



Auch in Blacklight ein probates Mittel, um feindliche Treffer zu vermeiden: wildes **Rumhüpfen**. 5



so sieht's aus, wenn vor Ihnen eine **EMP-Granate** in die Luft gegangen ist.

Blacklight Tango Down

Der Online-Shooter erinnert an Modern Warfare 2, im Guten wie im Schlechten.

GameStar.de
Screenshots & Infos
Quicklink: 6919

Niemand will mit uns spielen! Zumindest nicht »Detonation« oder »Retrieval«. Kurz vor Redaktionsschluss erschien der Multiplayer-Shooter **Blacklight: Tango Down**, der zum Testzeitpunkt laut weltweiter Rangliste gerade mal knapp über 2.000 Spieler gefunden hatte. Zu wenige, denn in einem Teil der Spielmodi kamen wegen Spielermangel bislang praktisch nie Partien zustande. Deswegen können wir das Spiel nicht guten Gewissens testen, wollen Ihnen aber zumindest eine erste Einschätzung geben. Den vollständigen Test reichen wir unter **Quicklink: 6921** auf GameStar.de nach.

Lockere Schießereien
Das aufgesetzte Story-Drumherum ist egal, wichtig ist nur, dass **Blacklight: Tango Down** ein Online-Shooter ist, der fast genau so funktioniert wie der Multiplayer-Modus von **Modern Warfare 2**. Über Abschüsse steigen Sie im Rang auf und schalten neue Waffen und Ausrüstung frei. Nur die Perks und Abschusserien-Boni aus Infinity Wards Ballerei fehlen.

Vom Spielgefühl liegen die beiden Titel nah beieinander. So bewegen Sie sich auch in **Blacklight** flott, das Zielen geht locker von der Hand, Ihre Figur reagiert direkt (kann sich blöderweise aber nicht hinlegen) und Spieler hüpfen wie die Kängurus, um Kugeln auszuweichen. Wer keine Lust auf Gegeneinander hat, darf auch auf vier Karten mit maximal drei Mitspielern Koop-Einsätze gegen strunzdumme, aber zahlreiche KI-Gegner bestreiten.

Auf die Zwölf
Das Kartendesign von **Blacklight** gefällt uns bisher gut. Die zwölf Schauplätze sind abwechslungsreich und bieten viele alternative Routen, darunter auch solche, die man erst beim dritten Hinschauen erkennt. Das ist prima zumindest für die von uns schon ge-

spielten Deathmatch-Varianten. Wie sich die Karten in den anderen Modi schlagen, können wir noch nicht sagen. Grafik-Fetischisten wird der Titel nicht vom Hocker hauen, dafür ist dann

doch alles etwas zu lieblos und austauschbar gestaltet. Vor allem die Animationen hätten mehr Feinheiten vertragen können. Aber **Blacklight: Tango Down** kostet auch nur 15 Euro. **PET**

! Online-Ärger

Aktuell ist Blacklight:Tango Down nur via Steam erhältlich. Neben einem Steam-Konto verlangt der Titel auch ein Konto von Games for Windows Live. An öffentlichen Matches dürfen Sie teilnehmen, wenn Games for Windows Live offline ist; um ein privates Spiel zu starten, müssen Sie jedoch in den Online-Modus wechseln. Das Matchmaking-System von Blacklight funktioniert ähnlich blöd wie das von Modern Warfare 2. Zuerst treffen sich die Spieler in einer Lobby, und erst, wenn genügend Teilnehmer vorhanden sind, geht's in die Partie, in der ein Spieler beziehungsweise sein Rechner den Host stellt. Dedicated Server existieren nicht.

Entspanntes Bohnenverteilen

Petra Schmitz: Blacklight: Tango Down fühlt sich wie eine schöne, unkomplizierte Online-Ballerei an. Die Waffen schwimmen nicht in meinen virtuellen Händen, das Zielen ist fast schon zu einfach. Aber genau so mag ich es, wenn ich mal ganz entspannt ein paar Minuten blaue Bohnen im Internet verteilen will. Wenn nur das saublöde Matchmaking nicht wäre! Man muss Modern Warfare 2 nicht ständig und in allen Belangen als Vorbild heranziehen, liebe Entwickler.



petra@gamestar.de

BLACKLIGHT: TANGO DOWN

MP-SHOOTER

ENTWICKLER	Zombie (America's Army 3, GS 09/09: 74 Punkte)	TERMIN (D)	3.6.2010
PUBLISHER	Steam	CA. PREIS	15 Euro
SPRACHE	Englisch	USK	ab 16 Jahren
AUSSTATTUNG	-		

