

Freispiel

Mafia 2: Jimmys Vendetta

Viel Geballer, kaum Handlung: Der erste DLC zu 2K Czechs Action-Hit führt einen neuen Charakter ein und bietet explosive Aufgaben für Open-World-Fans.

DLC

WAS **Download Content (DLC)** WER **2K Czech**
WO **Steam** WANN **bereits erschienen** GELD **8 Euro**

Auf DVD: Freispiel-Check

Wer zum Geier ist Jimmy? Playstation-3-Besitzer können diese Frage dank des vor einigen Wochen erschienenen Sony-exklusiven DLCs **Der Verrat an Jimmy** locker beantworten. Uns PC-Spielern blieb die Vorgeschichte des bebrillten Glatzkopfes hingegen verwehrt. Deshalb stört es doppelt, dass die Download-Erweiterung **Jimmys Vendetta** nahezu komplett auf Zwischensequenzen und Dialoge verzichtet. Damit verschenkt 2K Czech nicht nur die Chance, der an sich interessanten Hauptfigur Tiefe zu verpassen. **Jimmys Vendetta** lässt auch die filmreife Inszenierung vermissen, die **Mafia 2** zu einem derart packenden Erlebnis macht. Statt also eine Geschichte zu erzählen, verwandelt **Jimmys Vendetta** die Stadt Empire Bay in einen Spielplatz mit Ihnen als lebendige Abrisskugel. Ähnlich wie in **GTA 4** dürfen Sie

an allen Ecken kurzweilige Mini-Missionen annehmen, in denen es gilt, Tankstellen in die Luft jagen, Autos zu klauen oder Benzinlaster zu entführen. Die Quests sind zwar konsequent auf launige Action getrimmt, lassen mit der Zeit aber Abwechslung vermissen; die Statistiken am Ende einer jeden Mission erhöhen den Widerspielwert nur bedingt. Wir kommen nicht umhin zu vermuten, 2K Czech habe die Open-World-Elemente nur aus dem Hauptprogramm geschnitten, um sie jetzt im Nachhinein als DLC zu verkaufen. Eine Erweiterung, die das unbefriedigende Finale der Haupthandlung aufgreift und weiter erzählt, wäre uns lieber gewesen. **DM**

Fazit: Für Fans



Kawumm! Jimmy macht auf seinem Rachefeldzug keine Gefangenen.



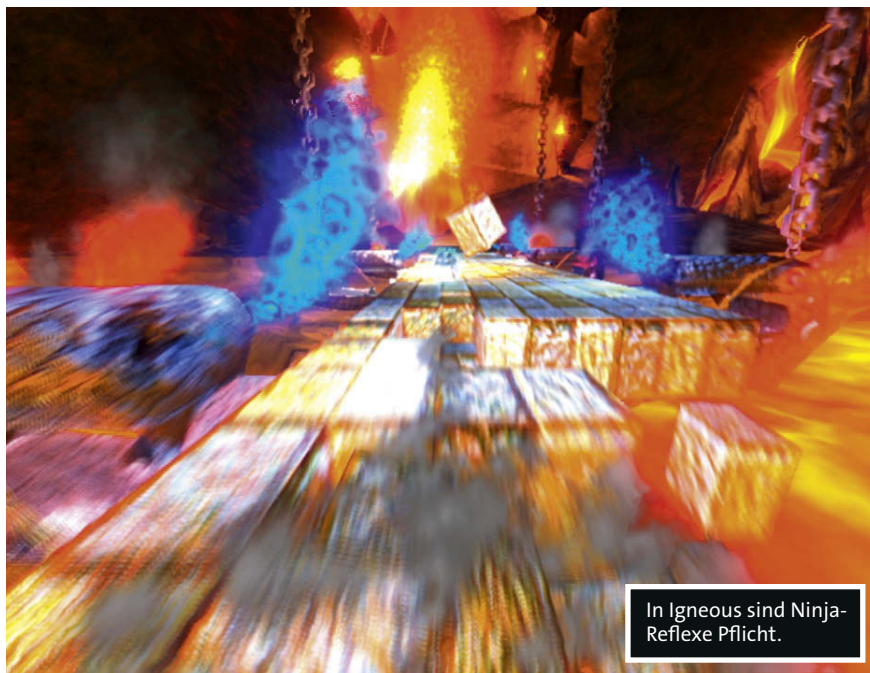
Mini-Missionen (grünes Symbol) gibt's in Empire Bay an allen Ecken.

