

So geht's

Das brauchen Sie:

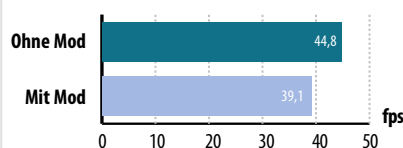
- Fallout 3
- NMCs Texture Pack für Fallout 3
- Hi-Res Weapons v3
- Fallout 3 Project Beauty HD
- ArchiveInvalidation Invalidated!
- Geforce 8800 GT oder Radeon HD 4850
- Core 2 Duo oder Athlon 64 X2
- 4,0 GByte RAM / 3,1 GByte auf der Festplatte

Installation

1. Bringen Sie Fallout 3 per Patch 1.7 auf den aktuellen Stand. Sie finden ihn auf unserer Website unter ► **Quicklink: 6824**.
2. Melden Sie sich beim Mod- und Download-Portal Fallout3Nexus kostenfrei an und laden Sie folgende Mods herunter:
 - Fallout 3 Project Beauty HD
► **Quicklink: 6819**
 - NMCs_Texture_Pack_for_FO3
► **Quicklink: 6820**
 - Hi-Res Weapons v3
► **Quicklink: 6821**
 - ArchiveInvalidation Invalidated!
► **Quicklink: 6823**
3. Entpacken Sie den »NMCs_Texture_Pack_for_FO3« in den Installationsordner von Fallout 3, in unserem Fall »D:\Fallout 3«.
4. Kopieren Sie die entpackten Dateien von »Fallout 3 Project Beauty HD« und »Hi-Res Weapons v3« in den Ordner »D:\Fallout 3\Data\Textures«.
5. Entpacken Sie die Datei »ArchiveInvalidation Invalidated« in »D:\Fallout 3«.
6. Klicken Sie doppelt auf die »ArchiveInvalidation Invalidated.exe« und auf »Activate«.

Benchmarks

Unser Testsystem mit Core 2 Duo E8500, 4,0 GByte RAM und einer Radeon HD 4850 packte Fallout 3 auch noch in maximalen Details – wenn auch stellenweise mit Nachladeruckeln.



FAZIT



Mit schärferen Texturen, atmosphärischen Sonneneffekten und überarbeiteten Gesichtern macht Fallout 3 gleich nochmal so viel Spaß.



Fallout 3

Fallout 3 überzeugt mit dichter Atmosphäre und glaubwürdiger Welt – dass es noch besser geht, zeigen drei spektakuläre Mods für Texturen, Gesichter und Lichteffekte.

Für **Fallout 3** gibt es unzählige Modifikationen. Ob Texturen, Charaktermodelle, Waffen oder überarbeitete Schwierigkeitsgrade – auf der Fanseite **Fallout-3Nexus.com** (► **Quicklink: 6829**) findet jeder **Fallout**-Enthusiast die für ihn passende Mod. Wir haben die drei besten Modifikationen herausgesucht, die neben

den Texturen auch die Gesichter der NPCs und die Waffen verändern. Wir haben darauf geachtet, dass möglichst keine Mod die Spielwelt von **Fallout 3** unpassend verändert. Zwar mögen all die Mods für Frauen in Krankenhaus-Bikini oder Lederkluft sehr schick sein, zur Stimmung des Spiels passen sie aber nicht.

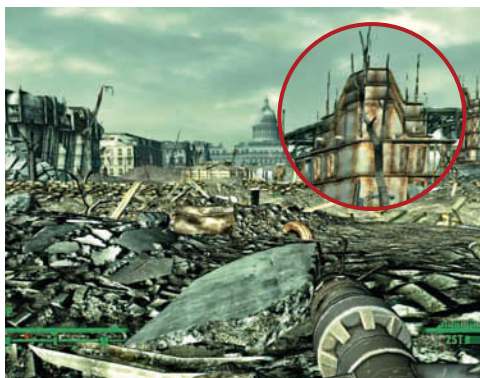
Schöner sein

Mit knapp neun Megabyte ist die Mod **Fallout 3 Project Beauty HD** auch für Spieler mit langsamer Internetverbindung nicht zu groß. Die Mod überarbeitet die Gesichter vieler computergesteuerter Charaktere in **Fallout 3** dezent. Dazu gehören unter anderem detailliertere Augen, weniger

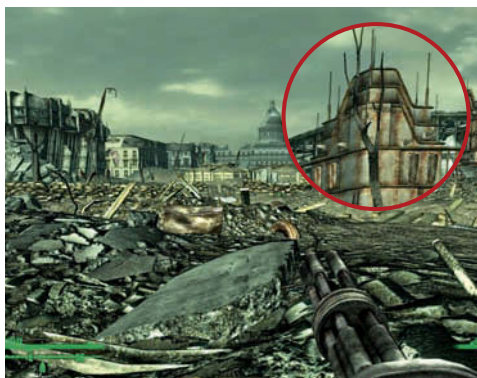


Dank der **Hi-Res Weapons v3** sehen chinesisches Sturmgewehr und Raketenwerfer detaillierter aus als im Original (rechts).

