

Editorial



WHO IS WHO

Michael Graf • Fabian Siegismund • Daniel Matschijewsky
Daniel Visarius • Michael Trier • Christian Schmidt • Hendrik Weins,
Petra Schmitz • Heiko Klinge • Nico Gutmann (v. l. r.)

Die neue GameStar!

Was uns antreibt

Mit dieser Ausgabe halten Sie den vierten Relaunch in 13 Jahren GameStar-Geschichte in Händen! Relaunch nennt man den Neustart einer Zeitung; die Redaktion macht sich schwer Gedanken, wertet Umfragen aus, krepelt alles fünfmal um, befindet Änderungen für gut und übernimmt sie, andere wieder werden verworfen. Durch Ihre Anregungen, Wünsche und Kritik haben Sie uns bei den Verbesserungen sehr geholfen. So erreichten uns viele Zuschriften mit dem Tenor »Die GameStar ist schwer zu lesen«. Vor allem die zu kleine Schrift wurde moniert. Also haben wir Typografie und Satzspiegel auf Lesbarkeit getrimmt.

»Bei der GameStar sehen viele Seiten zu gleich aus«, war ein weiterer Kritikpunkt. Wir haben darum unser grafisches Konzept überarbeitet, geben den Emotionen, die Spiele hervorrufen, mehr Raum.

Unsere neue Rubrik heißt Freispiel. Hier informieren wir Sie über all das, was mit Spielen jenseits von Preview und Test geschieht: Kleine Download-Inhalte (DLCs), Fanprojekte (Mods), aber auch spannende Indie- und Gratisspielprojekte finden hier statt (ab S. 82).



MMO Magazin

Folgen Sie uns in die Abenteuerwelten von WoW Cataclysm und Eve Online: Tyrannis.



Making Games

Jubiläum! Fünf Jahre schon blicken wir hinter die Kulissen der Spieleindustrie.



Sims Magazin

Die besten Tipps für Ihre große Sims-Sommerparty! Plus exklusive Objekte auf DVD.

Die neue, alte GameStar

Unsere Stärken Transparenz, Analyse und Meinung bauen wir weiter aus. Ein Kernpunkt dieser Arbeit ist unser Wertungssystem. Über 87 Prozent Zustimmung bei einer Umfrage mit über 7.000 Teilnehmern haben uns bestärkt, es unangetastet zu lassen. Lediglich den Wertungskasten haben wir renoviert. Bei gleicher Funktionalität konzentriert sich »der Neue« mehr auf die entscheidenden Dinge wie die Pros & Contras und die Wertungsfindung. Details finden Sie auf Seite 49.

Die Genre-Struktur ist Geschichte. Zu dünn gesät waren Sport- und Strategie-Neuerscheinungen, als dass es noch für einen eigenen Heftteil gereicht hätte. Die Genre-Bestenlisten führen wir weiter (S. 48).

Der entscheidende Faktor aber, der die GameStar einzigartig macht, ist das GameStar-Team (S. 46). Allein unsere neun Stammredakteure haben zusammen 72 Jahre Branchenerfahrung!

Die Leidenschaft für PC-Spiele verbindet uns mit Ihnen, unseren Lesern. Das war so, ist so und wird auch so bleiben. Schreiben Sie uns Ihre Gedanken zur neuen GameStar unter relaunch@gamestar.de

Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Ihr GameStar-Team