Igneous

Freeware

WAS **Actionspiel** WER **Digipen**
WO **Quicklink: 7006** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Rolle mit einer Kugel von A nach B! Was einfach klingt, entpuppt sich im Studentenprojekt **Igneous** als knifflige Geschicklichkeitsübung für reaktionsschnelle Actionspieler. Denn während Sie mit einem Affenzahn durch die stimmungsvoll ausgeleuchteten Schlauchlevels kullern, schlagen laufend Kometen ein, stürzen Brücken spektakulär in sich zusammen oder bricht plötzlich der Boden unter Ihrer Kugel weg. Das sieht dank der Physiksimulation sowie den hübschen Feuer- und Verwischeffekten nicht nur eindrucksvoll aus, sondern erzeugt auch einen regelrechten Rausch. Schon wieder kurz vorm Ziel in den Abgrund gestürzt? Dann eben noch mal! Einen Wermutstropfen gibt es dennoch: **Igneous** ist zu kurz; die drei packend in Szene gesetzten Abschnitte meistern Sie in weniger als einer halben Stunde. Etwas Wiederspielwert bringt immerhin der »Unmöglich-Modus«. Der aber macht seinem Namen alle Ehre. **DM**



In Igneous sind Ninja-Reflexe Pflicht.

Fazit: Für Fans

Dragon Age: Hexenjagd

DLC

WAS **Download Content (DLC)**
WER **Bioware** WO **Quicklink 6897**
WANN **bereits erschienen** GELD **5 Euro**

Hexenjagd ist laut Bioware die letzte Download-Episode für Dragon Age und soll die Geschichte des Rollenspiel-Epos abschließen. Das tut die etwa eine Spielstunde umfassende Mission tatsächlich, wenn auch recht unbefriedigend. Dafür punktet **Hexenjagd** mit abwechslungsreichen Aufgaben. So folgen Sie in der Zwergenruine Cadash-Thair Irrlichtern zu versteckten Artefakten oder beschützen den Magier Finn vor Monstern. Auch die zahlreichen Dialoge sind gewohnt erstklassig. Allerdings tendiert der Anspruch gegen Null. Wählen Sie am besten den höchsten Schwierigkeitsgrad. **DM**

Fazit: Unbedingt spielen



Selbst dieser turmhohe Varterral ist keine Herausforderung.

Instant Jam

Social Game

WAS **Musikspiel**
WER **Instant Action** WO **Quicklink: 7017**
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Da hilft die ausgewogenste **Guitar Hero**-Songauswahl nix: Die besten Lieder hat man doch eh auf der eigenen Festplatte. Genau da setzt **Instant Jam** an. Das kostenlose Facebook-Spiel liefert keine Musikstücke, sondern nur die dazugehörigen, professionellen Plastiktastatur-Tastenfolgen – über 2.200 Stück, Tendenz steigend! Das Programm durchsucht Ihren Windows-Musikordner nach Songs, die es kennt, und die schrammeln Sie dann wahlweise auf der Tastatur oder mit einer handelsüblichen Plastikkampfe mit. Lieder, die Ihrer Sammlung fehlen, können Sie direkt über **Instant Jam** bei iTunes oder Amazon kaufen. Dazu gibt's ein Erfahrungspunkte-System, freispielbaren Schnickschnack sowie Community-Elemente, aber all das verblasst gegen die eigentliche Leistung von **Instant Jam**: Endlich können wir zu Liedern abrocken, die für die **Guitar Hero**-Macher zu cool sind. **FAB**

Fazit: Unbedingt spielen



Die faden Hintergrund-Clips können Sie nach und nach gegen flippigere Sequenzen austauschen.

Land of Chaos Online

Free2Play

WAS **Online-Action-Rollenspiel** WER **Alaplaya**
WO **Quicklink 7016** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Kreischen, Ächzen und Stöhnen wie Monica Seles zu ihren besten Zeiten: Das ist das kunterbunte Action-Prügel-Rollenspiel **Land of Chaos Online**, kurz **LOCO**. Sie kennen die quietschende Tennislegende Monica Seles nicht? Prima, dann dürften Sie altersmäßig genau in die Zielgruppe purzeln: **LOCO** mixt nämlich **Counterstrike**, **Battlefield** und allerlei Fantasy-Gedöns zu einem kunterbunten, superrasanten Prügelcocktail. Dabei treten zwei Parteien mit einer Handvoll Helden gegen-

einander an. Ihr Ziel: die jeweils andere Basis zerlegen. Darin stehen strategische Gebäude wie Monstergeneratoren, ein Shop für Getränke und Stärkungszauber, Heilgeneratoren und zauberballschleudernde Abwehrbauten.

