

Spiele & Szene

News

Bioshock Infinite

GameStar.de: Quicklink: 6999

Irrational Games arbeitet an einem neuen **Bioshock**. Die fehlende »3« im Titel hat einen simplen Grund. Anders als seine beiden Vorgänger spielt **Bioshock Infinite** nicht im Unterwasser-Utopia Rapture, auch der namenlose Held gehört der Vergangenheit an. Stattdessen erzählt **Infinite** vom

ehemaligen Pinkerton-Agenten Booker DeWitt, der sich in der von riesigen Zeppelinen getragenen Wolkenstadt Columbia auf die Suche nach der seit 15 Jahren verschwundenen Elisabeth macht und schnell spitzkriegt, dass hier – Achtung Überraschung! – nicht alles so perfekt ist, wie es scheint.



Auch über den Wolken soll das **Art-Design** typisch Bioshock sein.

Trotz des neuen Szenarios soll **Infinite** ein echtes **Bioshock** werden. Zwar erkunden Sie statt düsterer und beengter Umgebungen eher helle, freundlich ausgeleuchtete Areale unter freiem Himmel, der serientypische Art-Deco-Stil bleibt aber erhalten. Auch spielerisch orientiert sich **Infinite** an seinen Vorgängern.

Sie steuern DeWitt aus der Ego-Perspektive, feuern mit allerhand Waffen und setzen aktive wie passive Talente ein. Letztere lassen sich sogar mit denen von Elisabeth verknüpfen, die – so viel sei verraten – schon früh im Spiel auftaucht und Sie über weite Strecken begleitet. Für zusätzliche Dynamik soll die teilweise zerstörbare Levelarchitektur sorgen. Eine spielbare Version wird noch ein Weilchen auf sich warten lassen, **Bioshock Infinite** erscheint frühestens Ende 2011. **DM**

Batman: Arkham City

GameStar.de: Quicklink: 6989

Endlich gibt's die ersten Infos zu **Batman: Arkham City**. Die Fortsetzung von **Arkham Asylum** wird erneut von Rocksteady entwickelt und setzt direkt nach dem Ende seines grandiosen Vorgängers an: Nach der Zerstörung der Anstalt werden die Insassen in einen abgezäunten Bereich im Herzen von Gotham City verlegt und sich selbst überlassen. Das neue Gebiet soll laut Rocksteady größer ausfallen und mehr Abwechslung bieten als im Vorgänger. Neben aus **Arkham Asylum** bekannten Rivalen wie dem Riddler feiern neue Bösewichte ihr Debüt, allen voran Catwoman. Zudem kann Batman im Kampf nun Rauchbomben einsetzen oder auf ihn geschleuderte Messer aus der Luft klaben und kurzerhand

zurückwerfen. Bis Sie sich Gothams Gesocks entgegen stellen dürfen, vergeht allerdings noch einige Zeit; **Arkham City** erscheint im Winter 2011. **DM**



Der **Joker** treibt in **Arkham City** wieder sein Unwesen.

Neues Syndicate

GameStar.de: Quicklink: 6994

Die Anzeichen für einen Nachfolger des Taktikspiels Syndicate verdichten sich. Electronic Arts hat bei der amerikanischen Patentbehörde mehrere Anträge zur Marke **Syndicate** gestellt, nachdem sich der Publisher bereits im April die Namensrechte hatte schützen lassen. EA kann damit nicht nur Computerspiele, sondern auch entsprechende Brettspiele und Spielzeuge vertreiben. Zwar steht eine offizielle Ankündigung noch aus, doch scheint diese nun nur noch Formsache zu sein. Spannend bleibt, ob Sie wie im Original aus dem Jahr 1993 erneut mit Cyborg-Agenten in die Schlacht ziehen oder ob der Entwickler Starbreeze ein neues Szenario und eine neue Spielmechanik entwirft. **SD**

Das erste **Syndicate** genießt heute Kultstatus.



