Alice im Wunderland

Das Action-Adventure zum Film überrascht mit abwechslungsreichen Rätseln und einer schrägen Spielwelt.

Die **Heldentruppe um Alice** berät über das weitere Vorgehen im Kampf gegen die Rote Königin.

DVD Test-Check

Pünktlich zum Kinostart des Films veröffentlichte Disney das gleichnamige Action-Adventure **Alice im Wunderland** rund um die Rückkehr ins Unterland. Das Spiel folgt lose der Handlung des Films. Sie begleiten das Mädchen Alice auf ihrer Reise mit fünf nach und nach freispielbaren Charakteren, die Sie auf Tastendruck wechseln. Namensgeberin Alice selbst ist nicht spielbar.

Kluge Rätsel und doofe Ritter

Jede der fünf Hauptfiguren besitzt eigene Fähigkeiten, mit denen Sie Rätsel lösen und neue Wege öffnen. Das Kaninchen McTwisp kann beispielsweise die Zeit steuern, die telekinetischen Fähigkeiten des Märzhasen dagegen nutzen Sie, um schwere Gegenstände zu bewegen. Anfangs fällt das noch leicht, wenn Sie aber erst mal Fähigkeiten clever kombinieren müssen, wird es ganz schön knifflig. Besonders interessant sind solche Kombos in Kämpfen. Dann frieren Sie einen Kartenritter erst mit McTwisps Zeitstop ein und nehmen ihm anschließend mit dem Märzhasen seinen Schild ab. Kommt er heran, gibt ihm die Nahkampf-Maus Mallymkun den Rest. Der Knackpunkt: Das müssen Sie gar nicht. Die wenigen Gegnertypen stellen keine ernst zu nehmende Gefahr mehr dar, wenn Sie deren Taktik einmal durchschaut haben.

Glücklicherweise machen die Kämpfe nur den kleineren Teil des Spiels aus. Die meiste Zeit hüpfen und rätseln Sie durch die skurrilen, völlig abgedrehten, kunterbunten Levels. Ständig sammeln Sie dabei Leuchtkugeln, mit denen Sie neue Fähigkeiten freischalten. Denen hinterherzujagen nervt auf Dauer. Bei der vermurksten Tastatursteuerung merkt man die Konsolenherkunft, greifen Sie daher lieber zum Gamepad. Trotzdem macht der etwa zehn Stunden lange Ausflug jede Menge Spaß, weil die Charaktere ihren Charme haben, das Unterland mit vielen schrägen Ideen aufwartet und die Knobeleien prima funktionieren. Obwohl **Alice im Wunderland** eher das jüngere Publikum anspricht, können auch Junggebliebene zugreifen, die sich für das skurrile Szenario begeistern. NG

Nach Durchqueren eines Magiestrudels findet sich McTwisp an der Decke wieder.

Wundervoll!

nico@gamestar.de

Nico Gutmann: Wenn ich »Spiel zum Film« höre, winke ich meistens ab. Zu viele miese Umsetzungen gab es schon. Alice im Wunderland schafft es aber, mich mit der verrückten Spielwelt zu begeistern, die mit sinnvollen Spielideen befüllt ist und das abgedrehte Szenario perfekt einfängt. Zwar hat das Spiel Schwächen, die sind aber schnell vergessen, wenn die Helden in einem niedlich-witzigen Dialog zanken, ob sie die echte Alice ins Wunderland geholt haben.

ALICE IM WUNDERLAND — ACTION-ADVENTURE

ENTWICKLER	Disney Interactive (G-Force: Agenten mit Biss, GS 12/09: 67 Punkte)		
PUBLISHER	Disney Interactive	TERMIN (D)	4.3.2010
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	20 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 2 Seiten Handbuch	USK	ab 12 Jahren

ANSPRUCH: EINSTEIGER 1 2 3 | FORTGESCHRITTENER 4 5 6 7 | PROFI 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs 1 2 3 | FÜR STANDARD-PCs 4 5 6 7 | FÜR HIGHEND-PCs 8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
2,0 GHz Intel A64 2400+ AMD 1,0 GB RAM 7,1 GB Festplatte	Core 2 Duo E4300 A64 X2/3800+ 1,5 GB RAM 7,1 GB Festplatte Gamepad	Core 2 Duo E6600 A64 X2/6000+ 2,0 GB RAM 7,1 GB Festplatte Gamepad

PROFITIERT VON Gamepad

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 — KOPIERSCHUTZ DVD-Abfrage

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN
- Geforce 6600 / 6800
- Geforce 7800 / 7900
- Geforce 8800 / 9800
- Geforce 9600
- Geforce GTX 200
- Radeon X1600
- Radeon X1800 / X1900
- Radeon HD 2900
- Radeon HD 3800
- Radeon HD 4800

MULTIPLAYER Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER)	Koop-Modus (2)		
SPIELTYPEN	an einem PC	SERVERSUCHE	nein
DEDICATED SERVER	nein	MULTIPLAYER-SPASS	10 Stunden
FAZIT	Story-Modus, störrische Kamera, nerviges Teleportieren zum anderen Spieler.		

BEWERTUNG

GRAFIK	⊕ stilsichere Filmoptik ⊕ schicke Charaktermodelle ⊕ knallige Effekte ⊖ detailarme Umgebungsmodelle	7 /10
SOUND	⊕ deutsche Sprecher aus dem Film ⊕ stimmige Musikuntermalung ⊖ teils schwache Soundeffekte, besonders in Kämpfen	6 /10
BALANCE	⊕ logische Rätsel ⊕ alle Charaktere nützlich ⊖ Kämpfe oft anspruchslos ⊖ tendenziell zu einfach	7 /10
ATMOSPHÄRE	⊕ kunterbuntes Unterland ⊕ bekannte Filmcharaktere ⊕ fiese Gegenspieler ⊖ nervige Leuchtkugel-Sammelei	9 /10
BEDIENUNG	⊕ gute Gamepad-Steuerung ⊖ Tastaturbedienung katastrophal ⊖ gelegentlich störrische Kamera ⊖ kein freies Speichern	4 /10
UMFANG	⊕ sehr verschiedene Gebiete ⊕ Boni abseits der Hauptwege ⊕ freischaltbare Upgrades ⊕ Koop-Modus ⊖ kaum Wiederspielwert	7 /10
LEVELDESIGN	⊕ abgedrehte Levelarchitekur ⊕ abwechslungsreich ⊖ unübersichtliche Welt ⊖ weitgehend linear	8 /10
KI	⊕ zweckmäßige KI ⊕ versucht Alice zu entführen ⊖ keine Spezialmanöver ⊖ leicht zu durchschauen	5 /10
WAFFEN & EXTRAS	⊕ fünf Charaktere mit eigenen Fähigkeiten ⊕ freischaltbare Upgrades ⊕ Fähigkeits-Kombos ⊖ Wahl der Fähigkeiten vorgegeben	9 /10
HANDLUNG	⊕ fantasievolle Filmhandlung ⊕ witzige Dialoge ⊖ ohne Vorkenntnis lange Zeit dünn und undurchschaubar	8 /10

PREIS/LEISTUNG **Gut** — SOLOSPIELZEIT 10 Stunden

FAZIT Märchenhafter Ausflug ins Wunderland.