



Den Zukunftssoldaten stehen auch dicke **Kampfdrohnen** zur Verfügung.



Die **Kampfanzüge** machen das Ghost-Team unsichtbar.

Ghost Recon Future Soldier

► **Angeschaut** ► Genre **Taktik-Shooter** ► Termin **4. Quartal 2010** ► Hersteller **Ubisoft Paris / Ubisoft**
 ► Status **zu 60% fertig** ► GameStar.de **Quicklink 6807** ► Potenzial –

Im neuesten Ableger der Ghost-Recon-Serie geht's ums Gruppenkuscheln und Verstecken.

Alle paar Monate erscheint ein Spiel, in dem irgendwelche Typen in Russland Stress machen und entweder den Kommunismus

oder gleich den Imperialismus wieder einführen wollen. Weil das allein aber mittlerweile kein Großmütterchen mehr vor den Rechner lockt, haben die Stresstypen im Taktik-Shooter **Ghost Recon: Future Soldier** gleich noch Expansionspläne in petto und planen, in

nordeuropäische Länder einzufallen. Sowa geht natürlich nicht. Deswegen muss das Ghost-Team wieder ran. Jedoch anders, als wir es aus den letzten Teilen der Reihe kennen. Die Kommandier-Arbeit, die Sie leisten mussten, entfällt. Die KI soll dafür sorgen, dass

sich Ihre Mitstreiter schlau durch die Missionen bewegen.

Apropos »Zukunftssoldaten«: Der Clou in **Ghost Recon: Future Soldier** sollen die Anzüge sein, in denen die Helden stecken. Die besonderen Fummel werden die Soldaten höher springen, härter zuschlagen und bei Bedarf sogar nahezu unsichtbar werden lassen. Das klingt verdächtig nach dem Nano-Suit aus **Crysis**, den sich die Entwickler von Ubisoft Paris wohl zum Vorbild genommen haben. Zusätzlich können sich die Soldaten über die Anzüge verlinken, wenn sie sich nah genug beieinander aufhalten. So können Sie beispielsweise temporär auf die Fertigkeiten des Ingenieurs in Ihrem Team zurückgreifen. Das klingt vor allem für die Mehrspieler-Inhalte interessant. Ob's das auch wird, erfahren wir im 4. Quartal dieses Jahres. **PET**



Tiger und **Wolf**: In Rise of the Godslayer stecken zwei neue Reittiere für die Helden.

Age of Conan Rise of the Godslayer

► **Angeschaut** ► Genre **Online-Rollenspiel-Addon** ► Termin **2. Quartal 2010**
 ► Hersteller **Funcom / Deep Silver** ► Status **zu 90% fertig**
 ► GameStar.de **Quicklink 6808** ► Potenzial –

Funcom legt nach. Bald gibt's neue Abenteuer für kleine, vor allem aber für große Conans.

Das Online-Rollenspiel **Age of Conan** bekommt bald sein erstes Addon. In **Rise of the Godslayer** steckt das Reich Khitai, das sich in fünf Regionen aufteilt, und ein neues spielbares Volk, die Khitaner. Gerade für

Spieler mit der Höchststufe 80 soll es in Khitai reichlich zu tun geben. Für das Addon verspricht Funcom außerdem ein alternatives Aufstiegssystem mit zusätzlichen Fähigkeiten für alle Klassen. Ob sich die nahtlos einfügen oder zu Balance-Problemen führen? Bald werden wir es wissen, das Addon soll bereits im 2. Quartal 2010 erscheinen. **PET**

Prince of Persia Die vergessene Zeit

► **Angespielt** ► Genre **Actionspiel** ► Termin **3. Juni 2010**
 ► Hersteller **Ubisoft** ► Status **zu 90% fertig**
 ► GameStar.de **Quicklink 6795** ► Potenzial –

Rückkehr zu alten Tugenden. Der neue Perserprinz erinnert optisch wie spielerisch an die Sands-of-Time-Trilogie. Gut so.

Zu leicht, zu bunt, zu eintönig. So urteilten die Fans über **Prince of Persia**, das Ubisoft im Winter 2008 veröffentlicht hat. Der Nachfolger **Die vergessene Zeit** soll's nun richten und das bieten, was die Actionserie einst berühmt gemacht hat: knackige Kletter- und Hüpfpassagen, spannende Kämpfe, anspruchsvolle Rätsel. Für die Kraxeleien greift der Prinz zu einem neuen Trick – Er kann die Natur manipulieren und etwa kurzzeitig Wasser in Eis verwandeln. So klettert er gefrorene Wasserfälle empor oder hüpfert von einer zu Säule erstarrten Fontäne zur nächsten. Auch in den Kämpfen kommen

die Elemente zum Einsatz, etwa durch einen mächtigen Windzauber, der sämtliche Feinde durch die Luft wirbelt. Das ist auch nötig, denn **Die vergessene Zeit** schickt Ihnen regelrechte Horden an Untoten vor den Säbel. Ob auch die Geschichte und die Technik überzeugen, werden wir bereits im kommenden Heft mit der finalen Version überprüfen. **DM**

DVD
Preview-Video



Der Prinz kann neuerdings **Wasser** in Eis verwandeln.