Bei den Gefechten ist Tempo alles, wir kloppen wild auf die W-Taste (lässt unseren Helden spurten), verfolgen angeschlagene Feind-Recken, wirken Stärkungszauber, süsseln Manatränke, wirken noch einen

Stärkungszauber – alles auf einmal, versteht sich. Ältere Spieler (so ab 18) müssen nach einem Match (dauert von 10 Minuten bis locker eine Stunde) erst mal eine Runde ins warme Baldrianbad, die Lada-Gaga-Generation macht hingegen munter weiter, bis auch sie eine Sehnenscheidenentzündung dahinrafft. **MD**

Bis 17 Jahre: Unbedingt spielen
Ab 18 Jahre: Finger weg



Unsere Heldin Stella im Nahkampf. He, wo gucken Sie denn hin?!



Teamarbeit ist entscheidend, wie gegen dieses feindliche »Gebäude«.

GTA 4 als Ego-Shooter

Mod

WAS **Mod für GTA 4**
WER **Co6alt** WO **Quicklink 7034**
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Dank der Arbeit des Modders Co6alt können Sie **Grand Theft Auto 4** nun durch die Augen von Niko Belic erleben. Leider mitunter auch durch den Hals, denn die Modifikation ist nicht ganz frei von Clipping-Fehlern. Wenn Sie sich umdrehen, dauert es etwas, bis der Körper nachkommt. Das Spiel wird beim Kämpfen und Fahren zudem merklich schwieriger. Die simple Installation lohnt sich dennoch, Liberty City wirkt aus der Ich-Perspektive noch glaubwürdiger. **SD**

Fazit: Für Fans



Nicht nur Kämpfe sind aus der Ego-Perspektive deutlich schwieriger.

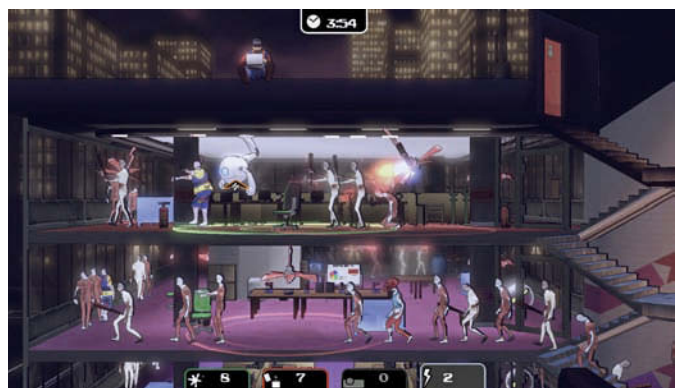
The Deadline

Freeware

WAS **Tower Defense**
WER **The Random Guys** WO **Quicklink 7023**
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Als Hilfsroboter Udo beschützen Sie in **The Deadline** den Hausmeister Bernd vor fiesen Zombies. Hierzu verwandeln Sie Ventilatoren mit einem Stoß in Verteidigungsanlagen. Das von Studenten der Media-design Hochschule Berlin erstellte Projekt hebt sich von anderen Tower-Defense-Spielen ab, indem es Udos Bewegungen an eine Schiene bindet. Sie können daher nicht direkt zum Punkt Ihrer Wahl springen, sondern müssen um alle vier Ecken des Gebäudes zum Ziel gleiten. Das bringt eine ganz neue Herausforderung und macht nicht nur Spaß, sondern **The Deadline** auch recht anspruchsvoll. **SD**

Fazit: Unbedingt spielen



Um die Ventilatoren anzustupsen, muss Udo durch das Gebäude flitzen.

Mass Effect 2: Shadow Broker

DLC

WAS **Download Content (DLC)** WER **Bioware**WO **Quicklink 7010** WANN **bereits erschienen** GELD **800 Bioware-Punkte (ca. 7 Euro)**

Wenn Sie wie wir **Mass Effect 2** am liebsten mit Garrus und Tali gespielt und die anderen Crew-Mitglieder der ersten Normandy mit jedem Schritt vermisst haben, dann ist der DLC **Versteck des Shadow Broker** ein Pflichtkauf. Sicher, 800 Punkte sind für rund zwei bis drei Spielstunden happig. Aber endlich wieder mit der Asari-Wissenschaftlerin Liara auf eine Mission zu gehen, ist uns den Preis allemal wert. Endlich dürfen wir gegen den Shadow Broker antreten und alte Rechnun-

gen begleichen, schließlich wollte er Tali im ersten **Mass Effect** töten und uns an die Kollektoren verschachern.

