



Dank neuer Grafik-Engine sieht der **Pariser Champs-Élysées** deutlich hübscher aus als in den Vorgängern.



Umständlich: Zum wichtigen Training gelangen Sie nur über das **Fahrermenü**.

Tour de France 2010

Der Test der Radsport-Simulation **Tour de France 2010** ähnelt der Arbeit eines Dopingfahnders. Nur suchen wir nicht nach kleinsten Änderungen im Blutbild, sondern nach kleinsten Änderungen im Manager.

GameStar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 6882

Tony Martin ist schon eine arme Wurst: Da führt er die Tour de Suisse an, beweist ein weiteres Mal, dass er zu Recht als größtes deutsche Radsport-Talent seit Jan Ullrich gilt – und keine Sau interessiert es, Fußball-WM sei Dank.

Auch **Tour de France 2010** wird den Bekanntheitsgrad des guten Tonys wohl nicht sonderlich steigern können. Denn die zehnte Auflage des Managers von Cyanide (**Blood Bowl**) trägt zwar endlich ein neues Grafik-Outfit, spielt sich ansonsten aber genau wie im Vorjahr und richtet sich erneut nur an Radsport-Experten. Und die kennen Tony ohnehin schon.

Neue Schale

Der mangelnde Mut zur Innovation ist umso ärgerlicher, weil **Tour de France 2010** eigentlich alle Vo-

oraussetzungen für einen Spitzenmanager mitbringt: Als Teamchef eines von 65 lizenzierten Profirennställen erstellen Sie Trainingspläne, führen Transfer- und Sponsoren-Verhandlungen oder kaufen neue Zubehöreile. Während der spannenden und glaubwürdig simulierten Rennen befehlen Sie Ihre Radler in Echtzeit fast wie in einem Echtzeit-Strategiespiel. Mit Hilfe von Dutzenden Icons und Schiebereglern koordinieren Sie Tempoverschärfungen, Ausreißversuche oder Zielsprints. Dank neuer Grafik-Engine sieht der Kampf ums Gelbe Trikot zudem deutlich besser aus als in den Vorgängern. Vor allem die weitläufigen Landschaften machen mit ihrer üppigen Vegetation richtig was her.

Alter Kern

Dumm nur, dass unter der hübschen Schale fast exakt derselbe spielerische Kern steckt wie im letzten Jahr. Erneut fehlt ein Tutorial, das Radsport-Neulingen die verwirrenden Icons und Menüs erklärt. Wieder fehlen Team-Strategien, sodass Sie mühsam jeden Fahrer einzeln befehlen müssen. Nur Serienkennern wird auffallen, dass sich die KI-Gegner einen Tick glaubwürdiger verhalten.

In den Management-Menüs hat sich nicht einmal optisch etwas getan, obwohl auch hier akuter Renovierungsbedarf besteht. Fehlende Querverknüpfungen machen selbst einfachste Aufgaben zur mühevollen Klickarbeit. **HK**

Grafik-Blender

Heiko Klinge: Was für eine Verschwendung: Da bekommt Tour de France endlich das überfällige Grafik-Update, und dann bleibt spielerisch alles beim Alten! Einsteiger müssen erneut extrem viel Einarbeitungszeit investieren, Profis vermissen nach wie vor konfigurierbare Team-Strategien und anspruchsvollere Vertragsverhandlungen. Für Radsport-Enthusiasten lohnt sich das Grafik- und Daten-Update trotzdem, neue Fans wird das immer noch viel zu sperrige Tour de France 2010 jedoch nicht hinzugewinnen. Da wäre mehr drin gewesen!



heiko@gamstar.de

TOUR DE FRANCE 2010

MANAGER

ENTWICKLER Cyanide (Tour de France 2009, GS 08/08: 62 Punkte)
PUBLISHER Focus Interactive
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 56 Seiten Handbuch
TERMIN (D) 18.6.2010
CA. PREIS 40 Euro
USK ab 0 Jahren

ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHER-PCs	3D-GRAFIKKARTEN
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
3,8 GHz Intel A64 4000+ AMD 1,0 GB RAM 5,0 GB Festplatte	Core 2 Duo E6300 A64 X2/4400+ AMD 2,0 GB RAM 5,0 GB Festplatte	Core 2 Duo E6700 A64 X2/6000+ AMD 3,0 GB RAM 5,0 GB Festplatte	GeForce 6600 / 6800 GeForce 7800 / 7900 GeForce 8800 / 9800 GeForce 9600 GeForce GTX 200 3,0 GB RAM Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800
PROFITIERT VON	Dual-Core-Prozessoren		
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9 16:10	KOPIERSCHUTZ Sisyphus	
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1		

MULTIPLAYER Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER) Saison (16), Etappenrennen (16), Einzel-etappe (16), Bahnrad (16)
SPIELTYPEN Netzwerk, Internet
DEDICATED SERVER nein
FAZIT Spannende Team-Rennen, aber nach wie vor kein Manager-Modus.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ hübsche Landschaften + norme Weitsicht + ordentliche Radler-Animationen + geklonte Fahrer + viele Clipping-Fehler	7 / 10
SOUND	+ gut gesprochener, meist passender Kommentar + integrierter MP3-Player + Radfahrer bleiben stumm + nervige Menü-Musik	5 / 10
BALANCE	+ Schwierigkeitsgrad jederzeit änderbar + kaum Automatik-Funktionen + keinerlei Tutorials oder Regelerklärungen	5 / 10
ATMOSPHÄRE	+ Lizenzen für 65 Profiteams + viele Original-Etappen + Hunderte Fahrerfotos + generische 3D-Gesichter	7 / 10
BEDIENUNG	+ viele hilfreiche Statistiken + kaum Querverknüpfungen + kein Fahrer-Feedback + überkomplizierte Steuerung im 3D-Rennen	4 / 10
UMFANG	+ über 500 3D-Etappen + 65 spielbare Mannschaften + Teamgründung + alle großen Rundfahrten dabei + Etappen- und Fahrer-Editor	10 / 10
REALISMUS	+ glaubwürdiger Rennverlauf + sorgfältig recherchierte Fahrerwerte + einige merkwürdige Etappen-Layouts	8 / 10
KI	+ Fahrer halten sich an taktische Vorgaben + KI-Teams reagieren nachvollziehbarer auf Rennverlauf + kleinere Aussetzer	9 / 10
MANAGEMENT	+ gutes Trainings- und Scouting-System + kaum Team-Interaktion + langweilige Transfer- und Sponsorenverhandlungen	5 / 10
SPIELZÜGE	+ alle gängigen Radsportmanöver möglich + spannende Sprints und Ausreißversuche + nur Einzelbefehle, keine Teamstrategien	7 / 10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut** SOLOSPIELZEIT 30 Stunden

FAZIT **Neue Grafik, altes Spiel. Für Radsport-Fans.**

