

Freibeuter-Idyll: vor karibischer Kulisse feindliche **Piratenschiffe** versenken.



Sie besuchen auch das eine oder andere **Küstenstädtchen**.

moralische Entscheidungen. Die sollen sich nicht nur auf Ihren eigenen Charakter, sondern auch auf andere Figuren auswirken. Über die genaue Spielmechanik ist allerdings noch nichts bekannt.

Entwickelt wird **Armada der Verdammten** von Propaganda Games, die auch für den letzten, eher schwachen Teil der Ego-Shooter-Reihe **Turok** sowie für das kommende **Tron: Evolution** verantwortlich zeichnen. Technisch macht der Piraten-Titel mit seiner stilvollen Grafik einen guten Eindruck, auch wenn man ihm die parallele Entwicklung für PC und Konsole ansieht. Stapellauf ist im kommenden Herbst. **SD**

Pirates of the Caribbean Armada der Verdammten

► **Angeschaut** ► Genre **Action-Rollenspiel** ► Termin **Herbst 2010**
 ► Hersteller **Propaganda Games / Disney Interactive** ► Status **zu 60% fertig**
 ► [GameStar.de Quicklink 6729](#) ► Potenzial –

Setzt Kurs auf die Festplatte: Im neuen Spiel zur Filmreihe kreuzen Sie wie Kapitän Jack Sparrow über die Weltmeere.

Grand Theft Auto mit Piraten? Im Action-Rollenspiel **Pirates**

of the Caribbean: **Armada der Verdammten** zur erfolgreichen Filmtrilogie **Fluch der Karibik** gehen Sie als brandschatzender Seefahrer auf Punktejagd. Bis Sie sich mit Recht »Schrecken der Meere« nennen dürfen, müssen Sie sich

allerdings erst allerlei garstiger Fabelwesen erwehren und den Naturgewalten trotzen, sowohl zu Wasser als auch zu Land. Im Verlauf der Geschichte, die vor den Filmen angesiedelt ist, treffen Sie rollenspieltypisch immer wieder



Wir bauen unsere Stadt zur **Festung** aus, um strategisch wichtige Knotenpunkte zu besetzen.



Durch die **bösartige Gesinnung** unseres Herrschers ist das Land dunkel und unwirtlich geworden.

Elemental War of Magic

► **Angeschaut** ► Genre **Strategiespiel** ► Termin **3. Quartal 2010**
 ► Hersteller **Stardock** ► Status **zu 75% fertig**
 ► [GameStar.de Quicklink 6724](#) ► Potenzial –

Ein modernes **Master of Magic**: Rundenstrategie in 3D.

In einer Welt, in der die Magie so gut wie ausgestorben ist, toben Sie sich als ein so genannter »Channeler« aus, als ein Magie-

begabter, der seine Zauberkraft aus speziellen Kristallen erlangt. Das Spielprinzip von **Elemental: War of Magic** basiert auf dem 1993 erschienenen **Master of Magic**. Auch in Stardocks Rundenstrategiespiel gründen Sie Sied-

lungen, bauen diese Runde um Runde zu Burgen aus und erobern feindliche Festen. Abhängig von Ihrer Gesinnung (Gut oder Böse) verändert sich die Umgebung, in der Sie ihr Domizil errichten. Damit sich Ihr Charakter nicht zu einem unbesiegbaren Herrscher entwickelt, wird die Spielbalance durch einen kleinen Kunstgriff erhalten. Der »Channeler« muss nämlich seine Macht aufteilen; so müssen große Areale erst durch Magie gereinigt werden, um sie anschließend bewohnbar zu machen, angewor-

bene Offiziere für die eigenen Armeen kämpfen effektiver, wenn sie mit Magie verstärkt werden. Das Kampfsystem ist wie in der Vorlage **Master of Magic** rundenbasiert. Neben der Einzelspieler-Kampagne bietet Stardock im Mehrspieler-Modus Skirmish-Gefechte und einen Modus, in dem sich die **Elemental**-Welt kontinuierlich über mehrere Sitzungen weiter entwickelt. **Elemental: War of Magic** sollte bereits Anfang 2010 erscheinen, wurde vor kurzem aber auf das 3. Quartal 2010 verschoben. **JG**