



Sie können die stationären **Gatling Guns** aus der Ankerung reißen und aus der Hüfte schießen. Dann klingelt der Chaos-Zähler!

**! Nicht für Windows XP**

Just Cause 2 läuft nur auf PCs mit Windows Vista oder Windows 7, nicht auf XP-Rechnern. Windows XP ist zweifellos in die Jahre gekommen, aber trotzdem noch weit verbreitet.

# Just Cause 2

**Hunderte von Fahrzeugen, eine riesige Spielwelt und jede Menge Action: Hier werden Sie Spaß haben. Wenn Sie sich auch mal allein beschäftigen können.**

DVD Video-Special

GameStar.de Screenshots & Infos Quicklink: 5692

Wenn man Rico Rodriguez heißt, stehen einem eigentlich nur zwei Karrieren offen: Geheimagent oder Pornostar. Der Rico Rodriguez aus Avalanches Actionspiel **Just Cause 2** hat sich für den Staatsdienst entschieden, er arbeitet für die »Agentur« (die CIA). Die schickt Rico in den fiktiven

südostasiatischen Inselstaat Panau, wo er einen untergetauchten Ex-Arbeitskollegen finden soll. Für den Einsatz bekommt Rico nicht nur die Lizenz zum Töten, sondern auch die Lizenz zum Blödeln und die Lizenz zum Alles-in-die-Luft-Sprengen. Und, Junge Junge, das nutzt er auch aus.

Schon nach zwei Minuten Introvideo stürzt sich Rico todesmutig aus einem Hubschrauber, um im freien Fall mitten im feindlichen Flakfeuer einem gefallenen (und fallenden) Kameraden sein PDA abzunehmen. **Just Cause 2** pfeift auf Realismus und bietet dafür brachiale Quatsch-Action, als hät-

te Quentin Tarantino einen Chuck Norris-Film produziert. In Panau explodiert alles, was Rico feste anschaut, und wer von einer seiner Kugeln getroffen wird, segelt mehrere Meter durch die Luft. Apropos durch die Luft segeln: Rico kann jederzeit einen Gleitschirm öffnen. Der rettet ihm nach seinem PDA-



80er-Jahre-Nacktenwolle ab, 90er-Jahre-Lederkluft an: **Rico** sieht in Teil 2 viel cooler aus als im Vorgänger.



Wir sind zwar auf einem **Boat**, trotzdem sollte die MG-Steuerung nicht so unangenehm schwimmen.

Einsammel-Stunt auch gleich mal das Leben. Und so haben wir schon das erste Abenteuer bestanden, bevor Rico überhaupt einen Fuß auf Panau gesetzt hat.

### Enter-Taste

Neben seinem Gleitschirm benutzt Rico regelmäßig seinen Enterhaken. Dieses an seinem linken Handgelenk befestigte Gerät à la **Bionic Commando** verschießt ein gut fünfzig Meter langes Stahlseil, das sich an jedes beliebige Objekt klammert. Damit erklimmt Rico Hochhäuser oder lässt sich per Gleitschirm hinter einem Auto herziehen. Das Ding fungiert aber auch als Waffe: Rico kann Gegner zu sich ziehen und sogar an Gegenstände ketten. Ein Straßenräuber will Ihnen ans Leder? Tackern Sie ihn einfach an ein vorbeifahrendes Auto! Soll er doch woanders Straßen rauben.

Die Welt von **Just Cause 2** ist fast so groß wie die eines Online-Rollenspiels, und ebenso abwechslungsreich: Hier gibt's Dschungel, Strand, Wüsten, verschneite Berge und Großstädte. Panau zu durchreisen dauert selbst mit dem schnellsten Düsenjäger eine gefühlte Ewigkeit. Deshalb stellen Ihnen die Entwickler einen großen Fuhrpark zur Verfügung: Vom Moped über Fischkutter bis hin zu besagten Jets bietet **Just Cause 2** so ziemlich jede Art von Vehikel, die man sich vorstellen kann. Die dürfen Sie wie in der **GTA**-Serie jederzeit klauen, mit dem Enterhaken sogar aus der Luft. Auf Physik nimmt das Spiel dabei keine Rücksicht, Sie können sich also auch einen vorbeirasenden Helikopter angeln, ohne sich dabei den Arm aus der Schulter zu reißen.



