

Freispiel

Everquest 2 Extended

Im August hat Sony sein ehrwürdiges Online-Rollenspiel Everquest 2 als kostenlose Variante namens Everquest 2 Extended geöffnet.

Free2Play

WAS **Online-Rollenspiel** WER **Sony Online Entertainment**
WO **Quicklink 7056** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Auf DVD: Freispiel-Check

Die neue Extended-Version von **Everquest 2** basiert auf einem Mitgliedschafts-Modell mit den vier Säulen Bronze (kostenlos), Silber (8 Euro), Gold (13,49 Euro) und Platin (169,99 Euro). Mit der Bronze-Mitgliedschaft erhalten Sie kostenlosen Zugang zu den Basis-Inhalten von **Everquest 2: Shadow Odyssey**, also dem Hauptspiel, fünf Erweiterungen und drei Abenteuer-Paketen. Bereits bei der Klassen- und Rassenauswahl klopfen die Einschränkungen der Free2Play-Variante an: Einzig die neutralen Rassen sind spielbar. Die Silber- und Goldmitgliedschaften bereichern Ihr persönliches **Everquest 2**-Universum entsprechend um neue Inhalte. Alternativ kaufen Sie mit der Spielwährung Station Cash auf den Marktplätzen etwa schnelle Reittiere und mächtige Rüstungen zu. Äußerlich hinterlässt **Everquest 2** auch nach über fünf Jahren einen ordentlichen Eindruck. Der etwas eigene Grafikstil kann zwar mit aktuellen Titeln nicht mithalten, weiß

aber dennoch zu gefallen. Beim Quest-Design merkt man dem Spiel sein Alter schon deutlicher an. »Töte XY«- und »Sammler YZ«-Aufgaben sind an der Tagesordnung. Alles in allem ist die neue **Extended**-Version eine sinnvolle Möglichkeit, in die Welt von Norrath einzusteigen. Wer sich in **Everquest 2** aber voll entfalten möchte, muss Extragebühren zahlen. Eventuell ist hier ein normales Abo sogar weiterhin die günstigere Alternative. *Karsten Scholz / DA*

Fazit: Für Fans



Man sieht Everquest 2 sein Alter deutlich an, trotzdem wirkt es immer noch rund.



Bereits das **Begrüßungsfenster** lockt mit Shop-Angeboten.

Left 4 Dead: The Sacrifice

DLC

WAS **Download Content (DLC)** WER **Valve**
WO **Steam** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Mit dem kostenlosen DLC **The Sacrifice** für **Left 4 Dead** erhört der Entwickler Valve gleich drei der dringendsten Fan-Wünsche. Erstens: Endlich gibt es wieder ein Abenteuer mit den »alten Überlebenden« Bill, Louis, Zoey und Francis. Auf den drei langen Karten der neuen Kampagne begleiten wir die Bande durch leere Lagerhallen und durch auf Grund gelaufene Frachtschiffe zu einer Hängebrücke. Zweitens: **The Sacrifice** erweitert nicht nur das neuere **Left 4 Dead 2**, sondern sorgt auch für Nachschub fürs erste **Left 4 Dead**, wenn auch Nahkampfwaffen, **L4D2**-Extras und -Infizierte in der Kam-

pagne fehlen. Drittens: Alle jene, denen die Kampagnen in **Left 4 Dead 2** zu bunt waren, bekommen den **Left 4 Dead**-Klassiker »No Mercy« gratis dazu. Die Reise durch eine düstere Großstadt zum Mercy-Krankenhaus sieht zwar größtenteils unverändert aus, durch Jockey, Charger und Spitter auf Seiten der Infizierten sind aber vor allem im Versus-Modus neue Taktiken möglich.

The Sacrifice, die eigentlich neue Kampagne, sieht ohne diesen Nostalgie-Bonus ziemlich alt aus, im wahrsten Sinne des Wortes. Grafisch reißt die triste Umgebung

niemanden vom Hocker, das neue »Opferungsfinale« ist aber zumindest ein netter Einfall. Kurz vor dem Weg in die Freiheit wird nämlich einer der vier Spieler gezwungen, umzukehren und einen ausgefallenen Generator wieder einzuschalten, während seine Kameraden fliehen. Den heldenhaften Freitod belohnen **Left 4 Dead 1** und **2** aber immerhin mit einem von fünf neuen Steam-Erfolgen – was die Opferungsbereitschaft in unseren Gruppen in ungeahnte Höhen schnellen lässt. **MO**

Fazit: Unbedingt spielen

Im **No Mercy**-Aufzug halten wir – **Left 4 Dead 2** sei Dank – den Cricket-Schläger bereit.



Im **Sacrifice-Webcomic** opfert sich Bill. Das kann aber jede Gruppe selbst entscheiden.

