

Editorial



WHO IS WHO

Isa Stamp • Christian Schneider • Fabian Siegismund • Christian Schmidt Michael Graf • Daniel Visarius • Hendrik Weins • Petra Schmitz Daniel Matschijewsky • Michael Trier • Nico Gutmann • Christian Merkel Yassin Chakhchouk • Gunnar Lott • Michael Obermaier • Heiko Klinge (v. l. n. r.)

Moderne Kriegsführung

Mehr Seiten, mehr Text, mehr Artikel

Hunderte von Zuschriften und Wortmeldungen erreichten die Redaktion nach dem Relaunch der GameStar in der vergangenen Ausgabe. Wir haben sie gesammelt, ausgewertet und lange darüber diskutiert. Jede große Veränderung hat Potenzial für Nachbesserungen, so auch unser Design. Ergebnis: Dank angepasster Schrift passt nun bei gleicher Lesbarkeit mehr Text auf jede Seite. Vor allem aber erhöhen wir mit dieser Ausgabe den Umfang des Hefts um 16 Seiten, um den spannenden kommenden Titeln im Herbst und Winter genügend Platz widmen zu können. Vielen Dank an all unsere lobenden und kritischen Leser, die mit ihren starken Meinungen dazu beitragen, ihre GameStar stetig weiter zu verbessern!

Drei von der Zankstelle

Es ist selten, dass GameStar mehrere Spiele in einer Titelstory zusammenfasst. Aber im beliebtesten und umsatzstärksten Spiele-Genre, der Action, steht in diesem Herbst ein ungewöhnlicher Showdown an. Zwei provokante, aufwändige und ziemlich skrupellos auf Spektakel getrimmte Militärschooter balgen sich um die Nachfolge des Mega-Hits von 2009, **Modern Warfare 2**. Dabei profitiert **Call of Duty: Black Ops** vom großen Seriennamen, aber gelingt auch dem »kleinen« CoD-Entwickler Treyarch endlich ein großer Wurf? Mit **Medal of Honor** versucht Electronic Arts gleichzeitig, das Genre zu erobern – und das mit aller Macht. Dritter im Shooter-Bunde unserer 13seitigen Analyse ist das vielversprechende **Vietnam**-Addon zu **Battlefield: Bad Company 2**. Wir haben **Black Ops** und **Medal of Honor** gespielt und **Vietnam** angesehen. Einer der drei hat uns nachhaltig enttäuscht.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Ihr GameStar-Team

PS: Übrigens, falls Sie sich beim Lesen wundern, warum auf allen linken Seiten seltsame Wortstummel neben der Seitenzahl stehen, dann blättern Sie vor zur Seite 145 – dort wird's erklärt!



Tag der offenen Tür bei GameStar!

Am 5. November 2010 ist es wieder so weit: Wir laden 30 Leser in die heiligen Hallen der GameStar- und GamePro-Redaktion ein. Sie alle erwartet ein unterhaltsamer Tag in den Redaktionsräumen in München. Fragestunden mit den Redakteuren und zwangloses Spielen der neuesten Titel auf dem PC und allen anderen Plattformen sowie Diskussionen rund um alle Aspekte von PC- und Videospielen gehören mit zum Programm.

Sie wollen dabei sein? Dann schicken Sie uns eine Mail an brief@gamestar.de (Betreff: »Tag der offenen Tür«) oder per Post (Lyonel-Feininger-Straße 26, 80807 München). Was wir von Ihnen wissen müssen:

- ✶ Ihr Name
- ✶ Ihre Adresse
- ✶ Ihre Telefonnummer
- ✶ Ihr Alter

Wir wählen die Teilnehmer unter den Anmeldungen aus und melden uns bei ihnen. Reisekosten können leider nicht erstattet werden, für Ihr leibliches Wohl ist gesorgt. Bis bald, beim Tag der offenen Tür!