ANSPRUCH

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

ANFORDERUNGEN

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

TECHNIK

<p>FÜR ÄLTERE PCs FÜR</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center; font-size: xx-small;"> <tr><th>MINIMUM</th></tr> <tr><td>Core 2 Duo E4300</td></tr> <tr><td>A64 X2/4400+ AMD</td></tr> <tr><td>1,0 GB RAM</td></tr> <tr><td>2,0 GB Festplatte</td></tr> </table>	MINIMUM	Core 2 Duo E4300	A64 X2/4400+ AMD	1,0 GB RAM	2,0 GB Festplatte	<p>STANDARD-PCs</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center; font-size: xx-small;"> <tr><th>STANDARD</th></tr> <tr><td>Core 2 Duo E6600</td></tr> <tr><td>A64 X2/5600+ AMD</td></tr> <tr><td>2,0 GB RAM</td></tr> <tr><td>2,0 GB Festplatte</td></tr> </table>	STANDARD	Core 2 Duo E6600	A64 X2/5600+ AMD	2,0 GB RAM	2,0 GB Festplatte	<p>FÜR HIGHEND-PCs</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center; font-size: xx-small;"> <tr><th>OPTIMUM</th></tr> <tr><td>Core 2 Quad Q6600</td></tr> <tr><td>Phenom X4 9500</td></tr> <tr><td>4,0 GB RAM</td></tr> <tr><td>2,0 GB Festplatte</td></tr> </table>	OPTIMUM	Core 2 Quad Q6600	Phenom X4 9500	4,0 GB RAM	2,0 GB Festplatte
MINIMUM																	
Core 2 Duo E4300																	
A64 X2/4400+ AMD																	
1,0 GB RAM																	
2,0 GB Festplatte																	
STANDARD																	
Core 2 Duo E6600																	
A64 X2/5600+ AMD																	
2,0 GB RAM																	
2,0 GB Festplatte																	
OPTIMUM																	
Core 2 Quad Q6600																	
Phenom X4 9500																	
4,0 GB RAM																	
2,0 GB Festplatte																	

3D-GRAFIKARTEN

- Geforce 6600 / 6800
- Geforce 7800 / 7900
- Geforce 8800 / 9800
- Geforce 9600
- Geforce GTX 200
- Radeon X1600
- Radeon X1800 / X1900
- Radeon HD 2900
- Radeon HD 3800
- Radeon HD 4800

PROFITIERT VON Headset
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 **KOPIERSCHUTZ** Steam
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER noch keine Einschätzung möglich

SPIELMODI (SPIELER) Koop (4), Deathmatch (16), Team-Deathmatch (16), Detonation (16), vier weitere
SPIELTYPEN Internet **SERVERSUCHE** Games for Windows Live
DEDICATED SERVER nein **MULTIPLAYER-SPASS** keine Einschätzung möglich
FAZIT Die Deathmatch-Varianten machen jedenfalls schon mal Spaß.

BEWERTUNG

GRAFIK	<ul style="list-style-type: none"> + gute Explosionseffekte + gute Beleuchtung - geringe Details - schwache Animationen 	7 / 10
SOUND	<ul style="list-style-type: none"> + veräberische Wortmeldungen + gute Soundeffekte - Waffensounds austauschbar 	7 / 10
BALANCE	<ul style="list-style-type: none"> + drei Schwierigkeitsgrade im Koop-Modus ! Gibt's im Multiplayer-Modus überstarke Waffen? ! Sind hochstufige Spieler im Vorteil? 	? / 10
ATMOSPHÄRE	<ul style="list-style-type: none"> + abwechslungsreiche Schauplätze + motivierendes Erfahrungspunkte-System - insgesamt sehr steril 	6 / 10
BEDIENUNG	<ul style="list-style-type: none"> + klassische Steuerung + schnelle Reaktionen der Figuren - kein Hinlegen - fummelige Menüs - unflexibles Matchmaking-System 	5 / 10
UMFANG	<ul style="list-style-type: none"> + mehrere Spielmodi pro Karte + viele Achievements + Koop-Modus ... - ... mit nur vier Karten 	7 / 10
LEVELDESIGN	<ul style="list-style-type: none"> + alternative Routen + viele Verstecke + Heilstationen - teils übertrieben verschachtelt - teils zu klein 	7 / 10
TEAMWORK	<ul style="list-style-type: none"> + Punkte für Hilfe bei Abschüssen ! Wie gut müssen die Mannschaften in den objektbasierten Modi zusammenarbeiten? 	? / 10
WAFFEN & EXTRAS	<ul style="list-style-type: none"> + freischaltbare Ausrüstung + coole EMP-Granaten - kein Unterschied, Waffen fühlen sich alle gleich an 	7 / 10
MULTIPLAYER-MODI	<ul style="list-style-type: none"> + sieben Spielmodi ! Sind die objektbasierten Modi ähnlich motivierend wie im Konkurrenten Modern Warfare 2? 	? / 10

PREIS/LEISTUNG k. Einschätz. mögl. **SPIELZEIT** k. Einschätz. mögl.

FAZIT Online-Shooter, mit dem man Spaß haben könnte.

74

Black Knight's Tango – so heißt eine Schacheröffnung, die man auch als »Mexikanische Verteidigung« kennt.

GameStar 09/2010