Everquest Next

GameStar.de: Quicklink: 6995

Der Hersteller Sony Online hat den dritten Teil des Online-Rollenspiels **Everquest** angekündigt. Das Projekt trägt derzeit noch den Arbeitstitel **Next** und soll sich inhaltlich am ersten **Everquest** aus dem Jahr 1999 orientieren, was unter anderem eine kleinere Klassenauswahl als in **Everquest 2** bedeuten dürfte. **Next** soll kein direkter Nachfolger zu **Everquest** werden, sondern eher eine



Von **Everquest Next** existieren bisher nur Konzeptzeichnungen.

grundlegende Überarbeitung der Serie, vor allem grafisch. Anhand der ersten Konzeptbilder streben die Designer offenbar eine Zeichentrickfilm-Optik an. Wann **Everquest Next** erscheint, ist bislang noch unbekannt. **SD**

BGH: Unvollständige Spiele sind okay

GameStar.de: Quicklink: 7001

Der Bundesgerichtshof macht Spielern das Leben nicht unbedingt einfacher. Schon im Februar entschied er in einer Klage deutscher Verbraucherzentralen gegen den Entwickler Valve, dass eine Kontenbindung über Steam rechtens ist, selbst wenn sich das Spiel dann nicht mehr weiterverkaufen lässt. Sechs Monate später hat das Gericht nun sein Urteil erläutert. Es schloss sich dem Standpunkt der Valve-Anwälte an, dass eine Spiele-DVD nicht mehr als eine »Eintrittskarte« für den »Zugang zu Dienstleistungen« sei: »[Valve] hat durch Belieferung der Händler mit der DVD-Rom zu keinem Zeitpunkt ein vollständiges und in sich abgeschlossenes Programm in Verkehr gebracht.« Deshalb ist es in Ordnung, wenn die Spieler nach dem Kauf einen zusätzlichen, separaten Nutzungsvertrag mit dem Hersteller schließen müssen, um »die Teilnahme am Spiel zu ermöglichen« – also zum Beispiel ein Steam-Konto anlegen. Dessen Weitergabe darf Valve verbieten, denn, so das Gericht: »Valve muss es keinesfalls hinnehmen, dass plötzlich ein Dritter zu einem Teilnehmer des Vertragsverhältnisses wird.« Allerdings: Diese Nutzungsbedingungen müssen dem Käufer vorher klar sein, indem zum Beispiel durch einen Packungsaufdruck darauf hingewiesen wird. **CS**

Gratis-Spiele: Branchenmotor oder -Killer?

Michael Trier
Chefredakteur
michael@gamestar.de



Im Juni platzte die erste Bombe: Bigpoint übernimmt Radon Labs! Diese Übernahme steht exemplarisch für die Entwicklung der Spielebranche: Der Hamburger Browserspiel-Spezialist ist plötzlich Besitzer des Studios, das mit Drakensang ein Aushängeschild für deutsche Kernmarktspiele geschaffen hat. Bei Radon Labs wird man also in Zukunft Gratissspiele entwickeln. August 2010: Gameforge übernimmt die Frogster-Mehrheit! Der andere deutsche Browserspiel-Gigant (Deutschland ist hier Weltmarktführer) kauft 60 Prozent eines anderen Publishers mit Core-Spielen. Die Hersteller von kostenlosen Spielen expandieren also, während die Hersteller traditioneller Spiele auch bei hoher Produktqualität ins Hintertreffen geraten. Gameforge, Bigpoint & Co. schlucken vor allem Kreativkräfte im umkämpften deutschen Fachmarkt, die dann neue Online-Titel entwerfen. Fürs Wachstum der hiesigen Branche ist das gut. Für Spieler, die sich nicht um Internet-Titel scheren, ist es eine schlechte Nachricht. Drakensang zumindest dürfte als Hardcore-Rollenspiel Geschichte sein.

