

# Tropico 3 Absolute Power

Diktatoren-Spagat: Das Addon zum Karibik-Aufbauspiel bringt sowohl neue Herausforderungen für Profis als auch sinnvolle Verbesserungen für Einsteiger.

DVD  
Test-Check

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
Quicklink: 6092

Außergewöhnliche Probleme erfordern in **Tropico 3: Absolute Power** außergewöhnliche Lösungen. Das Problem: Unsere Karibikinsel ist weder sonderlich schön oder fruchtbar, noch verfügt sie über Bodenschätze. Die Lösung: Wir benennen unsere Heimat in »Isla Monstruosa« um und erfinden die Eingeborenen-Legende vom Monster »La Chupacabra«. Jetzt müssen wir nur noch ein paar Hotels bauen und in deren Nähe heimlich Ziegen auswildern – schon lassen ebenso leichtgläubige wie sensationsgierige Touristen unser Schweizer Bankkonto klingeln.

## Facts

- ▶ 12 zusätzliche Gebäude
- ▶ 10 neue politische Erlasse
- ▶ Addon-Kampagne mit 10 Missionen
- ▶ 8 Fraktions-Unglücke

Klingt absurd? Dann freuen Sie sich schon mal darauf, ein Hippieparadies zu erschaffen; aber »ohne Umweltverschmutzung, Dude«. Oder auf den Inselstaat Aeonita, der durch einen Riss im Raum-Zeit-Gefüge in die Vergangenheit geschleudert wurde und von Ihnen zurück in die Moderne geführt werden muss. Die zehn Missionen der Addon-Kampagne sprühen nur so vor Spielwitz und schwarzem Humor und stellen selbst **Tropico**-Veteranen vor knifflige Herausforderungen. Der Schwachpunkt bleibt wie schon im Hauptprogramm die Inszenierung: Auf Hippies und Monster treffen Sie erneut nur in Textform.

## Neue Gebäude

Zwölf neue Gebäude und zehn zusätzliche politische Erlasse helfen Ihnen dabei, die absurden Aufgabestellungen zu lösen, fügen sich aber auch sinnvoll ins Endlosspiel ein. So produzieren Windräder zwar deutlich weniger Strom als Kraftwerke, sind dafür aber auch umweltfreundlicher – die Hippies werden es Ihnen danken. Touristen freuen sich dafür über Monumentalbauten wie die riesige Jesusstatue. Die Anordnung eines Nationalfeiertages verbessert Ihr Ansehen bei den – wer hätte es gedacht – Nationalisten und belohnt Sie darüber hinaus mit einem schicken Feuerwerk. Auch an anderer Stelle haben die Ent-

wickler ein paar Atmosphäre-Schrauben gedreht: So gibt es jetzt Feldwege, die erst nach längerem Gebrauch zu Straßen werden sowie witzige Endsequenzen, wenn Sie eine Partie gewonnen oder verloren haben.

## Neuer Komfort

Ungewöhnlich für ein Addon: Viele Neuerungen richten sich vor allem an Einsteiger. Ein zusätzliches Tutorial erklärt die komplexen Infrastruktur-Zusammenhänge; Markierungen über Gebäuden und Bürgern weisen nun automatisch auf Versorgungslücken hin – bislang musste man dafür noch die Statistiken wälzen. Die ehemals so steile Lernkurve wird da-



Monumentalbauten wie die Ewige Flamme oder die Jesusstatue können Sie nur einmal pro Insel errichten.

durch erheblich flacher, und wir erhöhen zur Belohnung die Balance-Wertung um einen Punkt. Fair: Die Bedienungsverbesserungen sollen per Patch auch für Addonlose **Tropico 3**-Spieler zugänglich gemacht werden. **HK**

## Tolles Add-in

**Heiko Klinge:** Absolute Power ist weniger eine Erweiterung von Tropico 3 als vielmehr eine Optimierung. Und das meine ich durchaus positiv. Die neuen Missionen spielen sich nicht grundlegend anders als die alten, sind aber viel witziger. Die zusätzlichen Gebäude und Erlasse erfordern kein Umdenken, aber durchaus mehr Nachdenken. Am besten gefallen mir aber die zahlreichen kleinen Bedienungsverbesserungen, die das komplexe Zusammenspiel von Städtebau, Wirtschaft und Politik deutlich nachvollziehbarer machen. Ein Klasse Aufbauspiel wird so noch besser.



heiko@gamestar.de



Drei gelungene Neuerungen auf einem Bild: Windrad (unten rechts), Feuerwerk und Gebäude-Infofenster.

