



Michael Graf
spielt gerade Future Wars, weil's ihn wohlig ans gute, alte Advance Wars auf dem Gameboy Advance und dem Nintendo DS erinnert.



Gunnar Lott
hat gerüchteweise vernommen, dass Pyro Commandos 4 entwickelt – allerdings nur für Konsolen! Das wäre sehr schade.

Strategie

Mondpreis im AI

Starcraft 2 lernt von Modern Warfare 2. Auf die unschöne Art.

Auf **Starcraft 2** zu warten bedeutet nun auch, darauf zu warten, dass der eigene Geldbeutel 60 Euro leichter wird. Denn im Vergleich zum einst 100 Mark (50 Euro) teuren Vorgänger hat Activision Blizzard den Preis um 20 Prozent erhöht. Warum der Publisher bei **Starcraft** so stark rafft? Weil's vermutlich trotzdem wie geschnitten Brot über die Ladentheke flutscht, das hat bei **Modern Warfare 2** ja auch geklappt. So maximiert Activision Blizzard seinen Gewinn. Dabei sollte der Hersteller im Zeitalter des kostensparenden Internetvertriebs lieber darüber nachdenken, die Preise

zu senken. **Starcraft 2** kann man nämlich auch über das Battlenet kaufen und herunterladen. Doch das kostet ebenfalls 60 Euro – wohl gemerkt ohne Scheibe, Schachtel und Handbuch. **GR**



Wie Blizzard den **Starcraft-Gewinn** weiter steigern könnte.

Strategie-Inhalt

Tests

Future Wars 82
Chronostorm 83

Strategie-Charts 06/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Startpositionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endospiel
1	Anno 1404: Venedig	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	04/10	93	10	9	9	10	10	10	9	7	9	10
2	Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10
3	Die Sims 3	Aufbauspiel	EA/EA Redwood Shores	07/09	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10
4	World in Conflict CE	Echtzeit-Taktik	Ubisoft/Massive	05/09	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10
5	Die Siedler 7	Aufbauspiel	Blue Byte/Ubisoft	06/10	88	10	9	8	10	7	7	9	10	8	10
6	Battleforge	Multiplayer-Strategie	EA/EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9
8	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Sega/Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8
9	Dawn of War 2: Chaos Rising	Echtzeit-Taktik	Relic/THQ	06/10	83	9	10	8	9	7	7	8	8	9	8
10	Napoleon: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/10	84	10	9	8	9	7	9	7	8	10	7
11	World of Goo	Strategiespiel	RTL Interactive/2D Boy	12/08	84	5	7	10	10	9	8	10	10 ¹	9 ²	6
12	King's Bounty: AP	Strategiespiel	Katauri Interactive	01/10	83	8	6	9	8	9	10	8	8 ²	8	9
13	Die Sims 2: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts/Maxis	04/08	83	6	8	8	9	8	8	8	9	10	9
14	Civilization 4: Colonization	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9
15	King Arthur	Strategiespiel	Ubisoft/Neocore Games	03/10	82	7	8	9	7	8	8	9	8	9	9
16	Helldorado	Echtzeit-Taktik	Dtp/Spellbound	07/07	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9
17	Majesty 2	Echtzeit-Strategie	Paradox/Ino Co	11/09	81	7	8	8	8	9	6	9	7	10	9
18	Demigod	Multiplayer-Strategie	Atari/Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8
19	Hearts of Iron 3	Strategiespiel	Koch Media/Paradox	10/09	80	3	4	9	7	9	10	9	9	10	10
20	Supreme Commander 2	Echtzeit-Strategie	Square Enix/GPG	04/10	80	6	8	8	7	8	10	6	9	10	8

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Activision Blizzard/Blizzard	08/02	93
2	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Ensemble Studios	11/99	93
3	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Phenomic	05/06	91
4	Civilization 4	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	12/05	90
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts/EA Los Angeles	05/07	89
6	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Big Huge Games	07/06	89
7	Stronghold	Aufbauspiel	2K Games/Firefly	11/01	87
8	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ/Relic	11/06	87
9	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft/Nival	07/06	86
10	Fritz 9	Schachspiel	Chessbase	01/06	86

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele, Rudentaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.**