Leser-Charts August

Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Battlefield: Bad Company 2
2	NEU	Starcraft 2
3	(3)	Dragon Age: Origins
4	(2)	Modern Warfare 2
5	(6)	WoW: Wrath of the Lich King
6	(5)	Mass Effect 2
7	(7)	Call of Duty 4: Modern Warfare
8	(17)	Warcraft 3: The Frozen Throne
9	(11)	Assassin's Creed 2
10	WIEDER DA	Drakensang: Am Fluss der Zeit
11	(9)	Grand Theft Auto 4
12	(10)	Anno 1404: Venedig
13	WIEDER DA	Diablo 2: Lord of Destruction
14	(12)	GTA 4: Episodes from Liberty City
15	WIEDER DA	Mafia
16	(13)	Risen
17	(4)	Fallout 3
18	(18)	Anno 1404
19	(14)	Mass Effect
20	(16)	Crysis

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 09/2010. Mitmachen: GameStar.de-Quicklink: 4483

Emergency 2012

GameStar.de: Quicklink: 6979 Video auf DVD

Im Echtzeit-Strategiespiel **Emergency 2012** retten Sie die Menschheit mit Hilfe von Polizisten, Feuerwehrmännern und technischen Hilfskräften in spannenden Rettungseinsätzen. Hier brennt eine Tankstelle, dort liegt ein Verletzter, und den an einer Seilbahn hängenden Mann verlassen auch bald die Kräfte. Unter Zeitdruck weisen Sie den Einsatztruppen Aufgaben zu und reagieren auf immer neue Probleme, was dank der überarbeiteten Steuerung einfacher von der Hand geht als im etwas fummeligen Vorgänger. Die Szenarien reichen von einer Feuerwalze in Berlin über einen Bergsturz am Matterhorn bis hin zu Unruhen in Paris. Der Einsatzbeginn ist im vierten Quartal 2010. **SD**

Gefahr für die Akropolis: Um Athen toben Flächenbrände. Löschflugzeuge unterstützen den Kampf gegen die Flammen.



Spiele-Index

GameStar.de: Quicklink: 6996

Sehen die beiden Spiele auf den Bildern nicht außerordentlich brutal aus? Die BPjM war dieser Meinung und setzte die C64-Titel **Paratrooper** und **Raid over Moscow** im August 1985 wegen Gewaltverherrlichung auf die Liste indizierter Spiele. Aber die Zeit bringt Gelassenheit: In-



Paratrooper und **Raid over Moscow** dürfen nun wieder frei verkauft werden. Relevant ist das nur für Gebrauchtändler oder Auktionen.

zwischen sind die beiden (und einige andere) Oldies offiziell von der Indizierungsliste gestrichen. Nicht, weil jemand ein spätes Einsehen gehabt hätte, sondern weil Spiele laut § 18 Abs. 7 JuSchG automatisch aus dem Katalog gestrichen werden, wenn sie älter als 25 Jahre sind. Wir schauen mal in die Zukunft: 2018 etwa dürfte demnach **Doom** wieder frei verkauft werden, drei Jahre später folgen **Quake** und **Duke Nukem 3D**. Sofern sie nicht gleich wieder indiziert werden. Das ist nämlich durchaus möglich. **DM**

Fifa 11 vs. Pro Evolution Soccer 11

Wir haben beide Fußball-Neuaufgaben gespielt und verglichen sie. Das Duell wird so spannend wie seit Jahren nicht mehr. **GR**



Fifa 11 basiert auf dem Konsolen-Fifa 10, was sich im erhöhten Detailgrad und besseren Animationen bemerkbar macht. **★**

Formationen dürfen Sie nur außerhalb von Matches bearbeiten, dafür geben Sie taktische Anweisungen über Schieberegler. **-**

Die Zweikämpfe fühlen sich realistischer an als im Vorgänger, weil die Spieler bei Kollisionen miteinander rangeln. **★**

Auf den Flanken verteidigen die Rivalen nach wie vor nachlässig. Die Schiris pfeifen meist gut, manchmal aber auch zu hart. **★**