Umringt von mehreren **Hubschraubern** haben wir nur eine Chance: aussteigen und per Enterhaken umsteigen. Derweil genießen wir noch die Weitsicht.

### Leere Strände

So riesig die Spielwelt von **Just Cause 2** auch ist, sie wirkt relativ leer. Während die Passanten in **GTA 4** einem Alltag nachzugehen scheinen und die Menschen in **Saboteur** wenigstens mal den Regenschirm aufspannen, wenn das Wetter schlecht wird, traben in Panau die immer gleichen Klon-Einwohner stur am Straßenrand entlang. Von virtuellem Leben also keine Spur. Tiere gibt's auf der Insel auch nicht. Wer sich in erster Linie wegen des »Open World«-Aspekts nach Panau aufgemacht hat, könnte also enttäuscht sein. **Just Cause 2** bietet zwar eine Vielzahl von Rennen, die Sie an bestimmten Punkten zu Lande, zu Wasser und in der Luft bestreiten können. Da treten Sie aber immer nur allein gegen

die Uhr an. Daneben gibt's noch unzählige Geldkisten und Goodies zum Sammeln, doch Minispiele, Stunt-Herausforderungen oder Schnellmissionen wie in **Saboteur** oder **GTA 4** fehlen.

### Captain Chaos

Rico ist nicht auf Panau, um wahllos herumzufahren, er soll ja den untergetauchten Agenten finden. Allerdings dürfen Sie nicht einfach eine Story-Mission nach der

anderen spielen. Stattdessen müssen Sie das nächste Kapitel der Geschichte erst freischalten, indem Sie Chaos verursachen. Chaos dient neben Geld, mit dem Sie Waffen und Fahrzeuge kaufen, als eine Art Währung in **Just Cause 2**. Wann immer Sie Eigentum der Regierung von Panau zerstören, sammeln Sie Chaospunkte. Ein Benzinfass an der Tankstelle beschert Ihnen dabei weniger als ein riesiger Öltank in einer Raffi-



Den nervigen Moped-Polizisten haben wir einfach mit dem Enterhaken am Autodach **festgetackert**.

## TECHNIK-CHECK

JUST CAUSE 2

### Technik-Tipps

- ▶ Achtung: Just Cause 2 läuft nicht unter Windows XP, sondern setzt zwingend Vista oder 7 voraus! Auf Grafikkarten ohne DirectX-10-Unterstützung läuft das Spiel ebenfalls nicht.
- ▶ Nur Geforce-Karten unterstützen die Grafikoptionen

»GPU-simuliertes Wasser« und den »Bokeh-Filter«. Die Optik wird nur leicht verbessert.

### Checkliste

- ▶ 4,8 GByte Speicherplatz
- ▶ Doppelkern-Prozessor
- ▶ 2,0 GByte RAM
- ▶ Shader-3.0-Karte
- ▶ DirectX 10

HW

### SO LÄUFT JUST CAUSE 2 AUF IHREM PC

Suchen Sie Ihre Grafikkarte **1**, Ihren Prozessor **2** und Ihre Speichergröße **3** heraus. Die für Ihr System geeigneten Einstellungen **4** finden Sie anhand der Farbbereiche. Wenn Komponenten in unterschiedlichen Bereichen liegen, ist in diesem Spiel die Grafikkarte ausschlaggebend.

