



In Sachen **Grafik** reicht Fifa Online nicht an das Niveau seines großen Fußballbruders Fifa 10 heran.

Fifa Online

► **Angespielt** ► Genre **Sportspiel** ► Termin **3. Quartal 2010**
 ► Hersteller **Electronic Arts** ► Status **zu 75% fertig**
 ► GameStar.de **Quicklink 6723** ► Potenzial **Passabel**

Electronic Arts entwickelt ein kostenloses Browser-Fifa.

Online-Rollenspiel trifft Fußball, so könnte man **Fifa Online** beschreiben. In dem browserbasierten Gratispiel, dessen offener Beta-Test im Juni

starten soll, sammeln Sie durch gewonnene Turniere Erfahrung, steigen im Level auf und verbessern durch Belohnungen dauerhaft die Leistung Ihrer Spieler. Das Team-Management geht dank der übersichtlichen Menüs gut von der Hand, lässt bislang aber jegli-



Im Hauptmenü verwalten wir unsere **Mannschaft**, chatten mit Spielern und organisieren neue Turniere.

chen Tiefgang vermissen – Kaderzusammenstellung, Formationen, die Wahl des Captains, das war's. Mit wahlweise recht cleveren Kontrahenten oder echten Spielern treten Sie in 30 Ligen oder der aktuellen Fußball-WM gegeneinander an. Momentan steht allerdings lediglich die Weltmeisterschaft zur Verfügung, in der zudem nur zwei Spieler gleichzeitig kicken dürfen. Dafür punktet das Spiel mit seinem Lizenzpaket, das aus 500 Originalteams und

15.000 Spielern besteht. Spannend bleibt indes die Frage, inwieweit sich die in der Closed Beta noch nicht enthaltenen Bezahlinhalte auf das Spiel auswirken, ob also mit echtem Geld gekaufte Boni Vorteile bringen. Genau das hatte jüngst die Fan-Gemeinde von **Battlefield Heroes** in Aufruhr versetzt, als EA die Balance der Gratis-Ballerei so umbaute, dass Gelegenheitszocker seitdem keine Chance mehr gegen ihre kaufreudigen Mitspieler haben. **DM**



Nicht hübsch, aber stimmungsvoll: das aus der Serie bekannte Gefängnis **Fox Rivers**.

Prison Break

► **Angespielt** ► Genre **Actionspiel** ► Termin **19.3.2010**
 ► Hersteller **Zoot Fly / Deep Silver** ► Status **zu 95% fertig**
 ► GameStar.de **Quicklink 6719** ► Potenzial **Passabel**

Fünf Jahre nach dem Start der erfolgreichen TV-Serie bringt Deep Silver das offizielle Spiel.

Michael Scofield, die Hauptfigur der US-Serie **Prison Break**, lässt sich im Staatsgefängnis Fox Rivers einsperren, um seinen Bruder zu befreien. Im Spiel zur ersten Staffel sollen Sie als Spion der ominösen Kriminellenvereinigung »Company« genau das verhindern. Während

das virtuelle **Prison Break** vor allem durch die stimmige Knastatmosphäre punktet, schwächelt es beim spielerischen Anspruch. Zum einen werden die Schleichinlagen immer wieder durch stupide Prügeleien unterbrochen. Zum anderen konfrontiert Sie das Programm regelmäßig mit ideenarmen und oft unfairen Reaktions-tests. Ob Fans trotzdem zugreifen sollen, erfahren Sie im kommenden Heft. **DM**

I'm Not Alone

► **Angeschaut** ► Genre **Action-Adventure** ► Termin **11. März 2010**
 ► Hersteller **Pix Rev / The Games Company** ► Status **zu 90% fertig**
 ► GameStar.de **Quicklink 6730** ► Potenzial –

Gruselpuk im Herrenhaus: Silent Hills kleiner Bruder aus Italien ist so gut wie fertig.

In Österreich steht ein Herrenhaus, darin lebte einst ein Musikgenie: Der Komponist Lilian von Gruber. Leider brachte er seine gesamte Dienerschaft um. Hundert Jahre später durchstöbert der Exorzist Patrick Weber das Anwesen, in dem es – versteht sich – gehörig spukt. Dem

Wahnsinn des ehemaligen Hausherrn begegnen Sie im Action-Adventure **I'm Not Alone** im klassischen **Resident Evil**-Stil: Sie steuern den Helden aus der Schulterperspektive, bekämpfen Untote, sammeln Gegenstände, lösen kleine Rätsel. In den anspruchslosen Klick-Kämpfen reagieren Gegner kaum, die Inszenierung setzt auf betulichen Grusel. Das Spiel erscheint Mitte März für moderate 30 Euro. **CS**



Hauptgegner richtet **Patrick** in kurzen **Zwischensequenzen** hin.