


Michael Trier

Hat sich gerade durch die Tunnel von Metro 2033 geballert und versucht immer noch, sein Nervenkostüm wieder in den Griff zu bekommen.


Christian Schmidt

hat ein ganz einfaches Rezept, um sich in Online-Rollenspielen nicht zu langweilen: Er fängt gar nicht erst an, sie zu spielen.

Abenteuer

Online-Langeweile?

Das Konzept von Online-Rollenspielen braucht Neuerungen.

Die Augenringe meines Kollegen Jack Fischer wurden 1999 tief wie Burggräben. Er war nicht krank, er hatte **Everquest**. Eines Abends setzte ich mich daneben. Jack drosch gerade auf ein Rudel kleiner Ratten ein. Dabei wirkte er seltsam unbeteiligt, irgendwann fing er sogar an zu telefonieren, das Spiel lief wie automatisiert weiter. Ich war fassungslos. Für mich gehören zum Spielerlebnis Konzentration und Spannung, **Everquest** schien mir irgendwie falsch. In der ersten **WoW**-Beta habe auch ich gelernt, dass viel Faszination in der Kommunikation liegt. Einige Titel wie **Star Trek On-**

line setzen auf instanziierte Quests, um so etwas wie eine Story zu erzählen. Trotzdem scheint mir das klassische MMO-Konzept ausgelaut. Ich warte auf **Star Wars: The Old Republic**, das wie ein Solo-Rollenspiel sein will. Dann können die Augenringe kommen. **MT**



Manche Online-Rollenspiele spielen sich von selbst.

Abenteuer-Inhalt

Tests

Star Trek Online..... 92

Die Kunst des Mordens: Karten des Schicksals 96

Abenteuer-Charts 04/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Abenteuerspiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Quests / Handlung	Charakterensystem / Teamwork	Kampfsystem / Dialoge	Items / Rätsel
1	Fallout 3	Rollenspiel	Bethesda	01/09	93	8	9	9	10	8	10	10	10	9	10
2	Dragon Age	Rollenspiel	Electronic Arts/Bioware	12/09	92	7	9	9	9	9	10	10	10	10	9
3	Guild Wars: Eye of the North	Online-Rollenspiel	NCsoft/Arenanet	11/07	91	9	8	8	9	10	10	9	9	10	9
4	World of Warcraft: WotLK	Online-Rollenspiel	Activision Blizzard/Blizzard	02/09	89	7	9	9	10	9	10	9	8	8	10
5	Mass Effect 2	Rollenspiel	Electronic Arts/Bioware	03/10	88	8	10	8	9	9	9	9	10	8	8
6	Jack Keane	Adventure	10tacle/Deck 13	09/07	88	7	8	9	9	8	8	10	9	10	10
7	Risen	Rollenspiel	Deep Silver/Piranha Bytes	11/09	87	7	10	8	9	8	10	8	9	9	9
8	Secret of Monkey Island SE	Adventure	LucasArts	09/09	86	5	9	9	10	7	8	10	10	10	8
9	Runaway: A Twist of Fate	Adventure	Crimson Cow/Pendulo Studios	01/10	86	8	9	9	10	8	6	9	10	9	8
10	The Whispered World	Adventure	Deep Silver/Daedalic	10/09	86	7	9	7	10	8	8	10	10	10	7
11	Ceville	Adventure	Kalypso/Realmforge	04/09	86	6	8	9	9	10	8	8	9	9	10
12	Geheimakte 2	Adventure	Deep Silver/Fusionsphere	10/08	86	7	8	10	8	10	8	9	8	8	10
13	Der Herr der Ringe Online	Online-Rollenspiel	Codemasters/Turbine	07/07	86	8	9	8	9	8	10	10	8	8	8
14	Drakensang: Am Fluss der Zeit	Rollenspiel	Radon Labs/Dtp	03/10	85	8	9	7	8	7	9	7	10	10	10
15	Black Mirror 2	Adventure	Dtp/Cranberry Production	11/09	85	7	8	9	10	9	9	9	8	9	7
16	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Eidos/Funcom	08/08	85	9	10	7	9	8	8	10	8	9	7
17	The Book of Unwritten Tales	Adventure	HMM/King Art	06/09	85	9	8	8	9	8	8	9	8	9	9
18	Divinity 2: Ego Draconis	Rollenspiel	Dtp / Larian Studios	09/2009	84	7	9	7	8	8	10	10	9	6	10
19	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Electronic Arts/Mythic	12/08	84	7	7	7	9	8	9	9	10	10	8
20	Silverfall: Wächter der Elemente	Action-Rollenspiel	Flashpoint/Monte Cristo	04/08	84	7	8	8	8	8	10	8	9	8	10

Abenteuer-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Abenteuer-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Knights of the Old Republic	Rollenspiel	Activision/Bioware	12/03	93
2	The Curse of Monkey Island	Adventure	LucasArts	01/98	92
3	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	Bioware	11/00	91
4	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	2K Games/Bethesda	05/06	90
5	Diablo 2	Action-Rollenspiel	Sierra/Blizzard	08/00	90
6	Vampire 2: Bloodlines	Rollenspiel	Activision/Troika	01/05	87
7	Titan Quest	Action-Rollenspiel	THQ/Iron Lore	08/06	85
8	Everquest 2	Online-Rollenspiel	Ubisoft/SOE	03/05	84
9	Dungeon Siege 2	Action-Rollenspiel	Microsoft/Gas Powered Games	10/05	84
10	Fahrenheit	Adventure	Atari/Quantic Dream	10/05	82

Zu den **Abenteuerspielen** gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa **Grafik-Adventures**, **Online-** sowie **Solo-Rollenspiele**, **Action-Rollenspiele** oder **Detektivspiele**.