GAMESTAR INTERAKTIV »Ubi-Elfchen«

Auf unseren Aufruf hin schwebte eine Fülle gelungener fünfzeiliger Elfchen in der Redaktion ein. Das Thema war mit Ubisofts unbeliebtem Kopierschutz zwar weitaus weniger zauberhaft, als die Gedichtgattung vermuten ließe, doch daran haben Sie sich ganz offenbar nicht weiter gestört. Und so feiern wir die lyrische Ader unserer Leser gleich mit 18 besonders gelungenen Werken. Alle Einsendungen finden Sie wie immer unter ▸Quicklink: 5299.

Die nächste Aufgabe

Seit fast einem Jahrzehnt streift der unbekannte Held nun schon durch die Welt von Gothic, immer auf der Suche nach Geld, Ausrüstung und Abenteuer – und hat nach all den Jahren immer noch keinen Namen! Und das, wo es doch im nächsten Teil sogar eine Liebesgeschichte geben soll. Das kann so nicht weitergehen! Liebe Leser, wir rufen Sie daher auf, diesem Missstand ein Ende zu bereiten: Finden Sie einen Namen für den Helden, damit er zumindest in seinem vierten Abenteuer vernünftig ansprechbar ist! Wenn Sie Ihren Vorschlag dann noch geschickt begründen, zählen Sie vielleicht zu den Gewinnern in der nächsten Ausgabe. Unser mäßig gelungenes Beispiel finden Sie im Kasten zur Linken.

Einsendeschluss ist der 11. Mai
Bitte schicken Sie uns Ihre Ideen samt Ihrer vollständigen Postadresse.

Entweder per Post:
IDG Entertainment Media GmbH
GameStar Interaktiv
Lyonel-Feininger-Straße 26
80807 München

Oder per E-Mail:
interaktiv@gamestar.de
Betreff: »Späte Taufe«

Elfchen
Zum Kopierschutz
Mit elf Wörtern
Ich brauch nur eins
Doof
Jonas Merlin Rebmann

Internet
Muss sein
Vorteile für jeden
Nur nicht für den
Kunden
Julian Schmid

Laptop
Am Strand
Ich will spielen
Darf es aber nicht
Ubisoft
Roger Lauschke

Launcher
Kein Ding
Was weinen alle?
Wer hat kein Internet?
Querulanten
Philipp Holaschke

Raubkopierer
Kopierschutz kommt
Schränkt Nutzungsrechte ein
Kunden verzichten auf Kauf
Teufelskreis
Holger Hock

Onlinezwang
Bei Offlinegames
Schon heute: Zetern
Technik demnächst auch in
Waschmaschinen
Frank Ritter

Seltsam
Gamer hassen
Ubisoft , Ubisoft liebt
Gamer, denn etwas stimmt:
Verkaufszahlen
Tanja Kroschewski

Onlinepflicht
Gekauftes Spiel
Gehört mir nicht
Kontrolle ist das Ziel
Bevormundung
Michael Beyer

Allein
Ohne Ezio
Mit Notebook unterwegs
Zur permanenten Internetverbindung gezwungen
Pfui!
Matthias Wilke

Kassieren
statt kopieren
So ist's recht
Mit Kunden ins Gefecht?
Respekt!
Malte Fester

Endlich!
Neues Spiel
Vorfreude, Aufregung, Installation
Verbindung zum Server verloren
Mist!
Patrick Heil

Zwickmühle
Siedler Sieben
Kaufen oder boykottieren
Super Spiel, unverschämter Kopierschutz
Hilfe!
Sascha Bever

Ubisoft
Oh Ubisoft
Ich hatte auf
ein Spiel ohne Launcher
gehofft
Sascha Gafrilof

Anmeldung
Zwei Stunden
Serverausfall einen Tag
Spielspaß? Kam noch nicht
dazu!
Laurens Schröder

Vorfreude
Endlich Release
Blick auf Kopierschutz
Den Game Launcher verfluchen
Kaufverzicht
Mario Vana

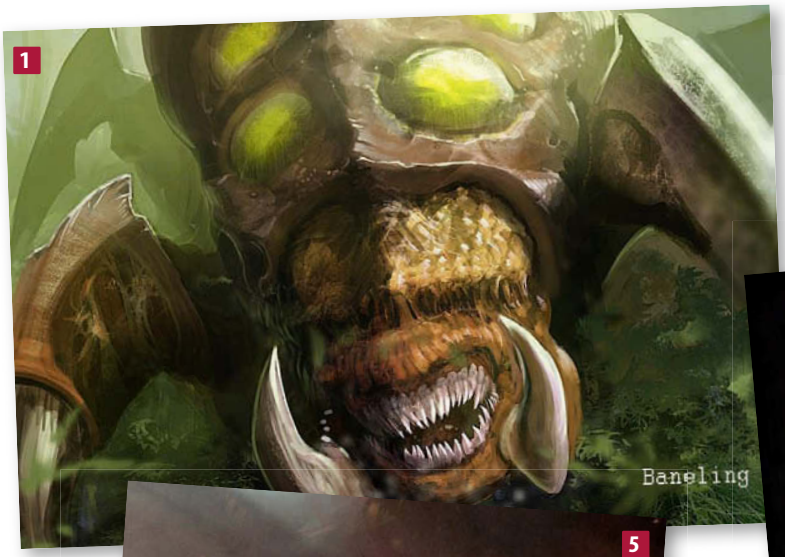
Kopierschutz
Eine Plage
bei Spielen heutzutage
Lass stehen, sie werden's
sehen
Philipp Rauter

Treue
Spieler, die
wurden rar, seit
kaufen nur noch leihen
war
Maria und Jörg Lorenz

Online
Oh Nein
Kopierschutz und Identcheck
Ubisoft hat mich verschreckt
Disconnect
Stefan Monschau

GAMESTAR INTERAKTIV »Starcraft 2«

Auf GameStar.de gab es Anfang April Zugangsschlüssel zur Beta von Starcraft 2 zu gewinnen: Die Aufgabe bestand darin, ein Bild Ihrer Lieblingseinheit aus dem Blizzard-Spiel zu zeichnen. Sie haben uns wie immer nicht enttäuscht! Die vorgelegten Werke waren wirklich beeindruckend. Drei Gewinner wurden von den Usern bestimmt, zwei Bilder wählte die Redaktion aus. Eine Galerie mit allen Einsendungen finden Sie unter ▸Quicklink: 6784.



Einsender:

1 **Baneling** (Karsten Neumann)
2 **Cloaked Dark Templar** (Johannes Hihn)
3 **Dark Templar** (Björn Glienke)
4 **Ghost** (Björn Boscheinen)
5 **Terran Reaper** (Ferdinand Hertel)