



Michael Graf freut sich, dass die KI-Gegner von Starcraft 2 nicht betrügen. Zumindest nicht im Mehrspieler-Modus. Außer auf der höchsten Fähigkeitsstufe.



Gunnar Lott hat Portal gespielt und möchte lieber nicht, dass jemand eine kluge KI entwickelt. Sonst wird das Ding am Ende noch größtenwahnsinnig.

Strategie

Bildungsoffensive

Zu einem guten Spiel gehört eine gute KI. Zu einem schlechten auch.

Abgesehen davon, dass es so spritzig wie ein Knäckebrot in der Sahara ist, setzt das Taktikspiel **Achtung Panzer** zumindest einen Akzent: Es hat eine sehr gute KI. Denn die Gegner reagieren auf die Manöver des Spielers, anstatt ins Skript-Verderben zu rennen. Das mag daran liegen, dass der Entwickler auch Trainingsprogramme für reale Soldaten entwirft. Im echten Leben stürmt der Feind ja auch nicht blindlings heran. Freilich ist **Achtung Panzer** nicht das erste Strategiespiel mit einer fast skriptfreien KI, es gab schon zuvor Perlen wie **Galactic Civilizations 2** oder **Arena Wars**.

Am liebsten wäre uns aber, wenn sich künftig alle Entwickler mehr Mühe mit der KI gäben. Schließlich tragen kluge Rivalen maßgeblich zur Herausforderung und damit zum Spielspaß bei. **GR**



Strategiespiele machen mehr Spaß gegen **schlaue** Gegner.

Strategie-Inhalt

Tests

Heroes of Newerth.....56
 Tropico 3: Absolute Power.....58
 Achtung Panzer: Kharkov 1943.....62
 Die Sims 3: Traumkarrieren62

