

Hinter der imposanten Mauer von Khitai warten neue Abenteuer.



Die vielleicht coolste neue Quest-Belohnung: ein Reittiger.

# Age of Conan Rise of the Godslayer

► **Angespielt** ► Genre **Online-Rollenspiel** ► Termin **11. Mai 2010** ► Hersteller **Funcom / Deep Silver**  
 ► Status **fertig** ► GameStar.de **Quicklink 6808** ► Potenzial **Sehr gut**

Das Addon zu Age of Conan ist da – allerdings zu spät für einen ausführlichen Test in diesem Heft. Eins können wir Ihnen aber jetzt schon sagen: Es lohnt sich!

Majestätisch thront die große Mauer Khitais über der östlichen Steppe Hyborias, der Spielwelt von Age of Conan. Hinter dem Bollwerk warten vier neue

High-Level-Regionen auf Sie, vor seinen Toren liegt das Grenzland, ebenfalls neu, für Spieler der Stufen 20 bis 40. Erneut hat Funcom wunderschöne Landschaften

geschaffen. Von Sümpfen über Dschungeldörfer bis hin zu tropischen Stränden bietet Rise of the Godslayer jede Menge spielerische und optische Abwechslung. In Khitai kämpfen zwölf Fraktionen um die Macht, und bei jeder können Sie anheuern und eine Questreihe verfolgen. Als Belohnung gibt's am Ende hübsche neue Rüstungssets und sogar Begleit- und Reittiere. Neueinsteiger können Hyboria jetzt auch als Khitaner erforschen und profitieren von der Arbeit, die Funcom seit der Erstveröffentlichung in Age of Conan investiert hat: Bugs gehören weitgehend der Vergangenheit an, Quests gibt's in Hülle und Fülle und obendrein noch das vielleicht spannendste, in jedem Fall aber actionreichste (und brutalste) Kampfsystem des Genres. Ein Langzeittest folgt hier und auf GameStar.de. **FAB**



Typischer Rettungseinsatz: In Zermatt ist nach einem Bergsturz die Hölle los.

# Emergency 2012

► **Angeschaut** ► Genre **Echtzeit-Strategie** ► Termin **4. Quartal 2010**  
 ► Hersteller **Quadrigo Games / Deep Silver** ► Status **zu 60% fertig**  
 ► GameStar.de **Quicklink 6860** ► Potenzial –

Bessere Grafik und größere Katastrophen: Der Nachfolger zur Rettungssimulation Emergency 4 steht in den Startlöchern.

Feuer löschen, Unfallstelle sichern, Verletzte versorgen – so kennt man die Emergency-Reihe rund um kleinere und größere Unglücke. Diesmal reicht das Aufgabenspektrum über den normalen Rettungsalltag mit Löschfahrzeug und Abschleppwagen hinaus,

denn europäische Großstädte, darunter Berlin und Paris, werden zum Teil Schauplatz ausgewachsener Katastrophen. Ob Jahrhundert-Hitzewelle oder gewaltiger Sturm mit anschließendem Aufstand und Plünderungen: Als Einsatzleiter müssen Sie das Rettungspersonal geschickt koordinieren. Da kommt der Mehrspieler-Modus gelegen, in dem Ihnen Freunde tatkräftig unter die Arme greifen können. **SD**

# World of Tanks

► **Angespielt** ► Genre **Online-Actionspiel** ► Termin **4. Quartal 2010**  
 ► Hersteller **Wargaming.net** ► Status **zu 60% fertig**  
 ► GameStar.de **Quicklink 6850** ► Potenzial **Gut**

Actiontitel oder Online-Rollenspiel? Für ihr kostenloses World of Tanks bedienen sich die Strategieexperten von Wargaming.net bei verschiedenen Genres.

Die Entwickler vergleichen ihr neuestes Projekt gern mit Counterstrike, »nur eben mit Panzern«. Auch in World of Tanks entscheidet nicht zuletzt die Taktik über Sieg oder Niederlage. Jede der fünf Tank-Klassen hat ihre

spezifische Aufgabe, etwa Aufklärung oder Störung der feindlichen Artillerie. Zwischen den Gefechten kommt der Rollenspiel-Aspekt zum Tragen: Mit der Spielwährung stellen Sie sich neue Panzer in die Garage, die Erforschung von Upgrades kostet dagegen Erfahrungspunkte. Wargaming.net arbeitet auch an einem Eroberungsmodus, der die Einzelkämpfer zu einem großen Krieg verknüpfen soll. **SD**



Der leichte Panzer umfährt unseren Tiger einfach, dessen Kanone dreht sich zu langsam.