



Unser neues Krankenhaus (vorn) schützt die ganze Siedlung vor Seuchen.



Das Odeum ist eines der vier neuen Gebäude im Addon. Es sorgt für Unterhaltung.

Grand Ages: Rome Reign of Augustus

Haemimont widmet dem großen Kaiser Augustus ein kleines Download-Addon.

GameStar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 6673

Julius Caesar hingemordet! Wer führt nun das große Römische Reich? Aus dem Machtkampf nach Caesars Tod ging Gaius Octavius als Kaiser hervor, sein Amtsname: Augustus, »der Erhabene«. Unter seiner Herrschaft erlebt das Reich »Pax Augusta«, eine Zeit des Friedens. Allerdings nur im Inneren, an den Grenzen führt Rom weiterhin Krieg. Und damit auch Sie in **Reign of Augustus**, dem ersten Addon zum Aufbauspiel **Grand Ages: Rome**. Das kommt nicht in die Läden, sondern wird ausschließlich als Download angeboten ► Quicklink: 6674.

Alt: Aufgaben

Reign of Augustus ergänzt das Hauptspiel um eine zweite Kampagne, die in zwölf Missionen Konflikte während Augustus' Herrschaft behandelt. So sind Sie überwiegend in Hispania und Gallia im Einsatz, um die Einheimischen zu unterwerfen. Wie gehabt erzählen die Missionen keine Geschichten, sondern machen lediglich Zielvorgaben: Besetze alle

Goldminen, zerstöre alle Barbarendörfer, errichte einen Senat. Dabei zieht der Schwierigkeitsgrad straff an. Zumindest gibt es hier und da interessante Herausforderungen, etwa wenn Sie nur maximal 25 Gebäude errichten dürfen (also klug planen müssen) oder Ihre Truppen auf einer Karte ständig auf Hinterhalte stoßen. Insgesamt bleibt die Kampagne aber fleischlos und variiert die Spielmechanik von **Grand Ages: Rome** nicht, sodass erfahrene Städtebauer einfach ihre erprobten Strategien herunterspulen.

Neu: Machtpunkte

Vier Gebäude erweitern das Baurepertoire. Odeum (bringt Unterhaltung) und Finanzamt (bringt Geld) sind kaum mehr als nette Beigaben, dafür haben Senat und Krankenhaus echten Mehrwert. Im Hospital dürfen Sie für einen Berg Denarii Ihre ranghöchste gefallene Militäreinheit wiederbeleben. Durch den Senat sammeln Sie mit der Zeit »Machtpunkte«, mit denen Sie neun Notfallmaß-

nahmen wie »Feuer sofort löschen!« oder »Schnell ein zusätzliches Katapult aufs Schlachtfeld!« befehlen dürfen, sofern Sie noch einen Batzen Denarii drauf-

legen. Der Rest der Addon-Neuerungen hat Patch-Charakter: eine Handvoll Deko-Objekte, ein paar weitere Anwesen und Fertigkeiten für Ihren Spielcharakter. **CS**

Sesterzen statt Denarii

Christian Schmidt: Für 20 Euro bekomme ich zwei Budget-Spiele. Warum also sollte ich das Geld in ein Addon für Grand Ages: Rome investieren? Diese Frage beantwortet Reign of Augustus nicht befriedigend. Die Kampagne macht Spaß, aber bietet keine neue Erfahrung. Die paar Extrakarten und -gebäude werten die Spielmechanik nicht auf. Reign of Augustus macht durchaus Lust, noch mal ein paar Tage im Römerspiel zu verbringen. Das wäre mir 8 oder 10 Euro wert, aber keine 20.



christian@gamestar.de

REIGN OF AUGUSTUS

AUFBAUSPIEL-ADDON

ENTWICKLER Haemimont (Grand Ages: Rome, GS 04/09: 76 Punkte)
PUBLISHER Kalypso
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG – (Download)

TERMIN (D) 28.1.2010
CA. PREIS 20 Euro
USK ab 6 Jahren

ANSPRUCH EINSTEIGER FORTGESCHRITTENER PROFI

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHER-PCs
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
2,6 GHz Intel XP 2400+ AMD 1,0 GB RAM 2,8 GB Festplatte	Core 2 Duo E4300 A64 X2/3800+ AMD 2,0 GB RAM 2,8 GB Festplatte	Core 2 Duo E6600 A64 X2/5600+ AMD 2,0 GB RAM 2,8 GB Festplatte

PROFITIERT VON –
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ Key-Eingabe
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN
Geforce 6600 / 6800
Geforce 7800 / 7900
Geforce 8800 / 9800
Geforce 9600
Geforce GTX 200
Radeon X1600
Radeon X1800 / X1900
Radeon HD 2900
Radeon HD 3800
Radeon HD 4800

BEWERTUNG

GRAFIK	+ scharfe Texturen + detaillierte Gebäude + Stadtleben - keine Echtzeit-Schatten - leicht gealtert	7 / 10
SOUND	+ neue Sprechertexte in der Kampagne + stimmungsvolle Musik + Soundkulisse teilweise dünn - kein Surround-Sound	8 / 10
BALANCE	+ anspruchsvolle Aufgaben für erfahrene Spieler - kaum neue Taktiken notwendig	6 / 10
ATMOSPHÄRE	+ gewohnt detaillierte, hübsche Städte - Kampagne hat nur oberflächlich mit Augustus zu tun	7 / 10
BEDIENUNG	+ praktische neue Abriss-Funktion + gutes Kreismenü - nach wie vor keine Zeitbeschleunigung - teils unübersichtlich	8 / 10
UMFANG	+ neue Karten + vier neue Gebäude + neues Machtsystem ... - ... bleibt unbedeutend - keine Erweiterung der Spielmechanik	5 / 10
MISSIONSDSIGN	+ teils herausfordernde Zielvorgaben + Feind-Hinterhalte - nur Variation des Bekannten - überraschungsarm	6 / 10
KI	+ nachvollziehbares Bedürfnissystem - keine Verbesserungen bei schwacher Kampf-KI - keine Konkurrenz-Siedlungen	6 / 10
EINHEITEN	+ ordentliche Vielfalt aus dem Hauptprogramm - keine neuen Einheiten im Addon	5 / 10
KAMPAGNE	+ neue Anwesen und Fähigkeiten + Missionen wählbar - Rahmenhandlung dürr - nur 12 Einsätze (Hauptspiel: 40)	5 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 15 Stunden

FAZIT Mäßiges »Mehr vom Gleichen«-Addon.

