



General Skun-ka'pe legt die Narrow Street in Schutt und Asche. Sam versucht es erst mal mit Diplomatie.



Neu: Antworten wählen Sie in Stichwort-Form über ein leicht zu bedienendes Ringmenü.

# Sam & Max The Penal Zone

Die kultige Episodenserie Sam & Max startet in die dritte Staffel. Was hat sich geändert? Und stimmt der Witz wieder?

DVD-XL  
Test-Video

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
Quicklink: 6778

Sam und Max hinter Gittern! So fängt **The Penal Zone** an. Zu Beginn der dritten Staffel der Comedy-Serie von **Sam & Max** bekommt es die Freelance Police mit General Skun-ka'pe zu tun, einem Alien-Gorilla, der die Welt in Schutt und Asche legen will und unsere Helden kurzerhand kidnappt. Doch Sam und Max wären nicht Sam und Max, wenn sie sich nicht zu helfen wüssten. Zumal der anarchische Hase neuerdings absurde Psycho-Kräfte besitzt: Er kann in die Zukunft schauen.

**Zurück in die Zukunft** Max' Fähigkeit, kommende Ereignisse vorzusehen, nutzt der Entwickler Telltale Games nicht nur in den urkomischen Dialogen, sondern auch für logische wie originelle Rätsel. Beispielsweise erfahren Sie durch eine Vision,

wie Sams verpeilter Detektivkumpel Flint Paper in Kürze ermordet wird, wodurch Sie entsprechende Präventivmaßnahmen vornehmen können. Schade nur: Der Blick in die Zukunft nimmt oft die Lösung vorweg. Zudem tragen die Helden stets nur maximal fünf Gegenstände mit sich herum, was keinen Spielraum für komplexe Rätselketten lässt. Wenn Sie trotzdem mal nicht weiterkommen, liegt das eher an der störischen Kamera, die interaktive Elemente oft verdeckt. Das ist altbekannte Kritik, die angesichts des herausragenden Ideenreichtums und Humors jedoch weiterhin kaum ins Gewicht fällt, auch wenn Telltale technisch durchaus mal hätte nachbessern können. Immerhin hält sich das berüchtigte Gebiets-Recycling in Grenzen. Zwar besuchen Sie abermals bekannte Orte wie etwa Stinky's Diner, die meisten anderen Areale sind aber neu und liebevoll gestaltet. Auch das Dialogsystem hat Telltale umgestellt. Statt wie bisher ausformulierte Antworten anzuklicken, wählen Sie wie in **Mass Effect 2** Stichwörter aus einem Kreismenü. Zwar sehen Sie so nicht mehr im Voraus, welche Sprüche Sam und Max vom Stapel lassen werden. Da aber ohnehin jede Gesprächsoption vor anarchischem Wortwitz strotzt, fällt das nicht negativ auf.

**The Penal Zone** ist die erste von fünf Episoden, die ab sofort im Monatstakt auf der Webseite

von Telltale als Download veröffentlicht werden. Momentan bietet der Entwickler aber nur das komplette Staffelpaket namens

**The Devil's Playhouse** für umgerechnet etwa 30 Euro an. Einzeln werden Sie die Folgen wohl erst in Kürze kaufen dürfen. **DM**

## Start geglückt

**Daniel Matschijewsky:**

So stelle ich mir den Start einer neuen Staffel von Sam & Max vor! Klasse Humor und Running Gags, die Rückkehr lieb gewonnener Figuren und jede Menge neuer Ideen. Vor allem Max' Blick in die Zukunft bereichert die Adventure-Reihe und lässt auf coole Rätsel in den kommenden Episoden hoffen. Das nächste Mal darf's aber bitte etwas anspruchsvoller sein. Schließlich habe ich als Serienfan bereits elf Fälle gelöst und will entsprechend gefordert werden.



danielm@gamestar.de

SAM & MAX: THE PENAL ZONE		ADVENTURE
ENTWICKLER	Telltale Games (Tales of Monkey Island: Episode 5, GS 02/10: 70 Punkte)	TERMIN (D)
PUBLISHER	Telltale Games	15.4.2010
SPRACHE	Englisch	CA. PREIS
AUSSTATTUNG	-(Download)	30 € (5 Folgen)
		USK
		nicht geprüft

ANSPRUCH: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK		
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHERD-PCs
1	2	3
<b>MINIMUM</b>	<b>STANDARD</b>	<b>OPTIMUM</b>
1,5 GHz Intel XP 1400+ AMD 512 MB RAM 640 MB Festplatte	2,0 GHz Intel XP 1800+ AMD 1,0 GB RAM 640 MB Festplatte	2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 640 MB Festplatte
<b>PROFITIERT VON</b> - <b>BILDFORMATE</b> 4:3 5:4 16:9 16:10 <b>KOPIERSCHUTZ</b> Freischaltung <b>TON</b> Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1		
<b>3D-GRAFIKARTEN</b> GeForce 6600 / 6800 GeForce 7800 / 7900 GeForce 8800 / 9800 GeForce 9600 Geforce GTX 200 Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800		

BEWERTUNG		
<b>GRAFIK</b>	+ stimmiger Comic-Stil + lustige Animationen - polygonarme Figuren - schwammige Texturen - schwache Effekte	6 / 10
<b>SOUND</b>	+ hervorragende (englische) Vertonung + stimmungsvolle Musik - generell wenige Toneffekte und Umgebungsgeräusche	8 / 10
<b>BALANCE</b>	+ vierstufiges Hilfesystem + gutes Tutorial - Niveau nimmt stetig zu + kniffliges Finale - insgesamt zu leicht geraten	7 / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	+ klasse Humor + skurriles Szenario + jede Menge Running Gags - Recycling altbekannter Gebiete	9 / 10
<b>BEDIENUNG</b>	+ kontextsensitive Maussteuerung + simples Inventar - sperrige Kamera - Bewegung von Sam fummelig	8 / 10
<b>UMFANG</b>	+ viele Schauplätze + Spielzeit ohne Durchhänger gefüllt - nur ein Episoden-Häppchen - kurz nach dem Start wieder vorbei	4 / 10
<b>HANDLUNG</b>	+ sehr abstrus, aber in sich schlüssig + coole Idee mit der Zukunftsbrille + in sich abgeschlossen - etwas seicht	9 / 10
<b>RÄTSEL</b>	+ herausragend originell und abwechslungsreich + vollkommen logisch - mäßige Tiefe, geringes Inventar	10 / 10
<b>DIALOGE</b>	+ fabelhafter Sprachwitz + gut getimt, nicht ausufernd + zahlreiche subtil platzierte Hinweise - keine Dialogrätsel	10 / 10
<b>CHARAKTERE</b>	+ sympathische, schrullige Helden + klar gezeichnete Nebenfiguren mit witzigen Macken + coole Fähigkeiten von Max	10 / 10

**PREIS/LEISTUNG** Gut **SOLOSPIELZEIT** 4 Stunden

**FAZIT** Witziger und ideenreicher Staffelaufakt.

