Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?

Die GameStar-Awards

ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungsniveau entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft mit reduzierten Details so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig mit allen Details.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

$$\frac{\text{Preis in Euro}}{\text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} : 2)}$$

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis **1 Euro**	**Sehr gut**
bis **2 Euro**	**Gut**
bis **3 Euro**	**Befriedigend**
bis **4E uro**	**Ausreichend**
bis **5 Euro**	**Mangelhaft**
darüber	**Ungenügend**

SPLINTER CELL: CONVICTION — ACTIONSPIEL

ENTWICKLER	Ubisoft Montreal (Assassin's Creed 2, GS 04/10: 88 Punkte)		
PUBLISHER	Ubisoft	TERMIN (D)	29.4.2010
SPRACHE	Deutsch, Englisch, Franz., Ital., Span.	CA. PREIS	45 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 26 Seiten Handbuch	USK	ab 18 Jahren

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 8 Stunden

SPASS — Ein kurzer, aber extrem intensiver Actionthriller. — EINSTIEG / HAUPTSPIEL / ENDSPIEL

GENRE **ACTION**

SZENARIO	realistisch fikt	
FREIHEIT	linear offe e	Welt
HANDLUNG	einfach k	omplex
GEWALT	keine brutal	
SPIELABLAUF	Action T	aktiv

ANSPRUCH

EINSTEIGER 1 2 3 — FORTGESCHRITTENER 4 5 6 7 — PROFI 8 9 10

EINSTIEG	leicht	wierig
SPIELMECHANIK	einfach k	omplex
SPIELTEMPO	langsam schnell	

HILFEN Tutorial, Einblendungen in der Spielwelt
SPEICHERSYSTEM automatisches Speichern

ERFORDERT
- Schnelle Reaktionen
- Orientierungsfähigkeit
- Logik & Überlegung
- Geduld
- Handeln unter Zeitdruck
- Vorausplanung
- Mikromanagement
- Teamfähigkeit

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs 1 2 3 — FÜR STANDARD-PCs 4 5 6 7 — FÜR HIGHEND-PCs 8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
Core 2 Duo E4300 A64 X2 4400+AMD 1,0 GB RAM 7,0 GB Festplatte	Core 2 Duo E6600 A64 X2/5600+AMD 2,0 GB RAM 7,0 GB Festplatte	Core 2 Duo E7400 Phenom II X2 550 2,0 GB RAM 7,0 GB Festplatte

PROFITIERT VON Surround-Sound, Mehrkern-Prozessoren
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10
KOPIERSCHUTZ Ubi-Launcher
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN
- Geforce 6600 / 6800
- Geforce 7800 / 7900
- Geforce 8800 / 9800
- Geforce 9600
- Geforce GTX 200
- Radeon X1600
- Radeon X1800 / X1900
- Radeon HD 2900
- Radeon HD 3800
- Radeon HD 4800

MULTIPLAYER Gut

SPIELMODI (SPIELER) Koop (2), Jäger (2), Letztes Gefecht (2), Duell (2)
SPIELTYPEN Internet, LAN
SERVERSUCHE intern
DEDICATED SERVER nein
MULTIPLAYER-SPASS 10 Stunden
FAZIT Coole Modi, viele Optionen, solide Technik. Die Online-Pflicht nervt.

BEWERTUNG

GRAFIK	⊕ detaillierte, fein animierte Figuren ⊕ hübscher Schwarzweiß-Effekt ⊕ scharfe Texturen ⊖ Beleuchtungseffekte oft unzeitgemäß	8 /10
SOUND	⊕ furiose Surround-Kulisse ⊕ klasse Waffen- und Explosionseffekte ⊕ dynamische, treibende Musik ⊕ sehr gute deutsche Sprecher	10 /10
BALANCE	⊕ drei gut ausgewogene Schwierigkeitsgrade ⊕ klasse Tutorial ⊕ wird stetig knifflig ⊕ nie unfair ⊖ Finale etwas zu leicht geraten	9 /10
ATMOSPHÄRE	⊕ packend und temporeich in Szene gesetzt ⊕ Agenten-Flair pur ⊕ Sam Fisher so cool wie nie ⊕ furios gefilmte Zwischensequenzen	10 /10
BEDIENUNG	⊕ frei konfigurierbar ⊕ nützliche Infos direkt in der Spielwelt eingeblendet ⊕ stets gute Übersicht ⊖ Gefechte etwas hektisch	9 /10
UMFANG	⊕ viele Schauplätze ⊕ zusätzliche Neben- und Koop-Missionen ⊖ sehr kurze Kampagne ⊖ geringer Wiederspielwert	7 /10
LEVELDESIGN	⊕ realistisch gebaut ⊕ Innen- und Außenareale wechseln sich ab ⊕ lässt oft taktische Finessen zu ⊖ manchmal zu linear	9 /10
KI	⊕ Gegner suchen bei Verdacht hartnäckig nach Sam ⊕ agieren im Team und schießen treffsicher ⊖ Aussetzer bei der Deckungssuche	8 /10
WAFFEN & EXTRAS	⊕ durchdachtes Waffenarsenal ⊕ nützliche Gimmicks ⊕ coole Markieren&Ausschalten-Funktion ⊕ Nahkampf taktisch einsetzbar	10 /10
HANDLUNG	⊕ packender Auftakt ⊕ wendungsreich und hochspannend ⊕ Rückkehr bekannter Figuren ⊕ zahlreiche emotionale Momente	10 /10

PREIS/LEISTUNG **Ausreichend**

FAZIT **Fantastisch in Szene gesetzter Agententhriller.**

ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve.
Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste dunkelgrün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Hellgrün läuft ebenfalls flüssig, jedoch nicht mit allen Details. Gelb macht noch Spaß, wenn auch mit Einschränkungen. Rot bedeutet starkes Ruckeln. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

über **90**	Absolutes Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!
80 bis **89**	Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
70 bis **79**	Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
60 bis **69**	Noch okay für Fans des Genres.
50 bis **59**	Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 bis **49**	Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
unter **10**	Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieletests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.