### TROPICO 3

**ENTWICKLER** Haemimont (Grand Ages: Rome, GS 04/09: 76 Punkte)

**PUBLISHER** Kalypso

**SPRACHE** Deutsch

**AUSSTATTUNG** DVD-Box, 1 DVD, 28 Seiten Handbuch

**AUFBAUSPIEL-ADDON**

**TERMIN (D)** 13.5.2010

**CA. PREIS** 20 Euro

**USK** ab 12 Jahren

**ANSPRUCH**

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

**TECHNIK**

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs	3D-GRAFIKKARTEN						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>MINIMUM</b>	<b>STANDARD</b>	<b>OPTIMUM</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ GeForce 6600 / 6800</li> <li>■ GeForce 7800 / 7900</li> <li>■ GeForce 8800 / 9800</li> <li>■ GeForce 9600</li> <li>■ GeForce GTX 200</li> <li>■ Radeon X1600</li> <li>■ Radeon X1800 / X1900</li> <li>■ Radeon HD 2900</li> <li>■ Radeon HD 3800</li> <li>■ Radeon HD 4800</li> </ul>						
3,8 GHz Intel A64 4000+ AMD 1,0 GB RAM 3,6 GB Festplatte	Core 2 Duo E6300 A64 X2/4400+ AMD 2,0 GB RAM 3,6 GB Festplatte	Core 2 Duo E6700 A64 X2/6000+ AMD 3,0 GB RAM 3,6 GB Festplatte							

**PROFITIERT VON** Mehrkern-Prozessoren, hoher Auflösung

**BILDFORMATE** 4:3 5:4 16:9 16:10 **KOPIERSCHUTZ** CD-Key

**TON** Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

**BEWERTUNG**

<b>GRAFIK</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ idyllische Inseln ⊕ detailreiche Gebäude und Einwohner ⊕ atmosphärische Lichteffekte</li> <li>⊖ Inselleben und -arbeiten nur spärlich animiert</li> </ul>	8 / 10
<b>SOUND</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ Kalypso-Soundtrack ⊕ witzige Reden und Radiosprüche ...</li> <li>⊖ ... die sich schnell wiederholen ⊖ schwache Sound-Kulisse</li> </ul>	7 / 10
<b>BALANCE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ neue Hilfsanzeigen ⊕ verbessertes Tutorial ⊕ Anspruch des Endlosspiels frei konfigurierbar</li> <li>⊖ steile Lernkurve ⊖ Schulden-Falle</li> </ul>	7 / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ Karibik-Flair ⊕ kleine Verbesserungen wie Feldwege und Feuerwerk</li> <li>⊕ auch neue Kampagne öde präsentiert</li> </ul>	8 / 10
<b>BEDIENUNG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ sauber strukturierte Menüs ⊕ hilfreiche Statistiken</li> <li>⊖ Menüs skalieren nicht ⊖ nervige Texteinblendungen</li> </ul>	8 / 10
<b>UMFANG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ viele frische Gebäude und Erlasse ⊕ lange Addon-Kampagne</li> <li>⊕ Szenario-Editor ⊖ kein Multiplayer-Modus</li> </ul>	9 / 10
<b>STARTPOSITIONEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten ⊕ jede Insel bringt andere Herausforderungen</li> <li>⊖ Partiebeginn grundsätzlich im Jahr 1950</li> </ul>	8 / 10
<b>KI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ jeder Inselbewohner führt ein Eigenleben ⊕ politische Fraktionen</li> <li>⊕ teils merkwürdige Kampf-KI ⊖ keine Computergegner</li> </ul>	7 / 10
<b>EINHEITEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ jedes Gebäude spielerisch relevant ⊕ direkte Einflussmöglichkeiten</li> <li>⊕ touristische Attraktionen ⊕ Produktionsketten recht anspruchslos</li> </ul>	9 / 10
<b>ENDLOSSPIEL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ einzigartiges Zusammenspiel aus Aufbau, Politik und Wirtschaft</li> <li>⊕ neue Technologien bringen neue Spannung ⊕ Endspiel zu einfach</li> </ul>	9 / 10

**PREIS/LEISTUNG** Sehr gut **SOLOSPIELZEIT** 60 Stunden

**FAZIT** Durchdachte Erweiterung mit tollem Umfang.

