebnisse haben mit dem Geschehen auf der Strecke nichts zu tun, sondern werden im Hintergrund berechnet. Hier frage ich mich dann doch, wie so etwas keinem Spieletester auffallen konnte. Ihr müsstet beim Test nur mal mit eurem Wagen die Strecke blockieren und sehen, dass die Geg-

## So erreichen Sie uns

- ✦ Per Post: IDG Entertainment Media GmbH, GameStar-Leserbrief, Lyonel-Feininger-Str. 26, 80807 München
- ✦ Oder per E-Mail an: [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de) Bitte achten Sie darauf, bei Briefen und E-Mails Ihren vollständigen Namen und (für Rückfragen) Ihre Postadresse anzugeben.
- ✦ Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »Techtelmechtel« bzw. die E-Mail-Adresse: [tech@gamestar.de](mailto:tech@gamestar.de).
- ✦ Für Fragen und Anregungen zur GameStar-DVD schreiben Sie an: [dvd@gamestar.de](mailto:dvd@gamestar.de).
- ✦ Beschädigte DVDs werden unter folgender Adresse umgetauscht: GameStar Leserservice, Tel.: 01805 / 72 72 52-275 (Standardgebühren), Fax: 01805 / 72 72 52-377, E-Mail: [shop@gamestar.de](mailto:shop@gamestar.de). Dort können Sie auch formlos ältere GameStar-Ausgaben nachbestellen – einfach die Ausgaben-Nummer angeben und die Rechnung abwarten.



**Patrizier 4:** »Geld macht nicht glücklich, hohe Positionen auch nicht.«

## Fehler!

Im Jahr 2271 ist die Erde ein postapokalyptisches, lebensfeindliches Ödland, es hat sich also zumindest im Münchner Norden kaum etwas verändert. Durch die Schuttreste ziehen verwilderte Redakteursbanden, die sich notdürftig von Ravioli-Konserven und Klopapier ernähren. Nur zwei Dinge funktionieren noch in dieser ruinierten Welt: die brutale Diktatur des Stammesführers Michael »Papa« Trier und ein röchelnder PC mit dem Fehler-Postfach [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de).

### Report: Mogel Warfare 2

Eines Tages schleppt sich ein Wanderer ins Lager der Redakteure, die ihn sofort mit durch alte FX-5800-Ultra-Grafikkarten befeuerten Flammenwerfern in Schach halten. Sein Name sei Joshua Kindermann, krächzt der Fremde, einst lebte er in einem Dorf namens AlterIWnet. Das war eine friedliche Alternative zur verrohten Hauptstadt IWnet, wo Spieler von Modern Warfare 2 frei von Cheatern und Hackern leben konnten. Dann kam eine mysteriöse Fremde und verbreitete das Gerücht, AlterIWnet sei selbst die Quelle von Hacks. Der Schaden war angerichtet! Seitdem sucht er nach jener Frau, von der er nichts als den Namen weiß: Petra Schmitz. Und die Schuhgröße (39) und das Lieblingsessen (Dosen-Ravioli). Verstohlen blicken die Redakteure hinüber zu jener verzweigten Alten in ihrer Mitte, die plötzlich aufkreischt: »Er hat Klopapier!« Der Rest geht im Röhren der FX 5800 Ultras unter.

### Report: Wunderkiste PC (Teil 2)

Eines Tages entdeckt Stefan Dworschak beim Wühlen in einem Berg verrotteter Halo-2-PC-Packungen eine verborgene Luke. Der Einstieg führt in einen seit Jahrzehnten vergessenen Lagerkeller, über und über gefüllt mit Codezetteln für den Bad Company 2 VIP Pack 4. Während die Stammeskollegen den nahrhaften Schatz bündelweise in ihre Säcke raffen, sinkt Dworschak bleich gegen die Wand: Auf jedem Wisch leuchtet ihm ein großer Vermerk »Für Erstkäufer gratis!« entgegen, dabei erzählt er doch jede Nacht bei der Gruselstunde am Lagerfeuer, der VIP Pack 4 koste auf Konsolen 9 Euro! So zerfallen Illusionen. Am gleichen Abend brennt der Keller aus ungeklärten Gründen aus.

### Test: World Rally Championship

Eines Tages findet der Suchtrupp »Wimmel« in einer Garage neben dem Golfschläger, dem Frosch und dem Kleiderbügel auch eine Packung des Spiels World Rally Championship. In der ersten Sekunde der Atemlosigkeit kann sich ein kleinerer Redakteur den Schatz schnappen und Fersengeld geben, bevor ihm die Meute heulend nachsetzt. Seine Hand umklammert noch die Schachtel, als die Redakteure atemlos damit bei Papa Trier einlaufen, der Rest seines Körpers liegt irgendwo im Ödland. Doch was ist das? Das Cover sieht ganz anders aus, als vom Großen Buch GameStar prophezeit! Hastig blättert Papa vor zur vergilbten Seite 93: Dort ist's abgebildet, auf der Packung von World Rally Championship müssten zwei Fußballer und die Schrift »Pro Evolution Soccer« zu sehen sein! Es folgt ein Hauen und Kreischen, wie es das zerstörte Nordmünchen seit dem legendären Guitar-Hero-Abend 2008 nicht mehr gesehen hat, und blutrot senkt sich die Sonne über der sterbenden Welt.



