

(Vor)Letzte Meldungen, Teil 2

Nach dem bahnbrechenden Erfolg unseres mittelmäßig erfolgreichen News-Tickers in der Ausgabe 06/2009 gibt's nun noch einen! Also News-Ticker, nicht Erfolg. Beziehungsweise hoffentlich auch Erfolg ... ach egal. Toll, oder? Oder??

News-Ticker

+++ **Wien:** Bald gibt es Spiele nur noch als Download. Verbandskommentar der BitTorrent-Liga Österreich/Deutschland (B.L.Ö.D.): »Wie, bald?!«

+++ **Gütersloh:** Sacred 2 trifft Ascaron kritisch. Ascaron stirbt +++ **Los Angeles:** Electronic Arts hat angekündigt, bis Ende März 1.500 Mitarbeiter zu entlassen, darunter auch jene, die fürs Firmenschild am Hauptgebäude zuständig sind. Seitdem leuchten dort nachts nur noch die Buchstaben »LEC ARS«

+++ **London:** Der Multiplayer-Shooter Brink steht am Abgrund +++ **Irvine:** Getreu dem Trend zum »Free to Play« wird World of Warcraft kostenlos. Dafür erhebt Blizzard fortan 15 Euro Monatsgebühr für das Battlenet. Dass man das Battlenet braucht, um World of Warcraft zu spielen, hat laut Blizzard-Vize Rob Pardo »damit nix zu tun, ihr Pappfratzen!«

+++ **Kiew:** Nach Metro 2033 plant der ukrainische Entwickler 4A Games schon die Fortsetzung: Wuppertaler Schwebebahn 2034 +++ **Seoul:** Zum Online-Rollenspiel Atlantica Online soll bald das Addon Nordsee Online erscheinen. Mit drin: der Handwerksberuf Fischsemmelsalatblattzupfer und die Klasse Friesenjung' +++ **Paris:** Ubisoft hat den Hauptcharakter Ezio aus Assassin's Creed 2 entfernt. Ein Sprecher: »Den gibt's nur als Bonusinhalt in der Collector's Edition.«

+++ **Wimbledon:** Nach der Übernahme durch den japanischen Publisher Square Enix hat Eidos das nächste Tomb-Raider-Spiel angekündigt: In Naruto Shippuden Legends: Lara Rising stampfen Sie mit einer radioaktiv mutierten Riesen-Lara in Schulmädchen-Uniform durch Tokio

+++ **Irvine:** Das World-of-Warcraft-Addon Cataclysm wird in Katalysator umbenannt, damit es auch in deutschen Innenstädten gespielt werden kann

+++ **Mönchengladbach:** Werden all die Simulatoren (Landwirtschaft, Bus etc.) von einem Entwickler-Simulator programmiert? Die Wahrheit ist irgendwo da draußen, Scully

+++ **Köln:** Electronic Arts zeigt sich vom europäischen Spielemarkt enttäuscht. Der europäische Spielemarkt schmolzt und deutet auf einen Berg ideenloser Sportspiel-Fortsetzungen

+++ **Raleigh:** Nach dem mäßigen Erfolg von Unreal Tournament 3 hat sich Epic Games in So Lala Games umbenannt

+++ **Edmonton:** Bioware hat die nächste Download-Erweiterung zu Dragon Age angekündigt, Arbeitstitel: »Oh toll, noch ne Quest«

+++ **Redwood City:** Laut Electronic Arts soll Dead Space 2 weniger gruselig werden als der erste Teil. Grund: Die Entwickler, die für die Gruselstimmung verantwortlich waren, wurden entlassen

+++ **Santa Monica:** Der Activision-Chef Bobby Kotick will »den Spaß aus der Videospiele-Entwicklung vertreiben«. Wer auf dem Firmengelände lacht, muss so lange Guitar Hero auf dem PC spielen, bis ihm vor lauter Ruckeln die Augen ausfallen

