



Cover der Abo-Auflage

GameStar 07/2010 Brot & Spiele

WoW-Magazin 06/2010



Im neuen World of Warcraft Magazin verraten wir, was sich für Ihren Helden mit dem Addon **Cataclysm** ändert. Und da wir auch wirklich unseren Charakter dorthin mitnehmen wollen, haben wir uns in puncto **Account-Sicherheit** für Sie schlau gemacht und rüsten nun auf! Außerdem zeigen wir Ihnen den besten Weg,

um den **Lichkönig** aus den Stiefeln zu hauen – und zwar im heroischen Modus.

Offizielles Sims Magazin 03/10



Im offiziellen Magazin zu »Die Sims« dreht sich alles um die besonderen Momente des Lebens – **Traumkarrieren und Heiraten!** Mit dabei: viele Tipps zum zweiten Erweiterungspack und zur garantiert erfolgreichen Hochzeit. Außerdem: Frühlingshäuser, aktuelle Modetrends zum Nachbauen und die Heft-DVD mit 20 exklusiven Objekten für Die Sims 3. Jetzt für 6,99 Euro am Kiosk – oder gleich abonnieren unter www.sims-magazin.de.

Wo sind die angekündigten Spiele?

Vielleicht wundern Sie sich ab und an, wenn Sie Ihre neue GameStar aufschlagen, begierig im Inhaltsverzeichnis nach einem Titel suchen, den wir in der vorangegangenen Ausgabe als Preview oder gar Test angekündigt haben, und Sie finden – nichts. Zwar steht ganz unten auf der Seite »Themen können sich kurzfristig ändern«, aber das kann ja nicht die Erklärung sein.

Warum also passiert so etwas? Zunächst sind wir bei Spielthemen oft auf die Ankündigungen der Publisher und deren Verlässlichkeit angewiesen. Wenn wir also in der Vorschau der Ausgabe 06/2010 eine Preview zum kommenden Edel-Shooter **Crysis 2** angekündigt haben, dann darum, weil der Publisher Electronic Arts neue Infos und Bilder zu dem Titel im Rahmen einer Presseveranstaltung zeigen wollte. Dort gab es zwar tatsächlich viel zu sehen, aber nur sehr wenig **Crysis 2** und schon gar nichts Neues. Also lesen Sie in dieser Ausgabe einen mehrseitigen Artikel zum Online-Shooter-Phänomen **APB**, den konnten wir nämlich ausführlich anspielen. Und bevor wir nur wegen eines großen Namens alte Kamellen wiederkäuen, berichten wir lieber über neue spannende Titel und Trends.

Schwieriger wird's beim Thema Tests: Mit **Alpha Protocol** und **Prince of Persia: Die vergessene Zeit** haben gleich zwei Testmuster unseren Redaktionsschluss knapp verfehlt, über die Gründe dafür können wir nur spekulieren (mehr dazu auf S. 67). An anderer Stelle haben wir auch schon bewusst auf Tests verzichtet. Etwa wenn der Hersteller Druck machen will. »Klar könnt ihr eine Testversion haben. Aber nur, wenn mindestens XX Spielspaßpunkte im Wertungskasten stehen.« In so einem Fall verzichten wir, kaufen die fertige Version im Laden oder im Ausland und liefern den Test im nächsten Heft und zum Verkaufsstart auf GameStar.de nach.

Praktikant gesucht

Nachdem uns im letzten Monat unser famoser Praktikant Jan Gerwat verlassen hat, um sein Studium fortzusetzen (noch mal alles Gute, Jan!), brauchen wir wieder Verstärkung für die nächsten sechs Monate – gegen Bezahlung, versteht sich. Und zwar nicht zum Kaffeekochen und Archivputzen, sondern zum Recherchieren von News, Aufnehmen von Videos, zum Spielen und Artikelschreiben. Wenn Sie also Abitur haben, sich schon länger für Spiele begeistern, gerne und verständlich schreiben, schicken Sie Ihre Bewerbungsunterlagen an die IDG Entertainment Media GmbH, Katja Staffetius, Lyonel-Feining-Str. 26, 80807 München. Für mehr Details werfen Sie einen Blick auf GameStar.de. Dort finden Sie regelmäßig Jobangebote auch für unsere Online-Abteilung oder das Sonderheft-Department.

Jetzt aber viel Spaß beim Lesen und Spielen,
Ihr GameStar-Team