

# Freispiel

## Oblivion: Nehrim

Sie warten auf den nächsten Rollenspiel-Hit von Bethesda? Spielen Sie doch einfach Nehrim! Die tolle Mod für Oblivion hat eine riesige Welt, spannende Story, 50 Stunden Spielzeit - alles kostenlos.

### Mods

WAS [Mod für Elder Scrolls 4: Oblivion](#) WER [SurAI](#)  
WO [Quicklink 6897](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)

Auf DVD: Freispiel-Check

**Oblivion** war schön, aber durch seinen generischen Levelaufbau zum Teil ganz schön eintönig. Wo auch immer die Abenteuerlust Sie hingegen in der Spielwelt von **Nehrim** hinzieht, sind Dungeons, Wälder und Städte mit Liebe zum Detail handgebaut. Die Quests überzeugen mit kreativen Einfällen und gestalten sich abwechslungsreich. Eine professionelle akkustische Umsetzung trägt die wunderbare Atmosphäre des Spiels. Vor allem an den überzeugenden Stimmen der vielen Dialogpartner sollten sich einige Branchenriesen bitte ein Beispiel nehmen. Der Ausbau einer bestimmten Fähigkeit wie zum Beispiel »Akrobatik« durch häufigen Gebrauch dieses Talents geht in **Nehrim** deutlich langsamer voran als noch in **Oblivion**. Zum Ausgleich

bekommen Sie für jeden Levelaufstieg Fertigungspunkte geschenkt, mit denen Sie bei Lehrmeistern Ihre Fähigkeiten gezielt verbessern. **Nehrim** benutzt zwar die alte **Oblivion**-Engine, wertet sie jedoch mit neuen Grafikeffekten auf.

Das alles macht es schon beinahe zu einem Frevel, das epische Werk von SurAI nur als »Mod« zu bezeichnen. Jeder Spieler, der auch nur eine kleine Vorliebe für Rollenspiele besitzt, wird sich in der dichten Erzählung, der malerischen Landschaft sowie in den kleinen und großen Herausforderungen von Nehrim wie in einem schönen Traum verlieren. [DA](#)

**Fazit: Unbedingt spielen**



In den **Nahkämpfen** ist eine umsichtige Verteidigung mit Ihrem Schwert oder Schild überlebenswichtig.

Die **Burg von Steinfeld**: Hierher verschlägt es Sie schon früh im Spiel auf der Suche nach Ihrer Vergangenheit.



# Alien Swarm

**Freeware**

WAS **Koop-Actionspiel** WER **Valve**  
WO **Quicklink 6974** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

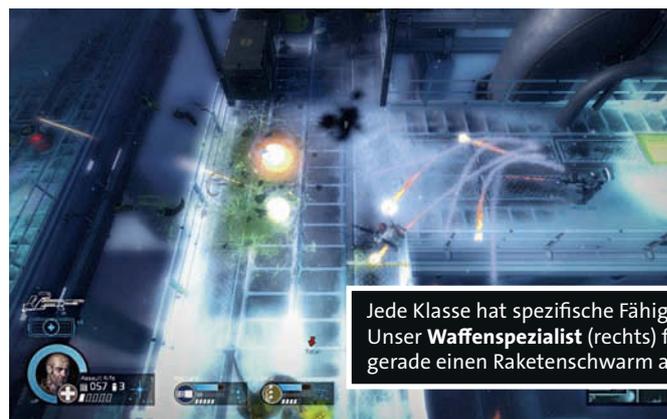
Warum schicken die eigentlich immer nur eine Handvoll Soldaten, um eine ganze Monsterplage zu vernichten? Warum schicken die nicht einfach eine Atombombe oder so was? Im kostenlosen Koop-Ballerspaß **Alien Swarm** von Valve kämpfen sich vier Space Marines durch dunkle Gänge einer alienverseuchten Weltraumkolonie, um die außerirdischen Invasoren auszulöschen. Zu Beginn des Einsatzes sucht sich jeder Spieler eine von vier Klassen aus: Der

