


Petra Schmitz

überlegte schon, ob es helfen würde, Assassin's Creed 2 blind zu spielen, verwarf die Idee aber recht bald wieder.


Fabian Siegmund

überlegte schon, wie er Modern Warfare 2 möglichst schonend diese neue Geschichte mit Bad Company 2 erklären soll.

Action

Schon sehr viel besser ...

... aber Assassin's Creed 2 hat noch immer leichte Schwierigkeiten.

Neulich haben wir in der Redaktion mal kräftig gelacht. Der Internet-Auftritt der Wochenpublikation Die Zeit eröffnete einen Artikel mit dem Satz: »Vielen sind heutige Games zu schwer, denn sie lassen sich nicht wie ein Film genießen.« Wir haben uns gefragt, wer diese vielen sein mögen. Spieler und Redakteure klagen jedenfalls eher darüber, dass »heutige Games« in der Regel zu leicht sind. Aktuelles Beispiel: **Assassin's Creed 2**. Klar, es lässt sich wie ein Film genießen, aber nach einem Film steht man auf und geht ins Bett und denkt nicht: Ha, ich bin der König der Welt! Aber genau das ist ein wichtiger

Teil von Spielen, das Gefühl, etwas geschafft zu haben. Ubisoft hat bei der Fortsetzung der Meuchelmörder-Mär vieles richtig gemacht, für den dritten Teil wünschen wir uns aber unterschiedliche Schwierigkeitsgrade und fordernde Zwischengegner. **PET**



Der **Endkampf** aus Assassin's Creed 2. (Symbolfoto)

Action-Inhalt

Tests

Assassin's Creed 2	20
Bioshock 2	50
Battlefield: Bad Company 2	56
Metro 2033	62
Ninja Blade	68
Cursed Mountain	70
Exodus from the Earth	72
Max and the Magic Marker	72
Wings of Prey	74

Action-Charts 04/2010

In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten drei Jahre. Sobald ein Titel die Dreijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign / Charaktere	KI / Teamwork	Waffen / Items Kampfsystem	Handlung / Multiplayer-Modi
1	Crysis	Ego-Shooter	Electronic Arts/Crytek	12/07	94	10	10	8	10	10	9	10	8	10	9
2	Grand Theft Auto 4	Actionspiel	Rockstar	01/09	93	9	10	9	10	8	10	10	7	10	10
3	Call of Duty: Modern Warfare	Ego-Shooter	Activision/Infinity Ward	12/07	91	9	10	10	10	10	7	9	8	10	8
4	Portal	Actionspiel	Electronic Arts/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	5	10	10	8	10
5	Team Fortress 2	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	6	10	9	10	8
6	Battlefield: Bad Company 2	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Dice	NEU	90	8	10	9	10	9	9	9	9	9	8
7	Unreal Tournament 3	Multiplayer-Shooter	Midway/Epic	01/08	90	9	8	10	7	10	10	9	7	10	10
8	Street Fighter 4	Prügelspiel	Capcom/Capcom	08/09	90	9	10	8	10	9	10	9	9	10	6
9	Call of Duty: Modern Warfare 2	Ego-Shooter	Activision/Infinity Ward	01/10	89	9	10	10	10	10	7	10	7	10	6
10	Assassin's Creed 2	Actionspiel	Ubisoft/Ubisoft	NEU	88	9	9	7	10	8	10	9	8	9	9
11	Left 4 Dead 2	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Valve	02/10	88	6	9	9	10	10	8	8	9	10	9
12	Batman: Arkham Asylum	Actionspiel	Eidos/Rocksteady	11/09	87	10	9	7	10	7	8	10	8	9	9
13	Call of Juarez: Bound in Blood	Ego-Shooter	Ubisoft/Techland	08/09	87	9	8	10	10	9	6	8	7	10	10
14	Dead Space	Actionspiel	Electronic Arts	12/08	87	9	10	9	10	6	8	9	8	8	10
15	Bioshock	Ego-Shooter	2K/Irrational Games	10/07	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8
16	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Ubisoft/Gearbox	10/08	87	8	10	10	9	9	8	7	7	9	10
17	Silent Hunter 4	Simulation	Ubisoft/Ubisoft	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9
18	Overlord 2	Action-Adventure	Codemasters/Triumph	08/09	86	8	9	8	10	9	7	10	8	9	8
19	Metro 2033	Ego-Shooter	THQ/4A Games	NEU	85	8	9	9	10	8	6	9	7	10	9
20	Saboteur	Actionspiel	Electronic Arts/Pandemic	02/10	85	8	9	8	10	7	10	7	6	10	10

Action-Klassiker

In dieser Liste finden Sie besondere Action-Schätze, also Titel, die außergewöhnlich gut waren oder das Genre durch neue Impulse bereichert haben.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung
1	Half-Life 2	Ego-Shooter	EA/Valve	01/05	93
2	Mafia	Actionspiel	Take 2/Illusion Softworks	10/02	91
3	Unreal	Ego-Shooter	GT Interactive/Epic	07/98	91
4	Splinter Cell	Schleich-Action	Ubisoft/Ubisoft	03/03	91
5	Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft/Crytek	05/04	90
6	Counterstrike	Multiplayer-Shooter	EA/Valve	02/01	89
7	Deus Ex	Ego-Shooter	Eidos/Ion Storm	08/00	88
8	Battlefield 1942	Multiplayer-Shooter	EA/Dice	10/02	88
9	Operation Flashpoint	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive/Codemasters	07/01	88
10	Dark Project	Schleich-Action	Eidos/Looking Glass	02/99	86

Zur **Action-Rubrik** gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind **Ego-Shooter**, **3D-Action**, **Taktik-Shooter** und **militärische (Flug-)Simulationen**.