**Mass Effect 2:** »Ich erwarte, gefragt zu werden, ob ich mit der Datenerhebung einverstanden bin!«

ner auf wundersame Weise trotzdem noch Fabelzeiten hinlegen. Die GameStar stellt bei einem halbseitigen Handball-Manager-Test einen Feldspieler ins Tor und guckt, was dabei rauskommt. Aber bei so einem großen Titel wie F1 2010 scheint die komplette Spielester-Gemeinde auf einem Auge blind. Ich bin enttäuscht.

Nils Goette

## 3D-Spiele

### Och nee, 3D!

► An und für sich ist es immer schön zu sehen, dass die Technik sich weiterentwickelt und dem Spieler noch mehr Spaß gönnen wird. Jedoch nicht für alle. Leider denken die Entwickler nicht oder selten an die Menschen, die aufgrund von körperlichen Behinderungen nicht in der Lage sind, den 3D-Effekt zu nutzen. Kinos steigen auf 3D um und merken nicht, dass zum Beispiel Menschen mit nur einem Auge, angeborenem Schielen, Farbstörungen etc. nicht in der Lage sind, diesen Trend zu nutzen. Nun las ich bei euch in der GameStar die Hiobsbotschaft: »Glaubt man der Werbung, steht die 3D-Revolution im trauten Heim unmittelbar bevor.« Heißt das nun, dass ich (und viele andere) in Zukunft keine Spiele mehr zocken können? Na super! Sollte das so sein, bleibt mir nur zu sagen: HILFÄÄÄ!

Maria Krause

◀ Keine Sorge, da können wir Entwarnung geben: Zum einen ist 3D-Technik als Standard immer noch weit weg, zum anderen dürften sich alle Spiele problemlos auf »normale« 2D-Darstellung umschalten lassen. Schließlich wollen die Hersteller sie auch an jene Kunden verkaufen, die keine 3D-Technik zu Hause haben.

Florian Klein

## Datensammlung

### Ich will gefragt werden!

► Ich möchte Michael Grafts Kolumne »Daten sammeln? Bitte gern!« widersprechen. Natürlich kann es für die Weiterentwicklung von Spielen nützlich sein, Daten über das Spielerverhalten zu sammeln, kein Zweifel. Das Anonymisieren erhobener Daten ist absolute Grundvoraussetzung, aber ich erwarte außerdem, gefragt zu werden, ob ich denn mit der Erhebung auch einverstanden bin. Dabei möchte ich auch die

Möglichkeit haben, die gesammelten Daten mal (in halbwegs lesbarer Form) anzusehen. Zugegebenermaßen kann ich nichts dazu sagen, wie genau die Datenerhebung bei Mass Effect 2 lief und ob diese Maßstäbe da eingehalten wurden. Das Spiel erwartet eine Online-Aktivierung und ist damit von meiner Liste zu kaufender Titel geflogen. Danke übrigens an dieser Stelle, dass ihr in den Tests vor solchen kundenfeindlichen Maßnahmen gut sichtbar warnt!

Jan Bierbaum

## Titel-o-mat

### Originelle Idee

► Als ein langjähriger Abonnent stehen für mich natürlich eure Berichte und Spieltests im Vordergrund, aber auch die »Vorletzte« zählt zu meinen absoluten Favoriten in der GameStar. In der letzten Ausgabe habt ihr mit dem Titel-o-mat alle Register gezogen! Das ist bis jetzt wirklich die originellste und lustigste Idee, die ich je in euer Zeitschrift gesehen habe.

Matthias Grüner

◀ Vielen Dank! Hier sind ein paar ausgewählte Ergebnisse unserer Foren-User auf GameStar.de (die vollständige Liste gibt's unter dem Quicklink 7147):

#### Brothers and Guns: Tournament

(»Wenn Brüder streiten ...« – Dr. Nimmnull)

#### Peace of Terror: Total War

(»Wäre bestimmt ein interessantes Szenario.« – Diablo-Man)

#### Bunny in Despair: True Story

(»So heißt der DLC vom Duke!« – Sternitzky)

#### Fists of Blood: The Darkness

(»Vielleicht eher ein 18er-Titel ...« – Cyberflex)

#### Dungeons of Soccer: Revolution

(»Offenbar werden in der Zukunft Fußball als Waffen gebraucht.« – John of Gaunt)

#### Lords of Darkness: Apocalypse

(»Übernimm die Rolle des jungen Dämonen-Lehrlings Azrael und erlebe eine epische Geschichte in einem der spannendsten Rollenspiel-Adventures, das du jemals gespielt hast!« – md\_monkeybone)

#### Dawn at Dawn: Time Paradox

(»Mal schauen, wie viele Titel nach dem Heft geschützt werden.« – Zeckolaus)

