Michael Graf
freut sich auf Civilization 5. Das wird bestimmt nicht auf platte Action-Strategie getrimmt. Hoffentlich.

Gunnar Lott
freut sich auf Starcraft 2. Nicht wegen der Battlenet-Schlachten, sondern weil es eine vernünftige Geschichte erzählt.

Strategie-Inhalt

Tests
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight 74
Command & Conquer 4: Multiplayer 78
Warum C&C seine Fans verliert 80
Die Siedler 7 82
Dawn of War 2: Chaos Rising 86
Der Planer 4 88

Strategie

Grundlos überholt

C&C 4 hätte seine missglückte Modernisierung gar nicht nötig gehabt.

Ausgerechnet die Traditionsserie **Command & Conquer** führt uns vor Augen, wohin der Echtzeit-Trend geht. Denn EA hat das vierte Kapitel **Tiberian Twilight** so gnadenlos verschlankt, dass der taktische Anspruch fast verdunstet. Weil sich klassische Echtzeit-Titel immer schlechter verkaufen, wollen die Entwickler mit Fastfood-Strategie neue Zielgruppen erschließen. Das scheint gar nicht nötig zu sein. Denn an der Spitze der Warteliste thront **Starcraft 2**, also ein Titel, der sich konventioneller kaum spielen könnte. Klar, **Starcraft** hat einen großen Namen, doch den hat **C&C** auch. EA hätte auf das klassische Spielprinzip vertrauen sollen, statt mit der erfolglosen Rosskur die alten Fans zu vergraulen. Neue wird diese halbgare Fortsetzung sowieso nicht finden. GR

Wenn das so weitergeht, spielt sich **C&C** bald von allein.

Strategie-Charts 05/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Startpositionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endlosspiel
1	Anno 1404: Venedig	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	04/10	93	10	9	9	10	10	10	9	7	9	10
2	Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10
3	Die Sims 3	Aufbauspiel	EA/EA Redwood Shores	07/09	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10
4	World in Conflict CE	Echtzeit-Taktik	Ubisoft/Massive	05/09	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10
5	Die Siedler 7	Aufbauspiel	Blue Byte/Ubisoft	NEU	88	10	9	8	10	7	7	9	10	8	10
6	Battleforge	Multiplayer-Strategie	EA/EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9
8	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Sega/Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8
9	Dawn of War 2: Chaos Rising	Echtzeit-Taktik	Relic/THQ	NEU	83	9	10	8	9	7	7	8	8	9	8
10	Napoleon: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/10	84	10	9	8	9	7	9	7	8	10	7
11	World of Goo	Strategiespiel	RTL Interactive/2D Boy	12/08	84	5	7	10	10	9	8	10	10[1]	9[2]	6
12	King's Bounty: AP	Strategiespiel	Katauri Interactive	01/10	83	8	6	9	8	9	10	8	8[3]	8	9
13	Die Sims 2: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts/Maxis	04/08	83	6	8	8	9	8	8	8	9	10	9
14	Civilization 4: Colonization	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9
15	King Arthur	Strategiespiel	Ubisoft/Neocore Games	03/10	82	7	8	9	7	8	8	9	8	9	9
16	Helldorado	Echtzeit-Taktik	Dtp/Spellbound	07/07	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9
17	Majesty 2	Echtzeit-Strategie	Paradox/Ino Co	11/09	81	7	8	8	8	9	6	9	7	10	9
18	Demigod	Multiplayer-Strategie	Atari/Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8
19	Hearts of Iron 3	Strategiespiel	Koch Media/Paradox	10/09	80	3	4	9	7	9	10	9	9	10	10
20	Supreme Commander 2	Echtzeit-Strategie	Square Enix/GPG	04/10	80	6	8	8	7	8	10	6	9	10	8

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele**, **Rundentaktik**, **Wirtschaftssimulationen**, **Denkspiele**.

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Activision Blizzard/Blizzard	08/02	93
2	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Ensemble Studios	11/99	93
3	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Phenomic	05/06	91
4	Civilization 4	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	12/05	90
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts/EA Los Angeles	05/07	89
6	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Big Huge Games	07/06	89
7	Stronghold	Aufbauspiel	2K Games/Firefly	11/01	87
8	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ/Relic	11/06	87
9	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft/Nival	07/06	86
10	Fritz 9	Schachspiel	Chessbase	01/06	86