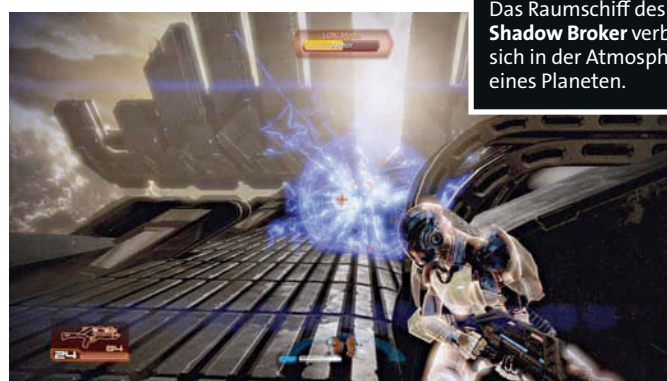
Der DLC führt uns mit zahlreichen Zwischensequenzen und erstklassigen Dialogen von Illium bis in die geheime Operationsbasis des Shadow Broker. Alleine der Anblick, wenn wir auf dem riesigen Schiff stehen und um uns herum die Atmosphäre des Planeten Amok läuft, ist die Reise wert. Zwei packen-

de Bosskämpfe, die Verfolgungsjagd mit einem Skycab durch Illiums Häuserschluchten sowie ein gleichsam überraschendes wie auch sehr befriedigendes Ende runden das DLC ab. Schade nur, dass unsere Liebesbeziehung zu Liara aus dem ersten **Mass Effect** keine Auswirkung hat. Vor allem, da unsere Vorgeschichte und Taten in einigen Dialogen durchaus Widerhall finden. **RH**

Fazit: Für Fans



Wie in guten alten Zeiten: **Garrus, Liara, Shepard** und **Tali** auf gemeinsamer Mission.



Das Raumschiff des **Shadow Broker** verbirgt sich in der Atmosphäre eines Planeten.

Poisonville

Browser-spiel

WAS **Browser-Actionspiel**WER **Bigpoint** WO **Quicklink 7020**WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Poisonville ist neben **Battlestar Galactica Online** Bigpoints zweites aktuelles Großprojekt und erinnert in vielen Punkten an das unglückliche **All Points Bulletin**. Als Mitglied einer Straßengang werden Sie von Questgeber zu Questgeber geschickt und lösen Missionen der Marke »Bringe X, töte Y«. Die faden Aufgaben in Kombination mit langweiligen, schlecht zu steuernden Fahrzeugeinlagen sowie der merkwürdigen KI sind es dann auch, die dafür sorgen, dass der Spielspaß trotz des reizvollen Grundprinzips schnell den Bach runtergeht. Grafisch kann der Free-to-play-Titel ebenfalls nicht punkten, auch wenn man von Spielen, die ohne Installation direkt im Browser laufen, Schlimmeres gewohnt ist. **SD**

Fazit: Finger weg



Mal Scharfschütze, mal Zielscheibe: Die **KI-Gangster** wissen nicht, was sie wollen.

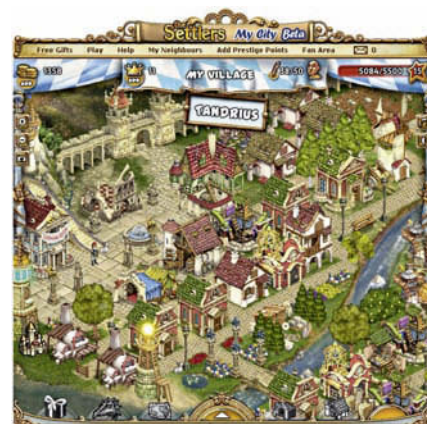
The Settlers: My City

Social Game

WAS **Facebook-Minispiel**WER **Blue Byte / Ubisoft** WO **Quicklink 7022**WANN **bereits erschienen (Beta)** GELD **kostenlos**

Es siedelt überall! Während das Browser-spiel **Die Siedler Online** auf die offene Beta wartet, ist **The Settlers: My City** bereits dort angekommen. Beim Facebook-Ableger handelt es sich allerdings nicht um ein Aufbau-spiel mit immer komplexer werdendem Wirtschaftskreislauf, sondern um ein recht simples Social Game rund um die Frage: »Wer hat die schönste Stadt?« Im Grunde tun Sie nicht viel mehr, als genau jene Waren herzustellen, die die Quests vorgeben, steigen im Level auf und bauen Ihre Stadt peu à peu weiter aus, später auch mit Hilfe Ihrer menschlichen Nachbarn. Das ist trotz aller Einfachheit recht unterhaltsam und dürfte noch unterhaltsamer werden. Eine ganze Reihe von Funktionen harret nämlich noch ihrer Aktivierung. **SD**

Fazit: Für Fans



Großes Vorbild mit Level 70: die **prunkvolle Stadt** des hilfsbereiten NPCs Tandrius.