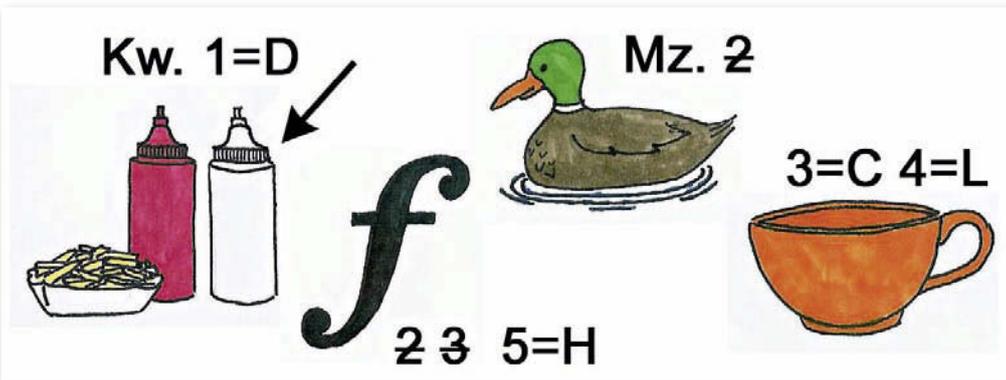
# GameStar Interaktiv »Rebus«

Rätsel zu lösen ist oft eine knifflige Aufgabe, Rätsel erstellen noch viel mehr! Umso überraschter waren wir, wie viele tolle Bildrätsel wir erhalten haben. Vielen

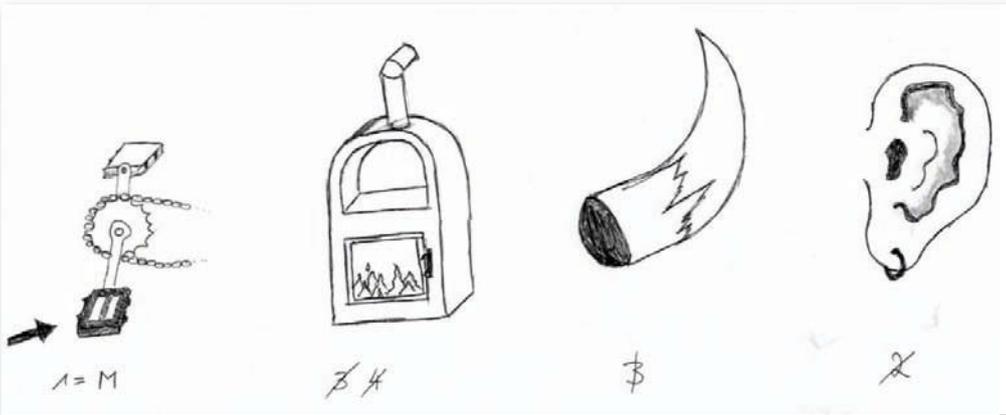
Dank! Wir zeigen hier die besten Rätsel, alle anderen sehen Sie auf GameStar.de unter Quicklink: 5299. Die Lösungen finden Sie auf der nächsten Seite ganz unten.



Michael Schäfer



Marius Herbich



Simon Bellhäuser

## Die nächste Aufgabe



Legen Sie dem Duke einen flotten Spruch in den Mund! Der Duke kommt langsam aber sicher aus seinem verlängerten Urlaub zurück. Natürlich erwarten wir, dass er in dreizehn Jahren Bildschirm-Abstinenz auch ein paar neue Einzeiler dazugelernt hat. Nun sind Sie gefragt, die leere Sprechblase zu füllen! Die beste Einsendung belohnen wir mit einem Exemplar eines aktuellen Spiels, diesmal **Need for Speed: Hot Pursuit**.

**Einsendeschluss ist der 10. November.**  
Bitte schicken Sie uns Ihre Ideen samt Ihrer vollständigen Postadresse.  
**Entweder per Post:** IDG Entertainment Media GmbH GameStar Interaktiv Lyonel-Feiningger-Straße 26 80807 München  
**Oder per E-Mail an:** interaktiv@gamestar.de, Betreff: »Sagt der Duke ...«

Sie kennen mich nicht?  
Ich bin Abode Boxweltmeister.

Ich habe schon 38 Titel gewonnen. Viele Boxen, die ich mitentwickelt habe, sind Testsieger in der Fachpresse. Oder bei Leserwahlen. (Darauf bin ich besonders stolz!)



Andreas Guhde, Entwicklungs-Ingenieur bei Teufel



**Concept B 200 USB**  
Kompakte HiFi-Stereo-Anlage für PC/Multimedia-Anwendung: zwei schlanke Boxen und Vollverstärker (120 Watt Sinus) für extrem natürliche Wiedergabe-Qualität. Zur Ausstattung gehören eine integrierte USB-Soundkarte für Mac und PC, zwei Eingänge plus USB Hub (3x) sowie Anschlüsse für Mikrofon und Kopfhörer.

**Die Teufel Vorteile:**  
8 Wochen Probe hören mit vollem Umtausch- und Rückgaberecht | 12 Jahre Garantie auf Lautsprecher | Bester Sound zu günstigen Preisen durch Direktkauf vom Hersteller | Umfassend informieren und bequem bestellen unter [www.teufel.de](http://www.teufel.de)

**Teufel**  
... macht glücklich