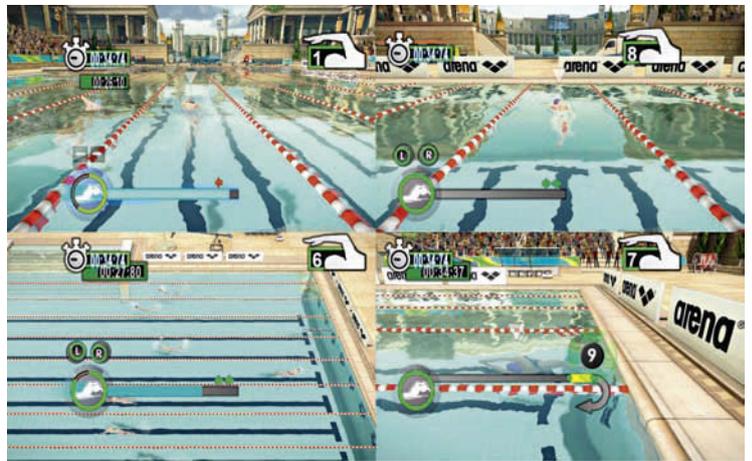




Bei Ausdauerdisziplinen wie dem **400m-Sprint** malträtiert Sie Ihr Gamepad gefühlte Ewigkeiten lang.



Im **Splitscreen-Modus** dürfen bis zu vier Spieler an einem PC gegeneinander antreten.

Summer Challenge Athletics Tournament

Der Hamburger Sportspiel-Entwickler 49Games kehrt nach fast zwei Jahren Pause auf den PC zurück. Die Freude darüber hält sich in Grenzen.

GameStar.de
Screenshots & Infos
Quicklink: 6913

Wir glauben an ein Komplott: Der deutsche Entwickler 49Games arbeitet Hand in Hand mit den Gamepad- und Tastaturherstellern. Denn wer **Summer Challenge: Athletics Tournament** spielt, der verschleißt Eingabegeräte schneller als der jamaikanische Sprintmeister Usain Bolt seine Laufschuhe. Veteranen dürfte das an **Summer Games** von 1984 erinnern. Was uns gleich zur nächsten Verschwörungstheorie bringt: Stammt das Spieldesign von **Summer Challenge** etwa aus demselben Jahr?

Schweißtreibend

In **Summer Challenge** stehen 20 Disziplinen zur Auswahl. Das klingt erst mal umfangreich, entpuppt sich aber teilweise als Moggelpackung. So ist der 200m-Sprint lediglich doppelt so lang wie die 100m-Variante, steuert sich aber identisch. Spielerische Abwechslung gibt's trotzdem. Während Sie etwa beim Turm- und Trampolinspringen knifflige

Tastendruck-Aufgaben meistern, kommt es beim Diskus, Speer und Kugelstoßen auf gutes Timing und den richtigen Wurfwinkel an. In die Kategorie »Muss nicht sein« fallen indes Ausdauer-sportarten wie Schwimmen und Laufen, in denen Sie ausschließlich wild auf Tasten hämmern. Wäre das nicht schon ärgerlich genug, setzt **Summer Challenge** mit seinem unfairen Schwierigkeitsgrad noch einen drauf. Auch die Tastatur- sowie die Gamepad-Steuerung lassen nötigen Feinschliff vermissen. Ebenfalls schade: Zwar dürfen Sie im Karriere-modus diverse Charakterwerte ausbauen, spürbare Auswirkungen hat das aber nicht; die Herausforderungen bleiben auch trotz des Trainings bockschwer. Grafisch macht **Summer Challenge** hingegen einen guten Eindruck und erzeugt zusammen mit den Wiederholungen, Siegerehrungen sowie dem tosenden Publikum eine angemessene Wettkampfstimmung. **DM**

Sport ist Mord

Daniel Matschijewsky: Beim Spielen will ich Spaß haben, nicht schwitzen. Summer Challenge lässt mich nicht nur ständig wild auf Tasten hämmern, es konfrontiert mich auch mit einem Schwierigkeitsgrad, gegen den mein Deo keine Chance hat. Schade, denn eigentlich sind die Disziplinen nett präsentiert und abwechslungsreich. Spaß daran haben aber nur frustresistente Perfektionisten. Ob die zur Zielgruppe einer Minispiel-Sammlung gehören, darf bezweifelt werden.



