

GameStar-Fotoroman Folge 129: Schweinerei



Ostern 2010

Ubisofts neuer Marketingchef Oliver Kahn hat das Motto ausgegeben: »Eier, wir brauchen Eier!« Also bringt der Publisher den christlichen Eihtag, pardon, Feiertag auf den PC.

Suchst im Spiele du nach Eiern, kannst gleich löschen die Dateiern«, sagt der Volksmund, orthographisch ungebunden wie er ist. Und Recht hat er auch noch, denn schon bei der Erstankündigung hatte **Ostern 2010** hohe Wellen geschlagen. Denn wenn Sie während der 3D-Echtzeit-Eierhatz die Internetverbindung kappen, schauen ein paar Besucher im Ubisoft-Pull vorbei, frei nach dem Motto: »Tanzt du nicht auf unsrer Feier, treten wir dir in die ... frisch geputzte Diele (mit schmutzigen Schuhen).« Unsere Leserin Ute Schlüpft aus Engen-Hoosen schrieb dazu in einem Brief an die Redaktion: »Diese Unverschämtheit ist eine bodenlose Frechheit! Was, wenn ich un-

terwegs Eier suchen möchte, zum Beispiel beim Paragliding oder im Hühnerstall?!« Ja, liebe Ute, das geht dann halt nicht. Es sei denn, du willst hinterher die Diele durchwischen.

Hühnererei mit Hasen

Trotz des Ärgers über die Online-Aktivierung fängt **Ostern 2010** die prickelnde Spannung der österlichen Eiersuche perfekt ein. Blöd nur, dass die österliche Eiersuche in etwa so viel prickelnde Spannung entfaltet wie Grashalme nach Größe sortieren. Aber da kann Ubisoft ja nix dafür. In der Rolle eines leicht angetrunkenen Kindes fahnden Sie nach Eiern, die von den Eltern/Großeltern/Bewährungshelfern versteckt wurden. Aufgestöberte Dotterbollen bringen Punkte, aber Vorsicht, nicht drauftreten! Sonst wird das Hühnererei rasch zum Sauerei, pardon, zur Sauerei. Seine packende Handlung erzählt **Ostern 2010** mit Render-Zwischensequenzen, deren Qualität locker Blizzard-Niveau erreicht. Weil das Bild nämlich so rauscht, als würden Sie durch einen Schneesturm gucken. Dafür gibt's flüssig animierte 3D-Hasen, deren geniale KI alle Funktionen echter Bunnys detailgetreu nachahmt (Mümmeln, Glotzen, Hüpfen, manchmal alles gleichzeitig). Mangels Grafikpracht (keine bunten Kugeln oder Lichterketten) und interessanter Belohnungen (öde Eier statt cooler Geschenke) entfaltet **Ostern 2010**

zwar weit weniger Spielspaß als das famose **Weihnachten 2009**, bietet dafür aber jede Menge versteckte Eastereggs. Überaus genial: Dank der Importfunktion

können Sie auch in anderen Spielen nach Eiern fahnden, zum Beispiel in **Silent Hunter 5**. Sagt ja keiner, dass Ostern nicht auch mal ins Wasser fallen kann. **GR**



OSTERN 2010

OSTER-SIMULATION

ENTWICKLER	Jesus (Weihnachten 2009, GS 01/10: 92 Punkte)	TERMIN (D)	leider ja
PUBLISHER	Ubisoft	CA. PREIS	zu hoch
SPRACHE	Deutsch, Türkmenisch, Suaheli	USK	nein
AUSSTATTUNG	Eierkarton, 4 DVDs, 120 Seiten Handbuch		

ANSPRUCH: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

	FÜR ARME FAMILIEN			FÜR MITTELREICHE FAMILIEN			FÜR REICHE FAMILIEN			SONSTIGES
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
MINIMUM	2 Eier			10 Eier			1 Legebatterie			<input checked="" type="checkbox"/> Eierrollen <input checked="" type="checkbox"/> Eierlaufen <input checked="" type="checkbox"/> Eieressen <input checked="" type="checkbox"/> Billigschoki <input checked="" type="checkbox"/> Hasenbraten <input checked="" type="checkbox"/> Lammbraten <input checked="" type="checkbox"/> Plüschhasen <input checked="" type="checkbox"/> Plüschhühner <input checked="" type="checkbox"/> Plüsch-Headcrabs <input type="checkbox"/> Atomwaffen
STANDARD	1 Eimer Farbe (grau)			5 Eimer Farbe (bunt)			1 Feinschmied zum Eiervergolden			
OPTIMUM	1 Schoko-Weihnachtsmann (alt)			4 Schoko-Osterhasen (angeschmolzen)			1 Schokobrunnen			
	1 Nachbarskind (laut)			1 eigenes Kind (laut)			1 eigenes Kind (weg)			