Dank des flüssigeren Spielablaufs gewinnt Fifa 11 deutlich an Realismus. PES 2011 wirkt aber noch ein bisschen »echter«. **★**

Fifa 11 wird keine neuen Lizenzen bieten. Macht nix, denn bereits der Vorgänger umfasste alle halbwegs beliebten Ligen. **★**

Dass die Fifa-Serie bei den Lizenzen weiter vornweg dribbelt – geschenkt. Allerdings hat EA Sports auch beim Realismus kräftig aufgeholt. Fifa 11 erscheint am 30. September. **★★★★**

Grafik

Auch wenn PES 2011 farbärmer wirkt, hat es bei den Spielergesichtern und den flüssigen Animationen die Nase vorn. **★**

Taktiken

PES 2011er bietet viel mehr Einstellmöglichkeiten als Fifa, darunter die nützlichen Taktik-Schieberegler aus dem Vorgänger. **★**

Bedienung

Das neue Passsystem ermöglicht vielfältigere Zuspiele – klasse! Tricks lassen sich zu Kombos verketteten. **★**

KI

Die KI hinterließ einen besseren Eindruck als die von Fifa 11, wären da nicht die schwachen Torhüter und kleinlichen Schiris. **★**

Realismus

Das Spieltempo von PES 2011 lässt sich in fünf Stufen regeln. Damit erübrigt sich der alte Vorwurf, das Spiel laufe zu schnell. **★**

Lizenzen

Neu dabei: die südamerikanische Copa Libertadores sowie der originale FC Bayern, der aber der einzige Bundesligist bleibt. **-**

Fazit

Die Stärke von PES 2011 liegt im taktischen Tiefgang, zudem wirkt sein Spielablauf realistischer als in Fifa 11 – aber nur noch ein Quäntchen. PES 2011 erscheint im Oktober. **★★★★**

Alice: Madness Returns

GameStar.de: Quicklink: 6980

Ende Juli hat Electronic Arts **Alice: Madness Returns** angekündigt, das derzeit beim Entwickler Spicy Horse in Schanghai entsteht. Wir reiben uns die Hände, schließlich gehörte der Vorgänger **American McGee's Alice** zu den außergewöhnlichsten Titeln des Jahres 2000. Teil 2 übernimmt das Spielprinzip des Action-Klassikers nahezu unverändert: Aus der Schulterperspektive hüpfen Sie mit Alice durchs düster-morbide Wunderland, meistern Knoteleinlagen und legen sich mit skurrilen Monstern an. In den blutig in Szene gesetzten Kämpfen umkreist die Heldin ihre Feinde automatisch, um ihnen mit Messer und Pfeffermühle (!) den Garaus zu machen. Was **Madness Returns** an Komplexität fehlt, macht das Spiel durch das stimungsvolle und detailverliebte Design wett. Ob quietschbunte Märchenwälder, surreale Dominostein-Welten oder das verrottete Queensland, alles wirkt schon jetzt wie aus einem (absurden) Guss. Laut EA soll der Titel 2011 erscheinen. **DM**



Morbide und blutig: So kennen und lieben wir Alice.



News-Ticker

Need for Speed: Electronic Arts spaltet seine Rennspiel-Reihe auf. Während das kommende Hot Pursuit zu den Arcade-Wurzeln der Serie zurückkehrt, baut das im Frühjahr 2011 erscheinende Shift 2 den aus dem Vorgänger bekannten Simulationsanspruch weiter aus.

Fallout: New Vegas: Der Publisher Bethesda hat bestätigt, dass Obsidians Rollenspiel wie schon dessen Quasi-Vorgänger Fallout 3 hierzulande entschärft erscheinen wird.

Battlefield 3: Laut dem Entwickler Dice wird der kommende Multiplayer-Shooter ausschließlich unter Windows Vista und 7 laufen, Besitzer von Windows XP und DirectX-9-Grafikkarten schauen in die Röhre.

