## Grafikkarte Powercolor

**I** on den aktuell auf dem Markt verfügbaren Grafikkarten ist die Radeon HD 5850 die mit Abstand beste Wahl in der Oberklasse. Die Powercolor Radeon HD 5850 PCS+ kostet 330 Euro und hat von 725/4.000 auf 760/4.200 MHz moderat beschleunigte Taktfrequenzen. In den Benchmarks wirkt sich die werkseitige Übertaktung in hohen Auflösungen besonders deutlich aus. In Far Cry 2 (2560x1600, maximale Details) schlägt die Powercolor-Karte das Standardmodell mit 57,1 zu 52,9 fps und nähert sich damit einer HD 5870 (64,7 fps). Im Test konnten wir den Grafikchip erfolgreich von 760 auf 900 MHz übertakten. In Crysis (1920x1200, 4xAA, 8xAF) steigt die Leistung so von 49,3 auf 54,9 fps.

Der 85-mm-Ventilator und die vier Heatpipes kühlen die Karte im 2D-Betrieb unter Windows genauso flüsterleise wie AMDs Referenzkühler. Unter Last spielt das ausladende Kühlsystem seine Stärken voll aus: Statt dass die Grafikkarte in den hörbaren Bereich aufdreht, bleibt sie unter Volllast im 3D-Betrieb weitgehend unhörbar. Unterm Strich können wir die HD 5850 PCS+ auch zum Preis von 330 Euro empfehlen. Außerdem bekommen Sie den Steam-Gutschein für Colin McRae: Dirt 2, der bei einigen Konkurrenzprodukten für 300 Euro wegrationalisiert wurde.



## Grafikkarte MSI

Die MSI Radeon HD 5770 Hawk ist mit 160 Euro rund 40 Euro teurer als die günstigste Grafikkarte mit diesem DirectX-11-Chip. Der Hersteller hat den Chiptakt von 850 behutsam auf 875 MHz beschleunigt und AMDs Referenzlüfter durch ein eigenes Kühlsystem ersetzt. Eine stabilere Stromversorgung und besonders hochwertige Bauteile sollen Übertaktungsspielraum schaffen.

In unserem Benchmark-Parcours kann die HD 5770 Hawk von dem um zwei Prozent höheren Chiptakt nicht profitieren. Die Platine rechnet genauso schnell wie alle anderen HD-5770-Karten: In 1920x1200 erreicht die Karte im Schnitt gute 50 Bilder pro Sekunde. Mit aktivierter Kantenglättung fällt die Leistung auf durchschnittlich 30 fps, sodass Sie hier vorranging ältere oder weniger anspruchsvolle Spiele spielen können. Dabei arbeitet die Grafikkarte im Test sowohl im 2D-Betrieb unter Windows als auch unter Volllast im 3D-Modus genauso flüsterleise wie das Referenzmodell. Wer nicht übertakten will, braucht die HD 5770 Hawk nicht. Wenn Sie selbst mit den Taktfrequenzen und Spannungen spielen, dann können Sie in dem einen oder anderen Spiel beinahe die Performance einer Geforce GTX 275 erreichen - und haben zusätzlich noch Zukunftssicherheit durch DirectX 11.



yundai setzt beim 3D-Monitor **W220S** nicht auf Nvidias Geforce 3D Vision, sondern nutzt ein alternatives Verfahren. Dabei stellt das Display die Bilder gleichzeitig für das linke und rechte Auge im Interlaced-Verfahren dar. Durch die dann halbierte Auflösung verpixelt das Bild sichtbar. Die Brille arbeitet passiv, braucht also keinen Strom und fügt die Bilder dank einer speziellen Polarisation zu 3D-Bildern zusammen. Sobald Sie beim Spielen den Kopf nach oben oder unten bewegen, wird das Bild aber unscharf.

Die 3D-Darstellung überzeugt, wenn die Medien speziell für den 3D-Einsatz entwickelt wurden – egal ob mit Geforce oder Radeon. Spiele wie Far Cry 2 oder Bioshock 2 wirken plastischer als ohne 3D. Allerdings frisst die räumliche Darstellung rund 50 Prozent der Leistung. Im Praxis-Einsatz stören das extrem spiegelnde Display sowie die schmutzanfällige, schwarz lackierte Oberfläche. Zudem können Sie den W220S kaum verstellen, und Zusatz-Ausstattung gibt es auch keine. Trotz der angegebenen Reaktionszeit von 5 ms konnten wir bei schnellen Spielen leichte Unschärfen feststellen. Die Bildqualität ist insgesamt ordentlich. Die spiegelnde Oberfläche sorgt für kräftige, teils zu knallige Farben, und die Ausleuchtung des Displays ist solide. HW



