

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?

Die GameStar-Awards



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungsniveau entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft mit reduzierten Details so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig mit allen Details.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

$$\text{Preis in Euro} \times \text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} : 2)$$

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

ANNO 1404: VENEDIG AUFBAUSPIEL-ADDON

ENTWICKLER Related Designs (Anno 1404, GS 08/09: 91 Punkte)
PUBLISHER Ubisoft
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 18 Seiten Handbuch
TERMIN (D) 25.2.2010
CA. PREIS 30 Euro
USK ab 6 Jahren



GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 60 Stunden

Ob Szenario oder Endlosspiel:
Die Motivation ist immer hoch.

EINSTIEG HAUPTSPIEL ENDSPIEL

GENRE STRATEGIE

SZENARIO realistisch – fiktiv
MASSSTAB lokal – global
SPIELSTIL Aufbau – Kampf
EINHEITEN Individuen – Masse
HANDLUNG einfach – komplex

ANSPRUCH

EINSTEIGER FORTGESCHRITTENER PROFI

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

EINSTIEG leicht – schwierig

SPIELMECHANIK einfach – komplex

SPIELTEMPO langsam – schnell

HILFEN Mentor, detaillierte Hilfstexte, dutzende Starteinstellungen
SPEICHERSYSTEM freies und automatisches Speichern

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs FÜR STANDARD-PCs FÜR HIGHER-PCs

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

MINIMUM STANDARD OPTIMUM

3,2 GHz Intel Core 2 Duo E4300 Core 2 Duo E6300

A64 3000+ AMD A64 X2/3500+ AMD A64 X2/5000+ AMD

1,0 GB RAM 2,0 GB RAM 3,0 GB RAM

4,9 GB Festplatte 4,9 GB Festplatte 4,9 GB Festplatte

Hauptprogramm Hauptprogramm Hauptprogramm

PROFITIERT VON Breitbild-Monitor, Surround-Hardware, DirectX 10

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ Tages

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN
Geforce 6600 / 6800
Geforce 7800 / 7900
Geforce 8800 / 9800
Geforce 9600
Geforce GTX 200
Radeon X1600
Radeon X1800 / X1900
Radeon HD 2900
Radeon HD 3800
Radeon HD 4800

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER) Teams kooperativ (8), Teams gegeneinander (8)
SPIELTYPEN Netzwerk, Internet
DEDICATED SERVER ja
SERVERSUCHE nein
MULTIPLAYER-SPASS 40 Stunden
FAZIT Vor allem im Team macht Anno 1404 enorm Spaß – und erst recht süchtig!

BEWERTUNG

GRAFIK	liebevoll gestaltete Gebäude und Einwohner fantastische Wassereffekte idyllische Inseln bis ins letzte Detail animiert	10 / 10
SOUND	sehr gut gesprochene Kommentare der Bürger und KI-Spieler stimmungsvoller Soundtrack etwas dünne Armeegeräusche Addon-Neuerungen fügen sich gut ein stets nachvollziehbar Endlosspiel frei konfigurierbar einige Szenarios zu simpel	9 / 10
BALANCE	unzählige stimmungsvolle Details Panorama-Perspektive glaubwürdige Größenverhältnisse	9 / 10
ATMOSPHÄRE	individuell anpassbare Menüs viel Feedback direkt im Spiel unzählige optionale Hilfsanzeigen konfigurierbare Tastenkürzel	10 / 10
BEDIENUNG	15 Szenarios in drei Stufen toller Multiplayer-Modus mit Koop neue Taktiken (Inselkauf)	10 / 10
UMFANG	zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten faire Inselverteilung unterschiedlich starke KI-Gegner immer gleiche Anfangsphase	9 / 10
STARTPOSITIONEN	jeder Gegner hat eine andere Spielweise nutzt Schwachstellen schwach in militärischen Konflikten Schiffswegfindung	7 / 10
KI	sieben Zivilisationsstufen komplexes, logisches Produktionssystem Orient-Besiedlung nur drei Militäreinheiten	9 / 10
EINHEITEN	abwechslungsreiche Ziele Langzeitpaß dank Monumentalbauten neue venezianische Erfolge	10 / 10
ENDLOSSPIEL		

PREIS/LEISTUNG Sehr gut

FAZIT Toller Multiplayer und viele kleine Neuerungen.



ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve.

Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste dunkelgrün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Hellgrün läuft ebenfalls flüssig, jedoch nicht mit allen Details. Gelb macht noch Spaß, wenn auch mit Einschränkungen. Rot bedeutet starkes Ruckeln. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

- über 90 Absoluter Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
- 60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
- unter 10 Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieletests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.