danielm@gamestar.de

SUMMER CHALLENGE

SPORTSPIEL

ENTWICKLER 49Games (RTL Winter Sports 2009, GS 01/09: 70 Punkte)
PUBLISHER Dtp
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 36 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 30.7.2010
CA. PREIS 30 Euro
USK ab 0 Jahren



ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHEAND-PCS			3D-GRAFIKKARTEN
1	2	3	4	5	6	7	8	9	
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			
2,4 GHz Intel XP 2400+ AMD 1,0 GB RAM 2,6 GB Festplatte			3,4 GHz Intel XP 3000+ AMD 1,0 GB RAM 2,6 GB Festplatte Gamepad			Core 2 Duo E4300 A64 X2/6000+ AMD 2,0 GB RAM 2,6 GB Festplatte Gamepad			<input type="checkbox"/> Geforce 6600 / 6800 <input type="checkbox"/> Geforce 7800 / 7900 <input type="checkbox"/> Geforce 8800 / 9800 <input type="checkbox"/> Geforce 9600 <input type="checkbox"/> Geforce GTX 200 <input type="checkbox"/> Radeon X1600 <input type="checkbox"/> Radeon X1800 / X1900 <input type="checkbox"/> Radeon HD 2900 <input type="checkbox"/> Radeon HD 3800 <input type="checkbox"/> Radeon HD 4800
PROFITIERT VON Gamepad									
BILDFORMATE <input type="checkbox"/> 4:3 <input type="checkbox"/> 5:4 <input type="checkbox"/> 16:9 <input type="checkbox"/> 16:10 KOPIERSCHUTZ Protect DVD									
TON <input type="checkbox"/> Stereo <input type="checkbox"/> 4.0 <input type="checkbox"/> 5.1 <input type="checkbox"/> 6.1 <input type="checkbox"/> 7.1									

MULTIPLAYER Ausreichend

SPIELMODI (SPIELER) Alle Disziplinen (4)
SPIELTYPEN an einem PC
DEDICATED SERVER nein
FAZIT Wird schnell öde. Treiben Sie mit Ihren Freunden lieber echten Sport.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ ansehnliche Sportarenen + stimmige Beleuchtung - detailarme Athleten - teils hakelige Animationen	7 / 10
SOUND	+ stimmige Publikumskulisse + passende Musik - Kommentar wird schnell eintönig - schwache Toneffekte	7 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade - bockschwerer Karriere-Modus - keine Fehlertoleranz - nichts für Einsteiger	4 / 10
ATMOSPHÄRE	+ passende Wettkampfstimmung + Wiederholungen und Siegerehrungen - etwas steril präsentiert - keine Lizenzen	7 / 10
BEDIENUNG	+ nur wenige Tasten nötig + simple Menüs - manche Disziplinen nicht vernünftig steuerbar - Tastatur wie Gamepad mit Schwächen	5 / 10
UMFANG	+ 20 Disziplinen + diverse Meisterschaften + Splitscreen-Modus - Turniere ähneln sich stark - zu wenig Abwechslung	7 / 10
REALISMUS	+ manche Disziplinen verlangen Geschick und Timing + nett gemachte Quicktime-Events - meist wüstes Knöpfelhämmern	6 / 10
KI	+ nachvollziehbare Zeiten und Weiten + KI macht gelegentlich Fehler ... - ... leistet aber manchmal auch Unmenschliches	8 / 10
MANAGEMENT	+ trainierbare Talente ... - ... die sich kaum auf den Athleten auswirken - kein Sponsoring oder sonstiges Management	3 / 10
SPIELZÜGE	+ Disziplinen verlangen unterschiedliche Fertigkeiten + Hochsprung-Turniere angenehm taktisch - keine Variation im Ablauf	6 / 10

PREIS/LEISTUNG Ausreichend SOLOSPIELZEIT 6 Stunden

FAZIT Hübsches Knöpfchendücken für Nervenstarke.

