



Michael Graf
verflucht den Winter, und zwar in Napoleon sowie der echten Welt. Frühling her, und dann nach Russland (aber nur in Napoleon)!



Gunnar Lott
wird sich während der Starcraft-2-Beta wieder an Unbedarfte anpinseln und »We must build additional pylons!« schreiben.

Strategie

Downtown

Cities XL geht vom Netz. Das war abzusehen.

Wer GameStar.de kennt, hat bestimmt die Server Down Show gesehen. Und falls nicht, nachholen unter ▶ [GameStar.de-Quicklink: 6698!](#) Neue Folgen erscheinen mittwochnachts, sobald Blizzard die **World of Warcraft**-Server zur Wartung vom Netz nimmt. Wenn's um die Server des Städtebau-Spiels **Cities XL** ginge, müssten wir die Show ab dem 8. März rund um die Uhr senden. An diesem Tag wird der Entwickler Monte Christo sein Online-Angebot mangels Interesse einstellen, nach nur fünf Monaten. Uns war von Anfang an schleierhaft, warum jemand Monatsgebühren da-

für bezahlen sollte, gemeinsam mit anderen Spielern einen Planeten zu bebauen. Zumal **Cities XL** spielerisch allenfalls Durchschnittskost bietet. Die Entwickler hätten lieber an der Spielmechanik feilen sollen statt am überflüssigen Online-Modus. **GR**



Jetzt gib den Fetzen endlich ab!

Erst Pflicht, dann Kür, auch beim **Artikelschreiben**.

Strategie-Inhalt

Tests

Napoleon: Total War 76
 Supreme Commander 2..... 82
 Anno 1404: Venedig 84
 M.U.D. TV 88

Strategie-Charts 04/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Startpositionen	KI / Teamwork	Einheiten	Kampagne / Endospiel
1	Anno 1404: Venedig	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	NEU	93	10	9	9	10	10	10	9	7	9	10
2	Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	04/09	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10
3	Die Sims 3	Aufbauspiel	EA/EA Redwood Shores	07/09	90	8	9	7	10	7	10	10	9	10	10
4	World in Conflict CE	Echtzeit-Taktik	Ubisoft/Massive	05/09	90	9	10	9	9	10	8	9	7	9	10
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9
6	Battleforge	Multiplayer-Strategie	EA/EA Phenomic	05/09	87	8	10	7	7	9	9	9	10	10	8
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA/EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9
8	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Sega/Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8
9	Napoleon: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly/Sega	NEU	84	10	9	8	9	7	9	7	8	10	7
10	World of Goo	Strategiespiel	RTL Interactive/2D Boy	12/08	84	5	7	10	10	9	8	10	10 ¹	9 ²	6
11	King's Bounty: AP	Strategiespiel	Katauri Interactive	01/10	83	8	6	9	8	9	10	8	8 ³	8	9
12	Die Sims 2: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts/Maxis	04/08	83	6	8	8	9	8	8	8	9	10	9
13	Civilization 4: Colonization	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9
14	King Arthur	Strategiespiel	Ubisoft/Neocore Games	03/10	82	7	8	9	7	8	8	9	8	9	9
15	Helldorado	Echtzeit-Taktik	Dtp/Spellbound	07/07	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9
16	Majesty 2	Echtzeit-Strategie	Paradox/Ino Co	11/09	81	7	8	8	8	9	6	9	7	10	9
17	Dawn of War 2	Echtzeit-Taktik	THQ/Relic	04/09	80	10	10	7	9	7	9	5	8	8	7
18	Demigod	Multiplayer-Strategie	Atari/Gas Powered Games	06/09	80	8	9	7	8	8	7	8	9	8	8
19	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Blue Byte/Ubisoft	11/07	80	9	10	7	10	7	9	8	6	5	9
20	Hearts of Iron 3	Strategiespiel	Koch Media/Paradox	10/09	80	3	4	9	7	9	10	9	9	10	10

Strategie-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Strategie-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Activision Blizzard/Blizzard	08/02	93
2	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Ensemble Studios	11/99	93
3	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Phenomic	05/06	91
4	Civilization 4	Rundenstrategie	2K Games/Firaxis	12/05	90
5	C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts/EA Los Angeles	03/03	89
6	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft/Big Huge Games	07/06	89
7	Stronghold	Aufbauspiel	2K Games/Firefly	11/01	87
8	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ/Relic	11/06	87
9	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft/Nival	07/06	86
10	Fritz 9	Schachspiel	Chessbase	01/06	86

Bei **Strategiespielen** führen Taktik, Rohstoff-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören **Echtzeit- und Aufbauspiele, Rundentaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.**