+++ **Osaka:** Entschuldigung bitte, aber Lost Planet 2??? Wie kann man denn zwei Planeten verlieren?! +++ **Frankfurt:** Cevat Yerli, der Chefdesigner von Crysis 2, verspricht: »Wir haben die KI dem aktuellen Standard angepasst.« In Crysis 2 gibt es keine KI

+++ **Irvine:** Aufgrund eines Werbevertrages mit einer namhaften Fast-Food-Kette wird die erste Starcraft-Episode Wings of Liberty umbenannt in Chiken Wings of Liberty

+++ **Seoul:** Wer nachweist, dass er arbeitslos ist, darf drei Monate lang kostenlos Ragnarok Online spielen. Für die Mitarbeiter von Electronic Arts wurde ein eigener Server eingerichtet

+++ **Horsham:** Creative Assembly hat für den nächsten Total-War-Teil Napoleon als Hauptfigur gewählt, um Polygone zu sparen

+++ **Hannover:** Professor Christian Pfeiffer hält nichts von Mülltrennung. »Das ist doch alles Ego-Shooter, äh, Öko-Schotter«, wettet der Spielekritiker

+++ **Austin:** Der Ultima-Schöpfer und Multimillionär Richard Garriott will als erster Mensch ein Spiel im Weltraum programmieren. Wenn das mal nicht luftleer und abgehoben wird

+++ **Redmond:** Microsoft hat Computer patentiert, die man über die Muskeln steuern kann. Erst jetzt? Wir haben schon immer auf den Rechner gehauen, wenn Windows mal wieder hing

+++ **Paris:** Heuer kommt in gleich zwei Ubisoft-Spielen Venedig vor (Anno und Assassin's Creed). Da fällt uns ein Witz ein: »Venedig seh, muss ich Brescia«

+++ **Garland:** 3D Realms plant neue Duke-Nukem-Spiele. Erste ... haha! ... erste ... hahaha ... hahahaha ...

+++ **Köln:** Die Autoren des »Kölner Aufrufs gegen Computergewalt« feilen an einem Rezeptbuch. Titel: »Kölner Aufruf gegen Koriander und Alt«

+++ **Billund:** Demnächst erscheinen Lego-Baukästen zu Prince of Persia, weitere Ubisoft-Spiele sollen folgen. Arbeitstitel: Assassin's Klotz, Lego 1404, Steinchen Cell, Silent Bastler

+++ **Santa Ana:** Das Rollenspiel Alpha Protocol verzögert sich. Begründung des Entwicklers Obsidian: »Wir werten noch das Beta-Protokoll aus.«

+++ **London (Kanada):** Darauf angesprochen, dass er seit Unreal Tournament nix Gescheites mehr gemacht habe, grollte einmal der Designer James Schmalz: »Das müssen Sie mir nicht ständig aufs Brot schmieren!« Wir haben ihn heute noch im Ohr

+++ **Redmond:** Weil man in Supreme Commander 2 weniger weit herauszoomen kann, heißt das Spiel jetzt Mid-Level Commander

+++ **Garland:** ... erste ... hihi ... erste ... 'tschulligung, jetzt geht's wieder ... ähem, erste ... ahaha ...

+++ **Berlin:** Zum Wüstensand-Shooter Spec Ops ist ein Addon geplant, in dem Sie die Rolle eines Vieh- und Ackerbauern übernehmen. Titel: Speck Obst

+++ **Teheran:** Aus Kostengründen lässt Electronic Arts seine Spiele nun im Iran entwickeln. Wir haben die dortige Zweigstelle angerufen und gefragt: »Wie heißt denn Ayatollah Shooter?« Antwort: »Bitte? Achmed El Offonner!«

+++ **Paris:** Eugen Systems, der Entwickler des Strategiespiels R.U.S.E., feilt an einem Addon namens F.I.L.T.E.R., der Umwelt zuliebe

+++ **Garland:** ... haha ... puh ... okay, jetzt: 3D Realms plant neue Duke-Nukem-Spiele. Erste Infos erwarten wir pünktlich zum Studiobankrott in zwölf Jahren. Ha! +++ **GR**

GameStar-Fotoroman Folge 127: Fahrstuhl-Junkie