PROFITIERT VON: Mehrkern-Eier, 5.1-Hasen, DirectX-11-Sonnenschein
 EIERFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ: Prügeltrupp
 SPIELER: 1 2 3 mehr viele

BEWERTUNG

GRAFIK	<input checked="" type="checkbox"/> bunte Eier <input checked="" type="checkbox"/> Hasen mit korrekter Ohrenanzahl (eines bis zwei) <input checked="" type="checkbox"/> unbemalte Eier eintönig braun <input checked="" type="checkbox"/> ausgepackte Schokohasen auch	6 /10
SOUND	<input checked="" type="checkbox"/> erquickendes Kinderlachen ... <input checked="" type="checkbox"/> ... das nach drei Sekunden nur noch nervt <input checked="" type="checkbox"/> monotone Kirchenglocken <input checked="" type="checkbox"/> Hasen mümmeln zu laut	4 /10
BALANCE	<input checked="" type="checkbox"/> Eier gut versteckt <input checked="" type="checkbox"/> sodass man sie erst findet, wenn's aus dem Petunienbeet müffelt, dass einem das Riechzentrum aus der Nase läuft	6 /10
ATMOSPHÄRE	<input checked="" type="checkbox"/> fängt die Spannung der Eiersuche ein <input checked="" type="checkbox"/> Hasen unrealistisch fluffig <input checked="" type="checkbox"/> nur Hühnererei, keine Walfischeier <input checked="" type="checkbox"/> Walfische legen keine Eier	7 /10
BEDIENUNG	<input checked="" type="checkbox"/> nach Eiern bücken plagt den Rücken <input checked="" type="checkbox"/> grüne Eier heben sich kaum von der Umgebung ab <input checked="" type="checkbox"/> Hasen bei Regen zu glitschig zum Knuddeln	0 /10
UMFANG	<input checked="" type="checkbox"/> viele Hasen <input checked="" type="checkbox"/> Koop-Modus mit Nachbarkind <input checked="" type="checkbox"/> kaum Neuerungen gegenüber Ostern 2009, nur das Kind ist fetter geworden (Schoki)	6 /10
RÄTSEL	<input checked="" type="checkbox"/> Eier an unterschiedlichsten Orten versteckt (Blumenbeete, Hecken, Blumenbeete) <input checked="" type="checkbox"/> unzureichende Hinweise («Such doch mal so da so!»)	5 /10
DIALOGE	<input checked="" type="checkbox"/> »Hast du die Eier gefunden?« <input checked="" type="checkbox"/> »Nein.« <input checked="" type="checkbox"/> »Was müffelt da so im Petunienbeet?« <input checked="" type="checkbox"/> »Die altersflautente Nachbarskatze.« <input checked="" type="checkbox"/> »Ach so.«	7 /10
CHARAKTERE	<input checked="" type="checkbox"/> sympathische Hasen <input checked="" type="checkbox"/> Pfarrer kommt auf ne Scheibe Lamm vorbei ... <input checked="" type="checkbox"/> ... frisst dann aber den halben Braten <input checked="" type="checkbox"/> Oma nervt <input checked="" type="checkbox"/> Kind auch	8 /10
ENDLOSSPIEL	<input checked="" type="checkbox"/> motivierende Suche ... <input checked="" type="checkbox"/> ... bis alle Eier gefunden sind <input checked="" type="checkbox"/> viele Eastereggs <input checked="" type="checkbox"/> nur wegen dieses Witzes haben wir den Artikel gemacht	10 /10

PREIS/LEISTUNG **Nein** SOLOSPIELZEIT 3 Stunden

FAZIT **Wie Ostern 2009, nur ein Jahr später.**

59
SPIELSPASS