Offizier beschert seinen Kameraden einen Schadensbonus, der Techniker kann Computer hacken, der Sanitäter heilt den Trupp, und der Waffenspezialist bringt die Feuerkraft mit. Jeder Rolle stehen dabei spezifische, nach und nach freischaltbare Wummen und Ausrüstungsgegenstände zu. So kann etwa nur der Offizier Schrotgewehre benutzen. **Alien Swarm** wird aus der Vogelperspektive gespielt. Sie lenken Ihr Alter Ego mit der Tastatur und bestimmen die Schussrichtung mit

der Maus. Klingt einfach, aber wenn erst mal aus allen Richtungen Schwärme von insektenartigen Monstern auf Sie zu stürmen, wird's echt stressig. Zumal **Alien Swarm** sogar im leichtesten Schwierigkeitsgrad ganz schön schwer und taktisch anspruchsvoll ist. KI-Kollegen gibt's entsprechend nicht. Ach, und raten Sie mal, womit die Marines schließlich (so Gott will) die fiese Alienbrut vernichten: mit einer Atombombe! **FAB**  
**Fazit: Unbedingt spielen**



Während der Techniker (oben) die Tür hackt, verarztet unser Heilgerät (Mitte) alle Spieler in seiner Nähe.



Jede Klasse hat spezifische Fähigkeiten. Unser Waffenspezialist (rechts) feuert gerade einen Raketenschwarm ab.

# Cultures Online

**Browser-  
spiel**

WAS **Browser-Strategiespiel**  
WER **Funatics / Gamigo** WO **Quicklink 6972**  
WANN **erschienen** GELD **kostenlos**

Auch in der Browser-Variante der Strategiereihe **Cultures** (2000–2003) basteln Sie an der Siedlung Ihrer Untertanen. In früheren **Cultures**-Titeln kümmerten Sie sich um jeden einzelnen Bewohner, nun gilt Ihr Hauptaugenmerk den Helden, die Waren produzieren und Quests erledigen. Die Mischung aus Strategie und Rollenspiel hebt **Cultures Online** aus der Masse heraus. **SD**

**Fazit: Für Fans**



Der putzige **Grafikstil** orientiert sich stark an den Offline-Vorgängern.

# Fifa Superstars

**Social  
Game**

WAS **Facebook-Fußballmanager**  
WER **Playfish** WO **Quicklink 6973**  
WANN **erschienen** GELD **kostenlos**

Ein Facebook-Fußballmanager mit offizieller Fifa-Lizenz – was kann da noch schiefgehen? Nahezu alles! Facebook-Spiele leben von der Interaktion mit Freunden, in **Fifa Superstars** dürfen Sie gegen die lediglich Freundschaftsspiele austragen. In Liga-Partien bekommen Sie es ausschließlich mit KI-Gegnern tun. Vom Siegesgeld kaufen Sie Sammelkarten-Päckchen, die jeweils fünf zufällig ausgewählte Fußballer enthalten. Frech: Dubletten dürfen Sie zwar mit Ihren Freunden tauschen, doch das kostet pro Transfer mehr als einen Euro. In den Partien fehlen taktische Einflussmöglichkeiten komplett, Sie bekommen nur eine Handvoll vorgefertigter Spielszenen abgespult. **Fifa Superstars**

lebt ausschließlich vom Sammeleffekt, das aber ziemlich effektiv – man hofft bei jedem Päckchen aufs Neue, dass jetzt endlich ein Spieler vom Lieblingsverein dabei ist. Ein schlechtes Spiel, aber ein Ersatz fürs Panini-Album. **HK**

Ein Reiz von Fifa Superstars ist das **Sammeln** von Spielern. **Fazit: Finger weg**

# Dragon Age: Lelianas Lied

**DLC**

WAS **Download Content (DLC)**  
WER **Bioware** WO **Quicklink 6897**  
WANN **erschienen** GELD **560 Punkte**

