



Gunnar Lott
hat sich in einer einsamen Berghütte verschanzi und möchte erst wieder rauskommen, wenn er die Kampagne von Starcraft 2 durchgespielt hat.



Michael Graf
hat schon die Preview-Version von Civilization 5 nächstelang gespielt. Zum Verkaufsstart borgt er sich von Gunnar den Schlüssel der Berghütte.

Strategie

Wo steckt Starcraft?

Noch haben wir keinen Test, dafür jedoch ein ganzes Heft.

Wer den Strategieteil dieser Ausgabe aufschlägt, wird sich wundern. Da erscheint mit **Starcraft 2** das wichtigste Strategiespiel seit Zerglingsgedenken – und es gibt keinen Test! Das hat einen simplen Grund: die Online-Aktivierung. Wie künftig alle Blizzard-Titel muss **Starcraft 2** im Battlenet freigeschaltet werden, was erst zum Verkaufsstart am 27. Juli funktioniert. Vorabversionen verschickt Blizzard nicht. Den Test und die Komplettlösung liefern wir zeitnah auf GameStar.de nach. Wer bis dahin Lesestoff braucht, sollte einen Blick in unser **Starcraft 2**-Sonderheft werfen. Darin

erfahren Sie alles über den Strategie-Hoffnungsträger inklusive Mehrspieler-Taktiken von E-Sport-Profis sowie einem Riesenposter mit allen Technologiebäumen. Ab dem 26. Juli am Kiosk! **GR**



Während wir auf **Starcraft** warten, haben wir was zu lesen.

Strategie-Inhalt

Tests

Hegemony: Philip of Macedon 76

Strategie-Charts 09/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Startpositionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endospiel
1	Anno 1404: Venedig	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	04/10	93	10 9		9 10		10	10	9	7	9 10	
2	Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/09	90	10	9 8 9			7	10	10	7	10	10
3	Die Sims 3	Aufbauspiel	EA/EA Redwood Shores	07/09	90	8	9	7	10	7 10		10	9 10		10
4	World in Conflict CE	Echtzeit-Taktik	Ubisoft/Massive	05/09	90	9 10 9			9	10	8	9	7	9 10	
5	Die Siedler 7	Aufbauspiel	Blue Byte/Ubisoft	06/10	88	10	9	8	10	7	7	9 10		8 10	
6 Ba	LittleForge	Multiplayer-Strategie	EA/EA Phenomic	05/09	87	8 10 7			7	9	9	9 10		10 8	
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	12/08	86	7 10 7 10				9	9	9	6	10 9	
8 Univ	Warcraft 3: The Frozen Throne	Echtzeit-Strategie	Sega/Petroglyph	02/08	84	7 8 9 8				9	9	8 9		9 8	
9	Dawn of War 2: Chaos Rising	Echtzeit-Taktik	Relic/THQ	06/10	83	9	10	8 9		7	7	8 8		9 8	
10	Napoleon: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/10	84	10	9 8 9			7	9	7 8		10	7
11	World of Goo	Strategiespiel	RTL Interactive/2D Boy	12/08	84	5	7	10	10 9		8 10		10 ¹	9 ²	6
12	King's Bounty: AP	Strategiespiel	Katauri Interactive	01/10	83	8 6 9 8				9	10	8	8 ²	8 9	
13 D	Die Sims 2: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts/Maxis	04/08	83	6 8 8 9				8	8	8 9		10	9
14	Civilization 4: Colonization	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	11/08	82	6 8 9 9				8	8	8 7		10	9
15	King Arthur	Strategiespiel	Ubisoft/Neocore Games	03/10	82	7	8 9 7			8	8	9 8		9 9	
16	Majesty 2	Echtzeit-Strategie	Paradox/Ino Co	11/09	81	7 8 8 8			9		6 9		7	10	9
17 D	Demigod	Multiplayer-Strategie	Atari/Gas Powered Games	06/09	80	8 9 7 8				8	7	8 9		8 8	
18	Hearts of Iron 3	Strategiespiel	Koch Media/Paradox	10/09	80	3 4 9 7				9	10	9 9		10	10
19	Supreme Commander 2	Echtzeit-Strategie	Square Enix/GPG	04/10	80	6 8 8 7				8	10	6 9		10	8
20	Panzers: Cold War	Echtzeit-Taktik	Namco Bandai/Innoglow	04/09	80	8 8 8 6				9	8	10	7	8 8	

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Activision Blizzard/Blizzard	08/02 93	
2	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Ensemble Studios 11/99		93
3 S	Pellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Phenomic	05/06	91
4	Civilization 4	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	12/05	90
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts/EA Los Angeles	05/07	89
6	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Big Huge Games	07/06 89	
7 Str	Stronghold	Aufbauspiel	2K Games/Firefly	11/01	87
8	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ/Relic	11/06	87
9 H	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft/Nival	07/06	86
10 F	Chess 9	Schachspiel	Chessbase	01/06	86

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele, Runden-taktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.**