Strategie-Charts 07/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

| Platz | Name | Sub-Genre | Publisher/Entwickler | Test in Heft | Wertung | Grafik | Sound | Balance | Atmosphäre | Bedienung | Umfang | Missionsdesign/Startpositionen | KI / Teamwork | Einheiten | Kampagne/Endospiel |
|-------|------------------------------|-----------------------|-------------------------|--------------|---------|--------|-------|---------|------------|-----------|--------|--------------------------------|-----------------|----------------|--------------------|
| 1 | Anno 1404: Venedig | Aufbauspiel | Ubisoft/Related Designs | 04/10 | 93 | 10 | 9 | 9 | 10 | 10 | 10 | 9 | 7 | 9 | 10 |
| 2 | Empire: Total War | Strategiespiel | Creative Assembly/Sega | 04/09 | 90 | 10 | 9 | 8 | 9 | 7 | 10 | 10 | 7 | 10 | 10 |
| 3 | Die Sims 3 | Aufbauspiel | EA/EA Redwood Shores | 07/09 | 90 | 8 | 9 | 7 | 10 | 7 | 10 | 10 | 9 | 10 | 10 |
| 4 | World in Conflict CE | Echtzeit-Taktik | Ubisoft/Massive | 05/09 | 90 | 9 | 10 | 9 | 9 | 10 | 8 | 9 | 7 | 9 | 10 |
| 5 | Die Siedler 7 | Aufbauspiel | Blue Byte/Ubisoft | 06/10 | 88 | 10 | 9 | 8 | 10 | 7 | 7 | 9 | 10 | 8 | 10 |
| 6 | Battleforge | Multiplayer-Strategie | EA/EA Phenomic | 05/09 | 87 | 8 | 10 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 | 10 | 10 | 8 |
| 7 | C&C: Alarmstufe Rot 3 | Echtzeit-Strategie | EA/EA Los Angeles | 12/08 | 86 | 7 | 10 | 7 | 10 | 9 | 9 | 9 | 6 | 10 | 9 |
| 8 | Universe at War | Echtzeit-Strategie | Sega/Petroglyph | 02/08 | 84 | 7 | 8 | 9 | 8 | 9 | 9 | 8 | 9 | 9 | 8 |
| 9 | Dawn of War 2: Chaos Rising | Echtzeit-Taktik | Relic/THQ | 06/10 | 83 | 9 | 10 | 8 | 9 | 7 | 7 | 8 | 8 | 9 | 8 |
| 10 | Napoleon: Total War | Strategiespiel | Creative Assembly/Sega | 04/10 | 84 | 10 | 9 | 8 | 9 | 7 | 9 | 7 | 8 | 10 | 7 |
| 11 | World of Goo | Strategiespiel | RTL Interactive/2D Boy | 12/08 | 84 | 5 | 7 | 10 | 10 | 9 | 8 | 10 | 10 ¹ | 9 ² | 6 |
| 12 | King's Bounty: AP | Strategiespiel | Katauri Interactive | 01/10 | 83 | 8 | 6 | 9 | 8 | 9 | 10 | 8 | 8 ² | 8 | 9 |
| 13 | Die Sims 2: Inselgeschichten | Aufbauspiel | Electronic Arts/Maxis | 04/08 | 83 | 6 | 8 | 8 | 9 | 8 | 8 | 8 | 9 | 10 | 9 |
| 14 | Civilization 4: Colonization | Rundenstrategie | 2K Games/Firaxis | 11/08 | 82 | 6 | 8 | 9 | 9 | 8 | 8 | 8 | 7 | 10 | 9 |
| 15 | King Arthur | Strategiespiel | Ubisoft/Neocore Games | 03/10 | 82 | 7 | 8 | 9 | 7 | 8 | 8 | 9 | 8 | 9 | 9 |
| 16 | Majesty 2 | Echtzeit-Strategie | Paradox/Ino Co | 11/09 | 81 | 7 | 8 | 8 | 8 | 9 | 6 | 9 | 7 | 10 | 9 |
| 17 | Demigod | Multiplayer-Strategie | Atari/Gas Powered Games | 06/09 | 80 | 8 | 9 | 7 | 8 | 8 | 7 | 8 | 9 | 8 | 8 |
| 18 | Hearts of Iron 3 | Strategiespiel | Koch Media/Paradox | 10/09 | 80 | 3 | 4 | 9 | 7 | 9 | 10 | 9 | 9 | 10 | 10 |
| 19 | Supreme Commander 2 | Echtzeit-Strategie | Square Enix/GPG | 04/10 | 80 | 6 | 8 | 8 | 7 | 8 | 10 | 6 | 9 | 10 | 8 |
| 20 | Panzers: Cold War | Echtzeit-Taktik | Namco Bandai/Innoglow | 04/09 | 80 | 8 | 8 | 8 | 6 | 9 | 8 | 10 | 7 | 8 | 8 |

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

| Platz | Name | Sub-Genre | Publisher/Entwickler | Test in Heft | Wertung |
|-------|---------------------------|--------------------|--------------------------------|--------------|---------|
| 1 | Warcraft 3 | Echtzeit-Strategie | Activision Blizzard/Blizzard | 08/02 | 93 |
| 2 | Age of Empires 2 | Echtzeit-Strategie | Microsoft/Ensemble Studios | 11/99 | 93 |
| 3 | Spellforce 2 | Echtzeit-Strategie | Jowood/Phenomic | 05/06 | 91 |
| 4 | Civilization 4 | Rundenstrategie | 2K Games/Firaxis | 12/05 | 90 |
| 5 | C&C 3: Tiberium Wars | Echtzeit-Strategie | Electronic Arts/EA Los Angeles | 05/07 | 89 |
| 6 | Rise of Legends | Echtzeit-Strategie | Microsoft/Big Huge Games | 07/06 | 89 |
| 7 | Stronghold | Aufbauspiel | 2K Games/Firefly | 11/01 | 87 |
| 8 | Company of Heroes | Echtzeit-Strategie | THQ/Relic | 11/06 | 87 |
| 9 | Heroes of Might & Magic 5 | Rundenstrategie | Ubisoft/Nival | 07/06 | 86 |
| 10 | Fritz 9 | Schachspiel | Chessbase | 01/06 | 86 |

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele, Rudentaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.**