In **Dragon Age: Origins** lernten Sie die reizende Leliana als lammfromme Bardin kennen. Der DLC **Lelianas Lied** zeigt ihre dunkle Seite. Darin spielen Sie in vielen taktischen Kämpfen die blutigen Wendepunkte in Lelianas Vergangenheit nach, die in ihrem Beitritt zur Kirche münden. Die düstere Geschichte wird von kinoreifen Zwischensequenzen getragen. Das Mini-Addon beinhaltet außerdem eine Lederrüstung für Leliana, die Sie im Verlauf des Spiels aus fünf Teilen zusammensetzen. **Lelianas Lied** ist der bisher gelungenste Download-Inhalt für Biowares Hit-Rollenspiel, jedoch mit zwei Stunden Spielzeit erneut zu kurz geworden, zumal der DLC keine neuen Fähigkeiten oder Spezialisierungen enthält. **DA**  
**Fazit: Für Fans**

Die Bardin **Leliana** und ihre treuen Begleiter, Elfenmagier **Sketch** und Zwergenkrieger **Tug**.



# Gun Girl 2

**Freeware**

WAS **Actionspiel** WER **Paul Schneider**  
WO **Quicklink 6945**  
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Gun Girl braucht keinen ordentlichen Namen, Gun Girl braucht nur dicke Waffen, um damit Zigtausende Zombies zu zersprätzen. Gähn, Doofklischee? Yep, und nebenbei das beste Freeware-Spiel der letzten Monate. Das coole Retro-Jump&Run mit der Feigenblattstory (Kultisten öffnen die Hölle, dann: aua, aua) ist zwar primär 2D-Splattergeballer, schnipelt aber Kopierenswertes aus Gernre-Heiligtümern wie der **Metroid**- und **Castlevania**-Serie: zusammenhängende Spielwelt, Entscheidungsfreiheit, optionale Nebenaufgaben, aufrüstbare Waffen und erlernbare Fertigkeiten. Dem deutschen Entwickler Paul Schneider ist damit ein flottes Indie-Kleinod gelungen, dessen regelmäßige Belohnungen Ballerfreunde in einen mächtigen Motivationsstrudel saugen. Aber Vorsicht: Gun Girl 2 wird später knackig schwer. **CS**  
**Fazit: Unbedingt spielen**



Stirb, Zombie, stirb! **Gun Girl 2** ist ein spritziges Freeware-Spiel. Blutspritzig.

# Lord of Ultima

**Browser-spiel**

WAS **Browser-Strategiespiel**  
WER **EA Phenomic** WO **Quicklink 6965**  
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Veteranen kennen **Ultima** als eine der großen Rollenspielerien der 80er- und 90er-Jahre, seit 1999 wurde sie nicht mehr fortgesetzt. Für **Lord of Ultima** grub Electronic Arts die alten Markenrechte wieder aus, über den Namen hinaus hat das Browserspiel aber nichts mit der Ur-Serie zu tun. Nicht mal das Genre: **Lord of Ultima** ist ein Strategiespiel, dahinter stecken

die **Battleforge**-Macher von EA Phenomic. In Fantasy-Reich Caledonia errichten Sie Städte, erfüllen Quests und schließen Bündnisse. So weit, so bekannt. Im Vergleich zu verwandten Titeln ist **Lord of Ultima** jedoch recht komplex. In Ihren Städten steht eine Vielzahl von Gebäuden, die Sie bis Stufe 10 ausbauen können. Beim Kampfsystem präsentiert sich das Spiel hingegen sehr browser-traditionell: Nachdem Sie Ihre Truppen zum Überfall auf Gegner oder das Durchstöbern von Dungeons losgeschickt haben, können Sie das Geschehen nicht weiter beeinflussen. Große taktische Tiefe besitzen die Gefechte daher nicht. So motiviert **Lord of Ultima** vor allem durch das Bündnis-system und den Kampf gegen verfeindete Fraktionen. **SD**  
**Fazit: Für Fans**



Die **Städte** in Lord of Ultima sind für ein Browserspiel sehr groß. Hier fehlen eindeutig Abwehrtürme am inneren Wall.



Auf der **Übersichtskarte** schicken Sie Ihre Truppen los, um Quests zu erfüllen. Ein paar Stunden später erfahren Sie, ob Sie Erfolg hatten.