Tropico 4: Mitte August hat Kalypso den vierten Teil der Aufbauspiel-Reihe angekündigt. Der krisengebeutelte Inselstaat öffnet seine Grenzen im 2. Quartal 2011.

Gameforge: Das auf Browserspiele spezialisierte Unternehmen bereitet die Übernahme des Berliner Publishers Frogster vor, um seine Position im internationalen Wettbewerb zu stärken. Frogster vertreibt erfolgreich clientbasierte Online-Spiele wie Runes of Magic, Bounty Bay Online und seit kurzem auch TERA und Mythos.

Torchlight 2: Das gelungene Action-Rollenspiel (GameStar-Wertung: 80 Punkte) bekommt eine Fortsetzung. Mit dabei: ein Koop-Modus für bis zu vier Spieler. Termin: 1. Quartal 2011.



TOM CLANCY'S

H.A.W.X.2



Nimm deine Ziele durch gewagte Luftkampf-Manöver ins Visier



Viele neue Features, u.a. Starten & Landen, UAV- und Gunship-Kontrolle und Nachtmissionen



Direkt in die Action mit 4 Spielern im Koop oder mit 8 Spielern gegeneinander



TAKEOFF
SEPTEMBER 2010
www.hawxgame.com



Zwei-Klassen-Mafia

Hendrik Weins
Hardware-Redakteur
hendrik@gamestar.de



Ein Auto explodiert, Glassplitter fliegen, und die um das Wrack versammelten Gegner hebt es aus ihren Schuhen. Ach wie schön sind Mafia 2 und die Physik-Engine im Spiel! Aber nur ein Bruchteil aller Spieler bekommt von den Effekten überhaupt was mit. Denn die Effekte basieren auf Nvidias PhysX, laufen nur auf Geforce-Karten und erst auf Modellen der GTX-400-Serie schnell genug.

Solche herstellerspezifischen Erweiterungen passen eigentlich nicht zum PC (siehe Report »Wunderkiste PC« in diesem Heft). PhysX-Alternativen wie Havok oder DirectCompute würden sowohl mit Radeon- als auch mit Geforce-Karten funktionieren, werden bislang aber vernachlässigt.

Dem Trick, Radeon-Grafikkarten mit einer Geforce als PhysX-Beschleuniger zu kombinieren, schob Nvidia per Treiberrestriktion einen Riegel vor. Nun bleibt ATI-Besitzern nur der Umweg über modifizierte Treiber-Versionen. Unser Appell an die Industrie: Rauft euch zusammen und etabliert eine Physik-Schnittstelle für alle!

Dungeons

GameStar.de: Quicklink: 6992

Wenn man nicht alles selbst macht! Weil es in absehbarer Zeit wohl keine offizielle Fortsetzung des Strategie-Klassikers **Dungeon Keeper** geben wird, entwickelt das deutsche Studio Realmforge (**Ceville, M.U.D.**

TV) kurzerhand eine eigene Neuauflage des grandiosen Kerker-Simulators von 1999. Wie im großen Vorbild graben Sie sich als böser Herrscher durch den Untergrund, errichten Folterkammern, Gefängnisse und Produktionsstätten, rekrutieren Monster und legen sich mit feindlich gesinnten Dungeon

Lords an. 15 Truppentypen, 50 Einrichtungsgegenstände und erlernbare Zauber versprechen taktische Tiefe. Auf der GamesCom werden wir überprüfen, ob **Dungeons** nicht nur wie Bullfrogs Original aussieht, sondern auch so viel Spaß macht. **DM**

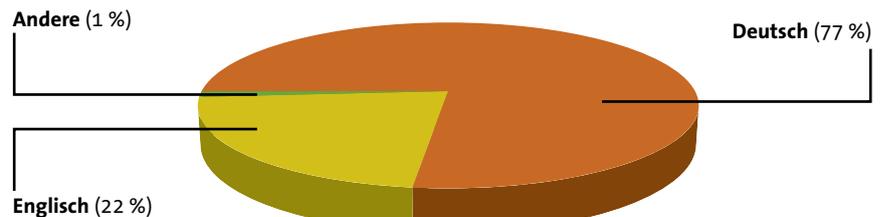


Sieht aus wie **Dungeon Keeper**? Finden wir super!