Left 4 Dead: Dead before Dawn

Mods

WAS **Shooter-Mod** WER **Darth Brush**
WO **Quicklink 7071** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Fast ein Jahr nach der ersten Beta ist die **Left 4 Dead**-Mod **Dead before Dawn** jetzt fertig. Die an das Horrorfilm-Remake zu **Dawn of the Dead** angelehnte Kampagne schickt Louis, Zoey, Francis und Bill durch fünf Karten, vorbei an zahlreichen Schauplätzen aus der Leinwandvorlage. So besuchen die vier das Haus der Filmheldin Anna und kommen nach einem Spaziergang im Park am berühmten Crossroads-Einkaufszentrum an. Dort soll die Gruppe für den über Funk zugeschalteten Sicherheitsmann Hank Kowalski mehrere Aufgaben erfüllen und zum Beispiel eine Kurbel für einen Kran suchen, Server neustarten oder heranstürmende Zombiehorden am Auslösen des Alarms für den einmillionsten Kunden hindern.

Dead before Dawn enthält dabei so viele neu eingesprochene Funkgespräche, Radiosendungen und TV-Meldungen, dass erste Beta-Versionen der Mod technisch überfordert waren; das Problem ließ sich nur durch umständliche Konsolenbefehle umgehen. Die finale Version behebt diesen Missstand, und so erwartet Neulinge und Veteranen eine unglaublich detaillierte Koop- und Versus-Kampagne mit toller Atmosphäre und spektakulärem Finale. Auch der Wiederpielwert stimmt: Für jedes Ereignis haben die Modder um Darth Brush mehrere Möglichkeiten eingebaut. **MO**

Fazit: Unbedingt spielen

Bill und Francis posieren vor der **Crossroads Mall**.



Auch ein nicht näher genanntes **Spielmagazin** hat die Katastrophe überstanden.



Maestia

Free2Play

 WAS [Online-Rollenspiel](#) WER [Seven One Intermedia](#)
 WO [Quicklink 7151](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)

Auf den ersten Blick ist schwer zu erkennen, ob das Gratis-Online-Rollenspiel **Maestia** mehr als Durchschnittskost ist. Denn erst mal ist alles wie meistens: Sie haben die Auswahl zwischen vier Charakterklassen (Krieger, Ranger, Priester und Zauberer) sowie zwei Fraktionen. Auch die Startgebiete halten keine Überraschungen bereit, die Grafikkqualität ist oberer Genre-Standard, die Musik düdelt, die etwas bemühten Ansagen der Questgeber bleiben unverändert. Aber dann entdecken wir clevere Besonder-

heiten in **Maestia**, die das Spiel aus dem Free2Play-Einheitsbrei herausheben: So gibt es so genannte Gebietsquests, die jederzeit verfügbar sind. Einem schnellen Spielchen zwischendurch ohne nervige Laufstrecken zu Questgebern steht also nichts im Wege. Die Sammel- und Tötequests orientieren sich an **WoW**, auch die Kämpfe laufen ähnlich ab. Fähigkeiten können Sie auf vielerlei Weise steigern. So genannte Maestones fügen neue Fertigkeiten hinzu oder steigern Attribute, sie flexibilisieren das Charactersystem und

ermöglichen unterschiedliche Skillungen. Auf speziellen Nachtmaps (nur hier ist Playerkilling möglich) kämpfen die PvP-Spezialisten, auch Gilden können gegeneinander antreten, riesige Fraktionsschlachten sind angekündigt. **Maestia** ist gut durchdacht, wer auf massenweise Kämpfe und umfangreiche Charakterentwicklung steht, sollte dringend Probe spielen. Liebhaber mit Story-Fokus schauen woanders. [MT](#)

Fazit: Für Fans

 Maestia ist umfangreich und sorgfältig ins Deutsche **übersetzt**.

 Die Welt ist **groß**, Fernreisen erledigt man per Teleport.

Assassin's Creed: Project Legacy

Social Game

 WAS [Facebook-Minispiel](#) WER [Ubisoft](#)
 WO [Quicklink 7053](#) WANN [bereits erschienen \(Beta\)](#) GELD [kostenlos](#)

Eigentlich soll **Project Legacy** auf das kommende **Assassin's Creed: Brotherhood** vorbereiten. Aber statt Assassinen-Action gibt's klassische Facebook-Klickerei. Missionen (wie Attentate oder Erkundungstouren) führen Sie diesmal nicht in der virtuellen Version Italiens der Renaissance aus, sondern per Mausclick in Textmenüs. Dabei verbrauchen Sie Aktionspunkte, die sich mit der Zeit automatisch

auffüllen. Abgesehen von der eher trägen Spielmechanik präsentiert sich **Project Legacy** der Serie angemessen. Vor allem Fans freuen sich über die netten Mini-Geschichten und Filmschnipsel vor jedem neuen Kapitel. Cool: Mit **Project Legacy** können Sie Inhalte für **Brotherhood** freischalten. [NIC](#)


 Meucheln in **Textform** statt satter 3D-Action.

