Michael Graf
würde sich auch über eine neue Solo-Kampagne für Company of Heroes freuen. Oder über ein richtiges Company of Heroes 2.

Gunnar Lott
freut sich auf Shogun 2, obwohl er den Vorgänger schon viermal durchgespielt hat. Japan kann man eben nicht oft genug erobern.

Strategie-Inhalt

Tests
Disciples 3 62

Strategie

Alle Generäle sind gleich

Auch reine Online-Strategiespiele brauchen ausgeglichene Parteien.

Schon im September wil Relic (**Dawn of War 2**) das nächste Kapitel im Kampf gegen die Strategie-Krise aufschlagen. Wir erinnern uns: Weil sich klassische Echtzeit-Titel immer schlechter verkaufen, sucht die Branche händeringend nach neuen Konzepten. Relic und THQ haben ihres gefunden: ein Internet-Strategiespiel, um genauer zu sein **Company of Heroes Online**. Der Multiplayer-Ableger des Weltkriegs-Spektakels wird gratis veröffentlicht. Wer Echtgeld bezahlt, verdient allerdings schneller Upgrades und Boni als Gratis-Generäle. Wir hoffen, dass Bezahlspieler damit zwar mehr taktische Optionen freischalten, aber keine unfairen Vorteile. Schließlich leben Strategiespiele davon, dass die Spieler mit gleichwertigen Parteien gegeneinander antreten. GR

Doof: unfaire Vorteile für **Bezahlspieler.**

Strategie-Charts 08/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Startpositionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endlosspiel
1	Anno 1404: Venedig	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	04/10	93	10	9	9	10	10	10	9	7	9	10
2	Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10
3	Die Sims 3	Aufbauspiel	EA/EA Redwood Shores	07/09	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10
4	World in Conflict CE	Echtzeit-Taktik	Ubisoft/Massive	05/09	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10
5	Die Siedler 7	Aufbauspiel	Blue Byte/Ubisoft	06/10	88	10	9	8	10	7	7	9	10	8	10
6	Battleforge	Multiplayer-Strategie	EA/EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9
8	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Sega/Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8
9	Dawn of War 2: Chaos Rising	Echtzeit-Taktik	Relic/THQ	06/10	83	9	10	8	9	7	7	8	8	9	8
10	Napoleon: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/10	84	10	9	8	9	7	9	7	8	10	7
11	World of Goo	Strategiespiel	RTL Interactive/2D Boy	12/08	84	5	7	10	10	9	8	10	10[1]	9[2]	6
12	King's Bounty: AP	Strategiespiel	Katauri Interactive	01/10	83	8	6	9	8	9	10	8	8[3]	8	9
13	Die Sims 2: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts/Maxis	04/08	83	6	8	8	9	8	8	8	9	10	9
14	Civilization 4: Colonization	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9
15	King Arthur	Strategiespiel	Ubisoft/Neocore Games	03/10	82	7	8	9	7	8	8	9	8	9	9
16	Majesty 2	Echtzeit-Strategie	Paradox/Ino Co	11/09	81	7	8	8	8	9	6	9	7	10	9
17	Demigod	Multiplayer-Strategie	Atari/Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8
18	Hearts of Iron 3	Strategiespiel	Koch Media/Paradox	10/09	80	3	4	9	7	9	10	9	9	10	10
19	Supreme Commander 2	Echtzeit-Strategie	Square Enix/GPG	04/10	80	6	8	8	7	8	10	6	9	10	8
20	Panzers: Cold War	Echtzeit-Taktik	Namco Bandai/Innoglow	04/09	80	8	8	8	6	9	8	10	7	8	8

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Activision Blizzard/Blizzard	08/02	93
2	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Ensemble Studios	11/99	93
3	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Phenomic	05/06	91
4	Civilization 4	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	12/05	90
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts/EA Los Angeles	05/07	89
6	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Big Huge Games	07/06	89
7	Stronghold	Aufbauspiel	2K Games/Firefly	11/01	87
8	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ/Relic	11/06	87
9	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft/Nival	07/06	86
10	Fritz 9	Schachspiel	Chessbase	01/06	86

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele**, **Rundentaktik**, **Wirtschaftssimulationen**, **Denkspiele**.