



Beim Beschleunigen schlagen **Flammen** aus dem Auspuff. Hübsches Detail: Ihr Name auf der Lederkombi.



Besonders im Regen sind Sie bei den verblissenen **Positionskämpfen** sturzgefährdet (Simulationsmodus).

SBK X

Für Motorradfreunde zurzeit fast alternativlos: Wir testen die Ausgabe 2010 des Superbike-Rennspiels von Milestone – und sind begeistert.

DVD
Test-Video

GameStar.de
Screenshots & Infos
Quicklink: 6847

Auf den ersten Blick scheint alles beim Alten: **SBK X** nutzt dieselbe Grafik-Engine wie der Vorgänger **SBK 09**. Und die war schon letztes Jahr nicht mehr taufrisch. Entscheidend ist jedoch der Eindruck im Rennen. Und da sehen wir bis hin zu den Cockpits extrem detailgetreu gebaute Rennmaschinen, eifrig an Kuppelungs- und Bremshebeln ziehende Fahrerhände sowie Regentropfen, die vom Fahrtwind getrieben über unser Helmvisier jagen. Dass die Strecken insgesamt öde, die Bodentexturen grau und matschig und die Jubelanimationen der Sieger auf dem Podest ziemlich nach Altersheimgymnastik aussehen, wird dabei zur Nebensache.

Sport für alle

Eine Hauptsache dagegen ist der neue Arcade-Modus, in dem eine vereinfachte Steuerung (Vorder- und Hinterradbremse liegen auf einer Taste), die entschärfte Fahrphysik und ein Turboboost auch bei Rookies für breites Grinsen

unterm Helm sorgen. Auf der letzten Rille bremsen, den Gegner noch so eben touchieren, Linie korrigieren und fast querstehend volles Brett mit dem Turbo herausbeschleunigen? Mit einem guten Gamepad kein Problem, sogar mit Force Feedback. Stehen die Zeichen auf Simulation, ist mehr Vorsicht geboten. Aber auch hier können Sie mit Fahrhilfen zwischen Anfänger und Profi wählen. Und nur hier dürfen Sie eine ganze Rennfahrerkarriere mit eigenem Ingenieur, Telemetriedaten und zahllosen Tuningoptionen durchspielen. Daneben gibt es noch einen glanzlos inszenierten Storymodus, indem Sie in der Arcade-Einstellung zusätzliche Herausforderungen wie »Schaffe in Monza innerhalb einer Runde mindestens Platz 11« und ähnlich Prickelndes erledigen.

Über allem thront der Sound: Eine MV Agusta klingt so giftig, wie sie ist, die KTM RC8 knurrt wütend am Gas und produziert bellende Fehlzündungen im Schiebetrieb. Klasse! **MT**

Das geht ab!

Michael Trier: Auch ohne neue Engine ist SBK X besser als die ohnehin schon gute Vorjahresversion. Mehr Spielmodi, alle aktuellen Fahrer, Maschinen, Strecken, verbesserte Physik und ein echt geiler Motoren-sound: Motorradfans sollten zugreifen! Die angegraute Optik bemerkt man während der packenden Rennen kaum, dafür läuft SBK X auch auf älteren PCs.



michael@gamestar.de

SBK X RENNSPIEL

ENTWICKLER	Milestone (SBK 09, GS 07/09: 77 Punkte)		TERMIN (D)	28.5.2010
PUBLISHER	Black Bean		CA. PREIS	40 Euro
SPRACHE	Deutsch, Englisch, Franz., Ital., Span.		USK	ab 0 Jahren
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 28 Seiten Handbuch			

ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK			3D-GRAFIKKARTEN						
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			
2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 3,0 GB Festplatte			3,0 GHz Intel XP 2800+ AMD 1,5 GB RAM 3,0 GB Festplatte Gamepad			Core 2 Duo E4300 A64 / X2 3800+ 2,0 GB RAM 3,0 GB Festplatte Gamepad			
PROFITERT VON Gamepad									
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHSCHUTZ Securom									
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1									

MULTIPLAYER Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER)	Einzelrennen (16), Meisterschaft (16), Team-Meisterschaft (16), Time Attack (16)
SPIELTYPEN	Internet SERVERSUCHE GameSpy
DEDICATED SERVER	nein MULTIPLAYER-PASS 10 Stunden
FAZIT	Vier Optionen, umständliche Anmeldung, kein LAN-Modus.

BEWERTUNG		
GRAFIK	+ detaillierte Motorräder und Fahrer + Regeneffekte + Verschmutzungseffekte - hässliches Publikum - veraltet	7 / 10
SOUND	+ verbesserte Motorensounds + passende Unfallgeräusche - Surround-Effekte diffus	8 / 10
BALANCE	+ Arcade- und Sim-Modus + auf Wunsch viele Fahrhilfen + Aufgaben gut balanciert - für Einsteiger ungewohnte Lenkphysik	9 / 10
ATMOSPHÄRE	+ volles Lizenzpaket + stimmungsvolle Werkstatt - schwach inszenierte Karriere - lahme Präsentation	7 / 10
BEDIENUNG	+ mit Gamepad hervorragend + im Arcade-Modus mit Tastatur gut spielbar + automatisches Speichern - Menü konsolid	9 / 10
UMFANG	+ alle Originalstrecken und -teams + angemessener Karrieremodus + Story-Modus mit Nebenaufgaben - keine Stunts etc. im Arcade-Modus + nutzt Ideallinie und Windschatten + überholt aktiv	8 / 10
KI	+ macht Fehler - fährt immer noch zu sehr im Pulk	8 / 10
FAHRVERHALTEN	+ im Sim-Modus realistische Physik + Fahrhilfen und Wetter wirken sich spürbar aus - Bikes fühlen sich zu ähnlich an	9 / 10
TUNING	+ unzählige Optionen für Profis + Infos über Dialoge + Telemetriedaten + Ingenieur - kein optisches Tuning	8 / 10
STRECKENDESIGN	+ exakt nachgebaute Kurse - wirken teils etwas steril - keine Fun-Variationen für Arcade-Modus	8 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 25 Stunden

FAZIT Gute Physik, satter Sound, aber grafisch altbacken.

81
SPIELSPASS