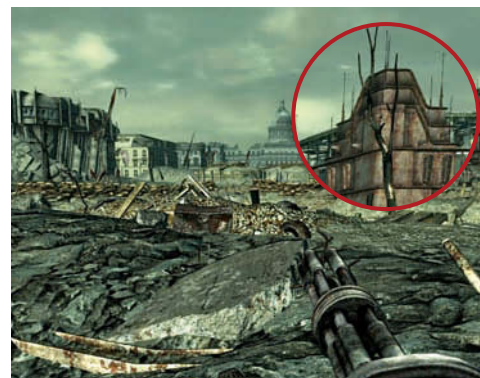
Xbox 360 vs. PC



Fallout 3 sieht auch auf der Xbox 360 gut aus, nur die **matschigen Texturen** stören bei genauem Hinsehen.



Auf dem PC sind die Originaltexturen genauso verwaschen, **Kanten-glättung und anisotrope Filterung** sind aber Pluspunkte.



Erst gemoddet ist das ganze Potenzial zu erkennen: Die Texturen sind **wunderbar detailliert** und Fallout 3 wirkt noch realistischer.

gerötete Hauttexturen oder auch dezent geschminkte Frauen mit aufgehübschten Rouge-Wangen und Kajal-geschwärtzten Augenlidern. Zudem werden die Frisuren bei einigen Charakteren behutsam angepasst.

Schöner ballern

Den Waffen widmet sich die etwa 50 MByte große Mod **Hi-Res Weapons v3**. Sie ersetzt die Ballermänner im Spiel durch grafisch überarbeitete Versionen. Allerdings verzichtet der Modder darauf, die Knarren übertrieben zu modifizieren oder ihre Wirkung anzupassen, sondern verbessert nur Kleinigkeiten. So bekommt jede Waffe deutlich höher aufgelöste Texturen spendiert, und bei einigen Modellen wechselt der Modder die Polygon-Tapeten komplett aus. Beispielsweise sieht der Holzgriff des chinesischen Sturmgewehrs nun deutlich plastischer aus als im Originalspiel. Ein anderes Beispiel ist der Raketenwerfer. Während die normale Waffe lediglich mit ver matschten silbernen Texturen Metall vorgaukelt, erkennen Sie auf der überarbeiteten Version Kratzer und Abnutzungserscheinungen am blank geschauerten, glänzenden Metall. Um die Waffen richtig bewundern zu können, sollten Sie **Fallout 3** in der Verfolgerperspektive spielen, sonst sehen Sie bei vielen Knarren nur den meist unspektakulären Lauf.

Schöner sehen

Die mit Abstand umfassendste Modifikation für **Fallout 3** ist **NMCs Texture Pack für Fallout 3**. Der Modder NMC ändert fast jede Boden- und Wand-Textur im Spiel

(siehe Kasten »Texturen im Detail«), lässt Charaktere, Waffen und einige andere Objekte aber unangetastet. Zwar müssen Sie für die Rundumerneuerung fast drei Gigabyte aus dem Internet herunterladen, der Aufwand lohnt sich aber. Mit dem Textur-Paket wirkt die Welt von **Fallout 3** viel stimmiger, weil Gegenstände und Umgebung auch aus der Nähe scharf bleiben und ein tolles Endzeit-Flair versprühen. So erkennen Sie auf metallischen Gegenständen fleckigen Rost, bei Häusern abblätternden Putz oder die Holz-Maserung von schäbigen Hütten. Zudem bekommen die wenigen Straßen einen deutlich rissigeren und zerstörteren Asphalt spendiert.

Hardware-Anforderungen

Unser Testsystem mit einem 3,17 GHz schnellen Core 2 Duo E8500, 4,0 GByte RAM und einer Radeon HD 4850 war mit **Fallout 3** in maximalen Details, vierfacher Kantenglättung sowie achtfachem anisotropen Filter bereits am Limit. Zwar sind im Schnitt 39,1 Bilder pro Sekunde noch immer gut spielbar, die häufigen Nachladereckler nervten uns aber trotzdem. Grafikkarten mit weniger als 512 MByte Videospeicher können genauso einpacken wie Systeme mit 2,0 GByte RAM oder weniger. Für ein optimales Spielerlebnis empfehlen wir eine Grafikkarte mit etwa 1,0 GByte Videospeicher wie eine Radeon HD 4890 oder GeForce GTX 260. An den Prozessor haben die Mods keinen großen Anspruch, eine flotte Doppelkern-CPU sollte es aber schon sein.

HW



Fallout 3 Project Beauty HD (rechts) verändert sowohl Gesichtsfarbe als auch -form.

Texturen im Detail



Ohne Mod vermatschen die **Straßentexturen** enorm (links). Mit Texturmod sieht sowohl die Straße als auch der umgebende Boden wesentlich besser aus.



Im Originalspiel (links) sind **Nieten und Rost** nur schwer zu erkennen. Mit Mod glänzt Fallout 3 mit feinen Details wie Nieten und plastischem Rost.