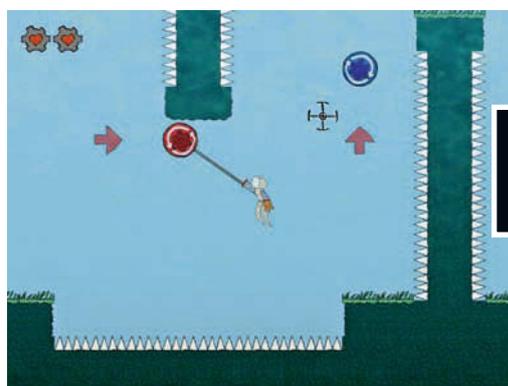
Fazit: Für Fans

Gear

Freeware

 WAS [Actionspiel](#)
 WER [Digipen](#) WO [Quicklink 7058](#)
 WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)

Er kann nicht schießen, er kann nicht kämpfen, und trotzdem ist der namenlose Held aus dem Jump&Run **Gear** vielen seiner Kollegen einen Schritt voraus. Oder besser: einen Sprung voraus. Denn dank seines Lara-Croft-mäßigen Greifhakens legt der Bursche magenumdrehende Schwünge über jedweden Abgrund hin. Das erfordert viel Geschick an der Maus, denn der Haken greift nur an bestimmten Punkten, die Sie zudem oft während eines Sprunges treffen müssen. Wem die elf abwechslungsreichen, sehr kniffligen 2D-Kapitel noch immer zu anspruchslos sind, der aktiviert den »Tricky«-Modus, der zusätzliche Stachelfallen in den Levels verteilt. [DM](#)

Fazit: Für Fans

 Nur wer gut mit der Maus umgehen kann, kommt unbeschadet durch die **2D-Levels**.

Borderlands: Claptrap's Revolution

DLC

WAS **Download Content (DLC)** WER **Gearbox**
WANN **bereits erschienen** GELD **8 Euro**

Viva la Robolution! Jeder **Borderlands**-Spieler hasst oder liebt sie: Die trottelig anmutenden Claptraps. Diese lehnen sich im vierten Download Content für **Borderlands, Claptrap's New Robot Revolution**, gegen ihre Erbauer und Arbeitgeber auf. Um diesen Aufstand möglichst schnell niederzuschlagen, heuern uns ausgerechnet unsere alten Widersacher der Hyperion Corporation an. In der neuen Mission erwarten uns neben Hundertschaften von wildgewordenen Claptraps ausschließlich bekannte Gegnertypen, die in Claptraps verwandelt wurden. Gearbox setzt dabei erneut auf die bewährte **Borderlands**-Action und eine außergewöhnlich lustige Geschichte mit teils sehr bizarren Dialogen. Der DLC hat einen Umfang von neun Haupt- und zwölf Nebenmissionen in sechs neuen Gebieten. Spielerische Neuerungen fehlen in dieser Episode aber völlig. **NIC**

Fazit: Für Fans



Verrückt gewordene **Claptraps** brauchen dringend eine Abkühlung.

War Story: Europe in Flames

Browser-spiel

WAS **Browser-Strategie** WER **Bigpoint**
WO **Quicklink 7054** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Europa steht in Flammen! Zumindest im Browser-Spiel **War Story: Europe in Flames**. Das Strategie-MMO spielt nämlich zur Zeit der Befreiung Europas vom nationalsozialistischen Regime im Jahr 1944. Zu Beginn wählen wir zwischen US- und Sowjetstreitkräften, bevor wir eine Kompanie zur Verfügung gestellt bekommen. Nach der Wahl eines Einstiegsplatzes müssen wir diverse Echtzeit-Gefechte bestreiten, um Ressourcen, Einfluss und Truppenstärke zu sammeln. Um weiter Richtung Berlin vorzurücken, müssen wir entweder lange Konvoistrecken in Kauf nehmen oder Gefallen bei Piloten einlösen. Immer präsent sind die Mitspieler, denn gemeinsam kann man sich über Ziele beraten, um Städte und Regionen schneller zu befreien. Unterm Strich ist **Europe in Flames** ein netter und kurzweiliger Zeitvertreib für Strategiefreunde. **NIC**

Fazit: Für Fans



In **Echtzeit-Kämpfen** entscheidet sich der Fortschritt der Spielwelt.

The Witcher: Right to the Throne

Mod

WAS **Rollenspiel-Mod** WER **Ifrit Creative Group**
WO **Quicklink 7055** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Geralt von Riva, der wortkarge Schwertschwinger mit dem Sexualtrieb eines pubertierenden Rammlers, jagt in der neusten Mod **Right to the Throne** zum Dark-Fantasy-Epos **The Witcher** Dämonenbeschwörer und den Beschwörern entsprechend auch jede Menge Dämonen. Nach einigen Quests im altbekannten Umland von Temerien begegnet der weißhaarige Hexer seiner alten Liebe Triss Merigold. Fortan gehen Sie einem mysteriösen Übel auf den Grund, das sich am Ende jedoch als schlechter Witz entpuppt. Die Texte der Missionsträger sind allesamt gut geschrieben, nur die stummen Lippenbewegungen der Figuren kratzen an der Atmosphäre. Spaß machen die schnellen Kämpfe mit dem taktischen Schwert/Magiesystem des Hauptspiels aber trotzdem und ... es verkürzt kostenlos die Wartezeit auf **The Witcher 2**. **DA**

Fazit: Für Fans



Eine Horde von **Wölfen** bekämpfen Sie im Gruppen-Kampfstil.