In einem Sumpf jagen wir **untote Jungfrauen** mit unserer magischen Armbrust.

In diesem Horrorspiel müssen Sie nur eines fürchten: schreckliches Design.

I'm Not Alone

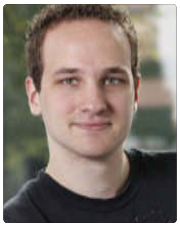
DVD Test-Check

Ein verspuktes Herrenhaus, eine unheimliche alte Dame und jede Menge Zombies – klassischer könnte ein Horror-Szenario nicht sein. Um einen Hauch von Frische in die Konstellation zu bringen, verfügt der Protagonist Patrick Weber im Action-Adventure **I'm Not Alone** über mediale Fähigkeiten und kann in die Welt der Geister und Untoten blicken. Ausgestattet mit magischen Messern sowie einer Armbrust (im Übrigen die einzigen Waffen) befreien wir im Rahmen der schwach erzählten, klischeehaften Story die Villa samt Umgebung (Sumpf, Friedhof, Gruften) von der Zombieplage. Neben Horden im wahrsten Sinne des Wortes hirnlos auf uns zuwatschelnder Untoter müssen wir dazu allerhand meist unlogische Rätsel überwinden. Ohne klare Hinweise verschieben wir Schachfiguren, spielen Klavier oder legen Morraste trocken – Letzteres, indem wir spukende Jungfrauen zurück ins Jenseits schicken. Das alles ist nicht nur unlogisch, sondern zumeist auch spaßfrei, etwa wenn wir nur durch wildes Probieren herausfinden, welche der vielen abgeschlossenen Türen der Villa wie von Geisterhand entriegelt wurde. Die verkorkste, schwammige Steuerung raubt der Zombiejagd jegliche Dynamik: Für jede kleine Aktion müssen Sie stehenbleiben, die Trefferabfrage ist intolerant, und Sie hängen regelmäßig an Ecken oder laufen durch die Luft. Damit ist auch der letzte Rest Spielspaß begraben. Und keine Angst: In **I'm Not Alone** kehrt dieser bestimmt nicht von den Toten wieder. NG

I'M NOT ALONE

GENRE	Action-Adventure	USK	ab 18 Jahren
HERSTELLER	Pix Rev / The Games Company		
CA. PREIS	30 Euro		
ANSPRUCH	Fortgeschrittene		
MINIMUM	2,0 GHz, 1,0 GB RAM, Geforce 6 / Radeon X1000		
PREIS/LEISTUNG	Mangelhaft		

Zombie-Spiel



nico@gamestar.de

Nico Gutmann: Als im Hause Pix Rev festgelegt wurde, man könne doch ein »Zombie-Spiel« machen, kam es wohl zu einigen Missverständnissen. Denn statt eines Horrortrips ist ein Spiel entstanden, das alle an den typischen Untoten gestellten Anforderungen selbst erfüllt: I'm Not Alone spielt sich lahm, ist in Sachen KI, Rätsel und Levels hirnlos und kontrollierte Bewegungen fallen schwer. Wenn Sie es im Regal sehen, gilt deshalb Zombie-Regel Nr. 1: Laufen Sie um Ihr Leben!

DOUGRAY SCOTT ALASTAIR MACKENZIE

NEW TOWN KILLERS

12.000 PFUND. 12 STUNDEN ANGST.

Am 01.04.2010
beginnt die JAGD
Auf DVD und Blu-Ray!

KINOWELT

Kinowelt Home Entertainment - A division of Kinowelt GmbH · Karl-Tauchnitz-Str. 10 · 04107 Leipzig