1	Geforce 7	7300 GS	7600 GT	7900 GS	7800 GT	7900GT	7900 GTX	7950 GX2
GRAFIKKARTE	Geforce 8/9	8500 GT	8600 GT	8600 GTS	9600 GSO	9600 GT	8800/9800 GT	9800 GTX
	Geforce GTX				GTX 260/260	GTX 275	GTX 280	GTX 285
	Radeon X1000	X1300	X1600 XT	X1800 GT	X1800 XL	X1900 XT	X1950 XTX	
	Radeon HD 384	HD 3850	HD 3870	HD 4830	HD 4770	HD 4850	HD 4870	HD 4890
					HD 5750	HD 5770	HD 5850	HD 5870
	Radeon HD 5							
PROZESSOR	Athlon 64 X2	3800+	4400+	5000+	6000+	6400+		
	Phenom	X3 8450	X3 8750	X4 9550	X4 9850	X4 9950		
	Phenom II		X2 550	X3 720	X4 920	X4 940	X4 955	X4 965
	Core 2 Duo	E4300	E4600	E6600	E7400	E8200	E8500	E8600
	Core 2 Quad				Q6600	Q9300	Q9550	Q9650
	Core i5/i7				i5 750	i7 860	i7 920	i7 965 XE
3	Speicher in MB	512	1.024	1.536	2.048	2.560	3.072	4.096
								6.144
								8.192
4	technisch unmöglich	läuft so flüssig: 1280x1024		läuft so flüssig: 1680x1050		läuft so flüssig: 1920x1200		
	ruckelt stark	Minimale Details, alles aus		Hohe Details		Maximale Details		
		Aus: Erweitertes Wasser, Bokeh-Filter, SSAO, Weiche Partikel		Aus: Erweitertes Wasser, Bokeh-Filter, SSAO		Aus: Erweitertes Wasser, Bokeh-Filter, SSAO		



Um einen Heli zu übernehmen, müssen Sie zuerst ein (ziemlich einfaches) Minispiel gewinnen.



Rico wird auf einem fliegenden Bordell von nackten Freiern angegriffen. So läuft das in Panau.

Chaos-Praxis

Fabian Siegmund:

Ich bin kein Open-World-Fan. Ich fahre nicht einfach nur rum und mache Quatsch, ich spiele am liebsten Missionen. Deshalb nervt es mich, dass ich die Story von Just Cause 2 nicht in einem Rutsch erleben kann. Diese Chaos-Fleißarbeit erscheint mir als künstliche Spielzeitverlängerung. Doch zum Glück sind viele der Gang-Aufgaben abwechslungsreich und lustig, sodass ich die Story-Durststrecken überbrücken kann.



fabian@gamestar.de

nerie. Für die jeweils nächste Story-Mission verlangt **Just Cause 2** mitunter einen ganzen Batzen dieser Punkte, woraufhin Sie stundenlang Benzinfässer (oder Öltanks) zerlegen müssten, gäbe es da nicht noch die drei Gangsterbanden Panaus. Die bieten Ihnen ebenfalls Missionen an, für die Sie dann Geld und Chaospunkte erhalten. Mit jedem erfolgreichen Einsatz vergrößern Sie außerdem das Einflussgebiet der jeweiligen Bande. Dort helfen Ihnen die Ganoven, wenn Sie zum Beispiel von der Polizei verfolgt werden, weil Sie mal wieder ein Auto geklaut oder einen Öltank gesprengt haben. Doch selbst mit Ihrer Unterstützung kann keine der Parteien die jeweils anderen von der Landkarte tilgen. Sie müssen die Banden also nicht künstlich klein halten, sondern können nach Herzenslust dort arbeiten, wo Sie gerade wollen.

Mission Impossible

Einige der Gang-Missionen laufen nach dem exakt gleichen Schema ab, doch an sich haben die Entwickler eine Menge vielfältiger Abenteuer in **Just Cause 2** einge-

baut. So müssen wir etwa einmal die riesige Steinstatue des tyrannischen Landesfürsten sprengen und ihren Kopf mithilfe des Entertakens und eines PS-starken Autos wegschleppen; eine andere Mission beginnt als Rettungsflug und mutiert zur Gruselgeschichte inmitten eines Gewitters, in einem wieder anderen Einsatz jagen wir mit unserem Düsenjet einer startenden Welt-raumrakete hinterher, um einen Satelliten zu stoppen. Plötzlich taucht noch ein riesiges Atom-U-Boot mitten in einem zugefrorenen Bergsee auf, ein verrückter Russe lässt sich einen Panzer auf das Dach seines Hochhaus-Hotels stellen, und dann sind da noch die Ninjas. Ninjas!

