



Petra Schmitz
kann es kaum erwarten,
endlich Portal 2 spielen
zu dürfen.



Fabian Siegismund
kann es kaum erwarten,
endlich Portal 2 spielen
zu dürfen.

Action

Assassin's Greed

Hat die Gier den Vater von Altair und Ezio vertrieben?

Patrice Désilets, der Vater von Altair und Ezio, hat jüngst Ubisoft den Rücken gekehrt und sich aus dem kanadischen Montreal in die USA nach Kalifornien verkrümelt, genauer gesagt zu THQ. Einerseits kann der Mann ja arbeiten, wo er will, andererseits ist das schon komisch, dass Désilets sein Baby, die **Assassin's Creed**-Saga, ganz in die Hände seines ehemaligen Arbeitgebers übergibt. Gemeine (aber wohl richtig liegende) Menschen wie wir vermuten, dass das Baby schon lange nicht mehr von Patrice geschaukelt wurde, dass der Konzern aus der eigentlich als Trilogie geplanten Reihe nun das letzte

Quäntchen Profit quetschen will, indem er sie künstlich aufbläst. Und dass Désilets das so zuwider war, dass er das Handtuch geworfen hat. Wir hoffen jedoch, dass wir falsch liegen. Ein Totgenudel, wie es dem Prinzen (Seite 56) gerade widerfährt, hat **Assassin's Creed** nicht verdient. **PET**



Hm, **Assassin's Creed: Robin Hood** klingt irgendwie spannend.

Action-Inhalt

Tests

Prince of Persia: Die vergessene Zeit.....	56
Lego Harry Potter: Die Jahre 1-4.....	58
Für immer Shrek	60

Action-Charts 08/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign / Charaktere	KI / Teamwork	Waffen / Items Kampfsystem	Handlung / Multiplayer-Modi
1	Crysis	Ego-Shooter	Electronic Arts/Crytek	12/07	94	10	10	8	10	10	9	10	8	10	9
2	Grand Theft Auto 4	Actionspiel	Rockstar	01/09	93	9	10	9	10	8	10	10	7	10	10
3	Call of Duty: Modern Warfare	Ego-Shooter	Activision/Infinity Ward	12/07	91	9	10	10	10	10	7	9	8	10	8
4	GTA 4: Episodes from Liberty City	Actionspiel	Rockstar	06/10	91	8	10	9	10	7	10	10	7	10	10
5	Splinter Cell: Conviction	Actionspiel	Ubisoft/Ubisoft Montreal	06/10	90	8	10	9	10	9	7	9	8	10	10
6	Portal	Actionspiel	Electronic Arts/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	5	10	10	8	10
7	Team Fortress 2	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	6	10	9	10	8
8	Battlefield: Bad Company 2	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Dice	04/10	90	8	10	9	10	9	9	9	9	9	8
9	Unreal Tournament 3	Multiplayer-Shooter	Midway/Epic	01/08	90	9	8	10	7	10	10	9	7	10	10
10	Street Fighter 4	Prügelspiel	Capcom/Capcom	08/09	90	9	10	8	10	9	10	9	9	10	6
11	Call of Duty: Modern Warfare 2	Ego-Shooter	Activision/Infinity Ward	01/10	89	9	10	10	10	10	7	10	7	10	6
12	Assassin's Creed 2	Actionspiel	Ubisoft/Ubisoft	04/10	88	9	9	7	10	8	10	9	8	9	9
13	Left 4 Dead 2	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Valve	02/10	88	6	9	9	10	10	8	8	9	10	9
14	Batman: Arkham Asylum	Actionspiel	Eidos/Rocksteady	11/09	87	10	9	7	10	7	8	10	8	9	9
15	Call of Juarez: Bound in Blood	Ego-Shooter	Ubisoft/Techland	08/09	87	9	8	10	10	9	6	8	7	10	10
16	Dead Space	Actionspiel	Electronic Arts	12/08	87	9	10	9	10	6	8	9	8	8	10
17	Bioshock	Ego-Shooter	2K/Irrational Games	10/07	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8
18	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Ubisoft/Gearbox	10/08	87	8	10	10	9	9	8	7	7	9	10
19	Metro 2033	Ego-Shooter	THQ/4A Games	04/10	85	8	9	9	10	8	6	9	7	10	9
20	Saboteur	Actionspiel	Electronic Arts/Pandemic	02/10	85	8	9	8	10	7	10	7	6	10	10

Action-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Action-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Half-Life 2	Ego-Shooter	EA/Valve	01/05	93
2	Mafia	Actionspiel	Take 2/Illusion Softworks	10/02	91
3	Unreal	Ego-Shooter	GT Interactive/Epic	07/98	91
4	Splinter Cell	Schleich-Action	Ubisoft/Ubisoft	03/03	91
5	Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft/Crytek	05/04	90
6	Counterstrike	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	02/01	89
7	Deus Ex	Ego-Shooter	Eidos/Ion Storm	08/00	88
8	Battlefield 1942	Multiplayer-Shooter	EA/Dice	10/02	88
9	Operation Flashpoint	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive/Codemasters	07/01	88
10	Dark Project	Schleich-Action	Eidos/Looking Glass	02/99	86

Zur **Action-Rubrik** gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind **Ego-Shooter**, **3D-Action**, **Taktik-Shooter** und **militärische (Flug-)Simulationen**.