»In welcher Sprache spielen Sie Ihre Spiele?«

Ergebnis: Obwohl sich unsere Leser häufig darüber beschwerten, dass die deutsche Übersetzung und Sprachausgabe dem englischen Original meist unterlegen seien, bevorzugt die überwältigende Mehrheit der Teilnehmer die übersetzte Version. Das Ergebnis sollte ein Appell für die Hersteller sein, noch mehr Wert auf eine hochwertige Lokalisierung zu legen.



Quelle: GameStar-Mitmachkarten: GameStar.de-Quicklink:4483

Verkaufs-Charts August



Platz	Vormonat	Spiel
1	NEU	Starcraft 2
2	NEU	Starcraft 2 (Collector's Edition)
3	(2)	Die Sims 3
4	(1)	Die Sims 3: Traumkarrieren
5	(4)	Battlefield: Bad Company 2
6	WIEDER DA	Fußball Manager 10
7	(6)	Modern Warfare 2
8	(10)	Battlefield: Bad Company 2 (LE)
9	NEU	Divinity 2: Flames of Vengeance
10	(5)	Sniper: Ghost Warrior
11	WIEDER DA	Die Sims 2
12	NEU	Modern Warfare 2: Resur. Pack
13	(14)	GTA 4: Episodes from Liberty City
14	(13)	WoW: Wrath of the Lich King
15	(16)	Counterstrike: Source
16	(17)	Die Siedler 7
17	(9)	Call of Duty 4: Modern Warfare
18	(11)	Assassin's Creed 2
19	WIEDER DA	Left 4 Dead 2
20	WIEDER DA	Dragon Age: Origins

Stand: 16. August 2010, nach den Verkaufszahlen von Saturn.

Frage / Antwort

Frage: TGC ist pleite, damit auch das Entwicklerstudio Silver Style. Was wird nun aus dem Rollenspiel Das Schwarze Auge: Demonicon?

Antwort: »Das Insolvenzverfahren hat uns überrascht. Wir geben unser Bestes, um eine drohende Schließung von Silver Style zu verhindern. Gemeinsam mit dem vorläufigen

Insolvenzverwalter laufen bereits Gespräche mit potenziellen Käufern bzw. Investoren, um Deutschlands ältestes Entwicklungsstudio zu erhalten und die Arbeiten an Demonicon weiterzuführen. Wir sind optimistisch.«

Ingo Horn,
Pressesprecher TGC



Es besteht noch Hoffnung für **DSA: Demonicon**.



Mitmachen & Gewinnen

World of Warcraft: Cataclysm GameStar verlost 1.111 Beta-Keys!

GameStar.de: Quicklink: 6988

Azeroth befindet sich im Umbruch, und Sie können dabei sein! Gemeinsam mit Blizzard verlosen wir 1.111 Zugänge für den derzeit laufenden Beta-Test von **World of Warcraft: Cataclysm**. Erkunden Sie die von Krieg und

Naturkatastrophen zerstörten Kontinente Azeroths, kämpfen Sie sich durch packende und taktisch fordernde Highend-Instanzen wie den Wüstentempel Uldum und stellen Sie sich dem finsternen Drachen Todesschwinge. Jetzt auf GameStar.de!

So machen Sie mit

Und so einfach geht's: Folgen Sie dem unten angegebenen Quicklink, melden Sie sich für das Gewinnspiel an, und mit etwas Glück gehört einer der limitierten Testspiel-Plätze Ihnen. Viel Spaß in **World of Warcraft: Cataclysm!**

FULL PIPE

Fans von
Machinarium werden
Full Pipe lieben!