Eine der Missionen mussten wir dann aber doch frustriert abbrechen: Wir sollten anhand eines Düsenjets eine Bohrinzel zerlegen. Wenn man bedenkt, wie viele Benzinfässer in so einer Bohrinzel stecken, wäre das eine Chaos-Goldmine gewesen! Doch die Flugzeug-Steuerung hat uns den Spaß vermiest: Sie lenken Kampffjets nur per Tastatur, während Sie sich mit der Maus umschauen. Das führte dazu, dass wir weder richtig zielen noch richtig fliegen konnten. Die Hubschrauber lassen sich mit der Maus zwar perfekt steuern, bei Bordgeschützen auf Booten oder Autos reagiert sie hingegen extrem schwammig. Deshalb empfehlen wir zumindest in manchen Passagen ein Gamepad. **Just Cause 2** hilft Ihnen ohnehin so sehr beim Zielen, dass die Schießereien mit der Maus sehr leicht ausfallen. Aber vielleicht ist Rico Rodriguez auch einfach nur ein begnadeter Superagent. Kein Wunder bei dem Namen. **FAB**

JUST CAUSE 2

ACTIONSPIEL

ENTWICKLER Avalanche (Just Cause, GS 11/06: 78 Punkte)  
 PUBLISHER Square Enix  
 SPRACHE Deutsch, Englisch  
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 24 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 26.3.2010  
 CA. PREIS 45 Euro  
 USK ab 18 Jahren

GENRE-CHECK



ANSPRUCH

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI	ERFORDERT
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
EINSTIEG	leicht	schwierig	Schnelle Reaktionen
SPIELMECHANIK	einfach	komplex	Orientierungsfähigkeit
SPIELTEMPO	langsam	schnell	Logik & Überlegung
HILFEN	vier Schwierigkeitsgrade, Tutorial		Geduld
SPEICHERSYSTEM	automatisches Speichern, Rücksetzpunkte		Handeln unter Zeitdruck
			Vorausplanung
			Mikromanagement
			Teamfähigkeit

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs	3D-GRAFIKARTEN
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	Geforce 6600 / 6800
Pentium D 930	Core 2 Duo E4300	Core 2 Duo E6600	Geforce 7800 / 7900
A64X2 4400+ AMD	A64X2 6000+ AMD	Phenom X4 9550	Geforce 8800 / 9800
2,0 GB RAM	2,0 GB RAM	2,0 GB RAM	Geforce 9600
4,8 GB Festplatte	4,8 GB Festplatte	4,8 GB Festplatte	Geforce GTX 200
Windows Vista	Windows Vista	Windows Vista	Radeon X1600
			Radeon X1800 / X1900
			Radeon HD 2900
			Radeon HD 3800
			Radeon HD 4800

PROFITTIERT VON Multikern-Prozessoren, Gamepad, DirectX 11  
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ Steam  
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG

GRAFIK	+ atemberaubende Landschaften + enorme Weitsicht + abwechslungsreiches Panau - lieblose Charaktermodelle - unbeliebte Welt	8 / 10
SOUND	+ cooler Soundtrack + wuchtiges Geballer - hörbare Audioschleifen bei Motorengeräuschen - sich wiederholende Standardsprüche	8 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade + faire Rücksetzpunkte + Auto-Heilung bis zu einem gewissen Grad - mal zu leicht, mal zu schwer	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ irrwitzige Action + lustige Radiodurchsagen nach Missionen + viel Land-, See- und Luftverkehr - kein öffentliches Leben	8 / 10
BEDIENUNG	+ gute Hubschrauberkontrolle - schwimmende Maus bei Geschützstellungen - schlechte Flugzeug-Steuerung - kein freies Speichern	7 / 10
UMFANG	+ riesiger Fuhrpark + enorm große Spielwelt + jede Menge Missionen - keine Minispiele oder Stunts, nur Rennen	9 / 10
LEVELDESIGN	+ viel landschaftliche Abwechslung + variantenreiche Hauptmissionen - Fraktionsmissionen wiederholen sich - kaum Innenlevels	8 / 10
KI	+ Verbündete greifen Polizisten an + hartnäckige Verfolger + KI weicht Granaten ... - ... aber nicht Kugeln aus - sonst doof	7 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ Gleitschirm und Greiffhaken + Waffen-Upgrades + lieferbare Fahrzeuge - kleines Waffenarsenal	9 / 10
HANDLUNG	+ augenzwinkernder Patriotismus + schrullige Charaktere ... - ... mit zu wenig Tiefgang - Story nicht am Stück spielbar	8 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut

FAZIT Wilder Action-Klamauk in riesiger Spielwelt.