# Starcraft 2: Maul's Tower Defense

**Mod**

WAS [Mod für Starcraft 2](#) WER [Maul2](#)  
WO [Quicklink 6966](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)

Vor Jahren bastelten Fans mit dem Editor von **Starcraft** die ersten reinen Tower-Defense-Karten. Kein Wunder also, dass deren Spielprinzip auch in der **Starcraft 2**-Community sehr beliebt ist: Man pflanzt Geschütztürme, um immer stärkere Wellen von KI-Kreaturen abzufangen. Mehrspieler-kompatible Varianten wie **A Standard Tower Defense** ([Quicklink: 6967](#)) stehen in der Liste der meistgespielten Mods ganz oben. Unser Augenmerk liegt aber auf einem

noch unausgereiften, aber interessanten Ableger: In **Maul's Tower Defense** gewinnen wir Ressourcen nicht durch Abschüsse, stattdessen ist unser WBF-Bauarbeiter für die Rohstoff-Ernte zuständig. Wir müssen also abwägen, ob wir Türme hochziehen oder Kristalle sammeln, was für Spannung sorgt. Leider ist die Mod bereits auf »easy« bockschwer – sogar im Koop-Modus für bis zu sechs Spieler. [PCL](#)  
**Fazit: Für Fans**

Happig: Wer bei Maul's Tower Defense auch nur **zehn Wellen** überlebt, ist schon gut.



# Starcraft 2: Lunar Special Forces

**Mod**

WAS [Mod für Starcraft 2](#) WER [Goffoffjw](#)  
WO [Quicklink 6968](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)



In den schnellen **Massenschlachten** sollten Sie die Übersicht behalten.

Schon im ersten **Starcraft** war **Special Forces** eine sehr beliebte Map. **Special Forces 2** ([Quicklink: 6969](#)) für **Starcraft 2** ist derzeit noch in Arbeit, daher wenden wir uns dem weiter fortgeschrittenen Nachahmer **Lunar Special Forces** zu. Der verzichtet auf den Basisbau und schickt Sie als überstarken Protoss- oder Terraner-Helden in flotte Massenschlachten gegen die Zerg. Für jede erlegte Schleimbestie verdienen Sie Ressourcen, die sie sofort gegen Hilfsstruppen oder Upgrades eintauschen können. So kämpfen Sie sich in die Zerg-Stützpunkte vor, um dort besonders mächtigen Boss-Gegnern das Licht auszuknipsen. Der Schwierigkeitsgrad lässt sich dabei individuell einstellen. [PCL](#)  
**Fazit: Unbedingt spielen**

# Starcraft 2: ChessCraft

**Mod**

WAS [Mod für Starcraft 2](#) WER [Programmer](#)  
WO [Quicklink 6970](#) WANN [bereits erschienen](#) GELD [kostenlos](#)

Sie wissen, dass Tarrasch, Kortschnoi oder Capablanca keine tatsächlichen Dörfer sind und dass die Nimzowitsch-Indische-Verteidigung nichts mit dem britischen Indienkrieg zu tun hat? Dann kennen Sie sich mit Schach aus – und dürften somit auch **ChessCraft** interessant finden. Die Schach-Mod für **Starcraft 2** kann natürlich nicht mit professionellen Schachprogrammen wie **Fritz** mithalten, denn KI-Gegenspieler, Analyse-Tools und Zeitlimits fehlen. Auch die **Battle Chess**-typische Faszination, den Kampfanimationen zuzugucken, verfliegt schnell, zumal die Attacken nicht sonderlich spektakulär ausfallen. Dafür eignet sich **Chesscraft** umso besser, um die Wartezeit bis zum nächsten Battlenet-Match zu überbrücken. [PCL](#)  
**Fazit: Für Fans**

Spielen Sie besser mit farbigen Figuren, da sich die **Schwarz-Weiß**-Sets wie hier kaum unterscheiden.



## Nachschub



Noch mehr spaßige und skurrile Mod-Empfehlungen für **Starcraft 2** finden Sie in unserem **Starcraft 2-Sonderheft**, erhältlich beim Zeitschriftenhändler oder in unserem Online-Shop unter [Quicklink 6971](#).

Freeware DLC Social Games Browserspiele Free2Play Mods Freeware DLC Social Games Browserspiele