

Der Titel-o-mat

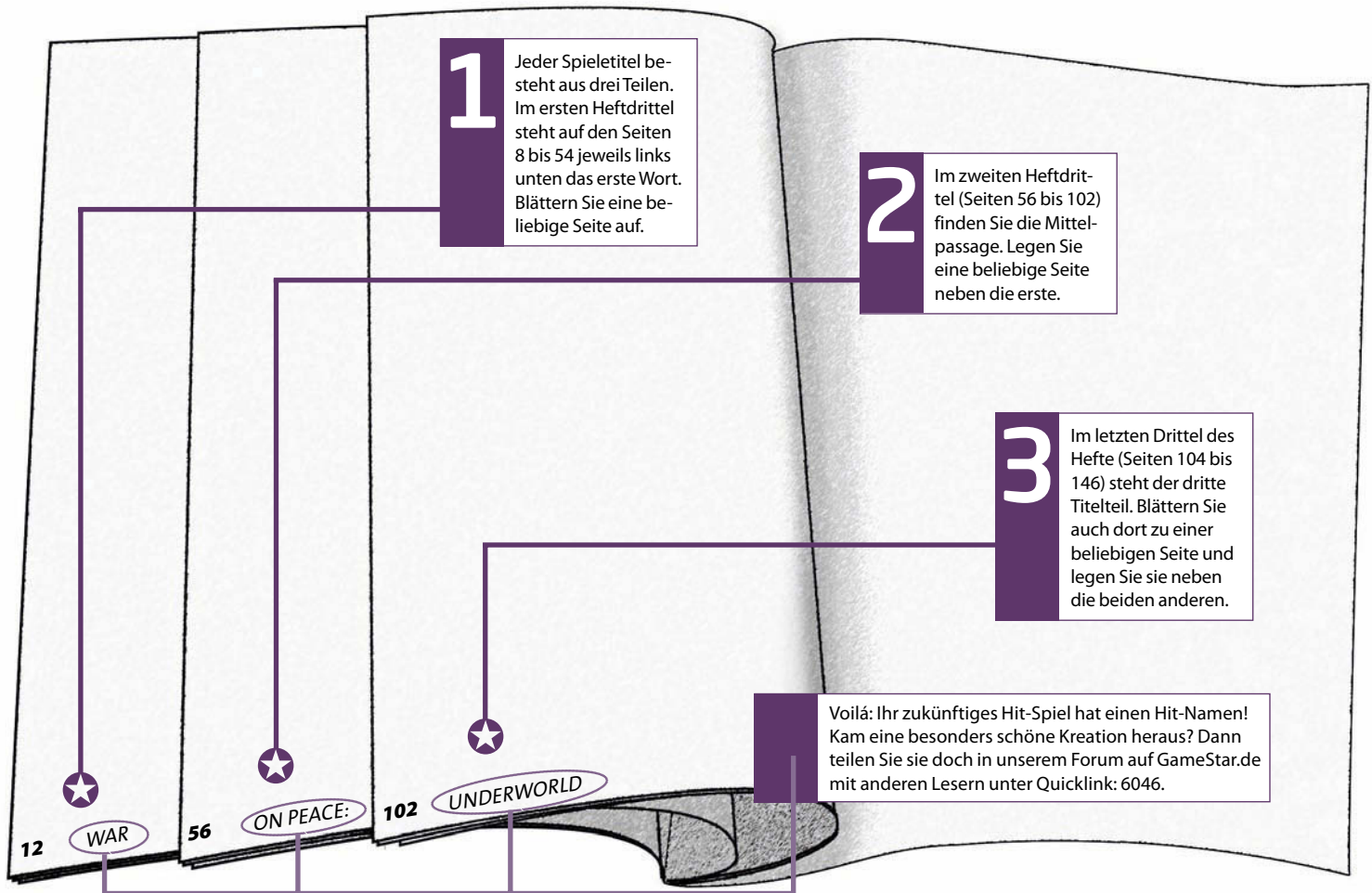
Spielefirmer könnten viel Geld sparen, wenn sie die Titel ihrer Spiele einfach von unserem Automaten erstellen ließen! Wie, tun sie schon? Ach so ... Von Christian Schmidt

W

ie kommen die Hersteller nur immer auf so kreative Spielnamen wie **Call of Duty: Black Ops**, **Medal of Honor: Allied Assault** oder **Brothers in Arms: Hell's Highway**?! Die Antwort ist ein gut ge-

hütetes Geheimnis, das Ihnen jeder Publisher sofort dementieren wird, aber Insider flüsterten uns zu: Bei allen großen Firmen rauchen ganze Denkabteilungen kanadische Kellergeschosse voll, bis sie nach Jahren stolz einen handgeschriebenen Zettel nach oben reichen, auf dem zum Beispiel steht: **Heroes and Magic: Revolution**. Oder

Battle of Terror: Tournament. Unnötiger Aufwand, das Personal kann sofort abgebaut werden! Denn nun präsentiert GameStar stolz und exklusiv den Titel-o-mat™, der es selbst Benennungslaien wie Ihnen ermöglicht, ganz ohne Oxford-Studium täuschend echt aussehende Spielnamen zu erstellen. Heureka! Und so geht's:



GameStar-Fotoroman Folge 134: RP-Server

Wenn die GameStar-Redaktion ein Rollenspiel-Server wäre ...

Holde Maid, dies von Euch verfasste Schriftstück taugt nicht einmal für den Donnerbalken.

Ich bin untröstlich, Lehnsherr!

Baron, Baron, eine Rattenplage im Keller!

