

# Medal of Honor

Mit einem frischen Szenario und jeder Menge Action fordert Electronic Arts Call of Duty heraus. Wir beantworten die acht wichtigsten Fragen zum Serien-Neustart.

DVD  
Trailer

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
► Quicklink: 6257

Keine Zahl hinter dem Titel. Obwohl sich das kommende **Medal of Honor** nach seinen Vorgängern **Pacific Assault** (2004) und **Airborne** (2007) auf dem PC bereits als viertes Spiel in die langlebige Serie einreicht, schreibt Electronic Arts keine »4« hinter den Namen. Der Grund: Die be-

rühmte Shooter-Reihe soll nicht einfach nur eine Fortsetzung, sondern gleichzeitig auch einen kompletten Neustart spendiert bekommen. Was in erster Linie heißt, dass die Entwickler erstmals auf den Zweiten Weltkrieg als Szenario verzichten. Stattdessen spielt das neue **Medal of Ho-**

**nor** im Nahen Osten des Hier und Jetzt. Wer nun an **Modern Warfare** denkt, liegt nicht ganz falsch, denn EA lehnt sich neben dem Schauplatz noch weitere Spielelemente vom großen Vorbild. Das ambitionierte Ziel: alles besser zu machen. Was genau, haben wir für Sie zusammengefasst. **DM**

## Medal of Honor: Was bisher geschah



**Allied Assault** (2002): Als Lieutenant Mike Powell von den US Army Rangers ballern Sie sich 1942 durch Nordafrika und Norwegen und nehmen an der Operation Overlord in Frankreich teil. In den beiden gelungenen Erweiterungen **Spearhead** (2002) und **Breakthrough** (2003) erleben Sie unter anderem den D-Day sowie die Eroberung Siziliens durch die Allianz.



**Pacific Assault** (2004): Nicht nur in Europa, auch am anderen Ende der Welt tobt der Krieg. Als Private Tommy Conlin erleben Sie hautnah mit, wie die Japaner am 7. Dezember 1941 Pearl Harbor bombardieren, kämpfen anschließend um das Butaritari-Atoll und sind Teil der geschichtsträchtigen Schlacht um Guadalcanal (August 1942 bis Februar 1943).



**Airborne** (2007): Im Italien des Jahres 1943 nehmen Sie als Private Boyd Travers an der Operation Avalanche teil und springen mit dem Fallschirm hinter den feindlichen Linien ab. Erstmals in der **Medal of Honor**-Serie sind die Levels nicht linear aufgebaut. Stattdessen haben Sie die Wahl, wo Sie landen und wie Sie den Auftrag anschließend angehen.



Die Medal of Honor-Spiele behandelten bislang immer den **Zweiten Weltkrieg**.

## Wie spielt sich Medal of Honor?

Wie seine Vorgänger wird **Medal of Honor** ein reinrassiger Ego-Shooter, Sie bewegen sich also stets aus der Ich-Perspektive durch die Missionen. Ob das Spiel wie bei **Rainbow Six: Vegas** zur Schulteransicht wechselt, wenn Sie in Deckung gehen, ist zwar bisher nicht bekannt, aber wahrscheinlich. Denn laut eines Forumsbeitrages von Greeg Goodrich, dem ausführenden Produzenten des Spiels, soll **Medal of Honor** realistischer ausfallen als seine Vorgänger (und als **Modern Warfare 2**), spricht: Die Wahl einer cleveren Deckung spielt eine wichtige Rolle, insbesondere weil sich labile Schutzvorrichtungen wie etwa Holzzäune nun zerstören lassen. Ebenfalls neu: Immer mal wieder dürfen Sie sich hinter Steuer diverser Fahr- und Flugzeuge klemmen. Laut des ersten Trailers wird es Quads, Humvees und sogar schwer bewaffnete Kampfhubschrauber geben. Positiver Nebeneffekt: Die in der Serie bislang enorm schlauchigen Levels »öffnen« sich zugunsten der fahrbaren Untersätze.



Deckungen wie etwa Zäune lassen sich zerballern. Gelegentlich steuern Sie einen **Kampfhelikopter**.

## Der Mehrspieler-Modus

Für die Online-Scharmützel von **Medal of Honor** lehnt sich der Entwickler EA Los Angeles die Expertise von Dice, den Erfindern der **Battlefield**-Serie. Das Team, das momentan an **Battlefield: Bad Company 2** arbeitet, entwirft die Technik, Levels und Spielmodi für **Medal of Honor**. Zwar ist über deren Inhalt noch nichts bekannt, angesichts der Historie von Dice vermuten wir aber, dass Sie auch in **Medal of Honor** auf großen Karten mit einer hohen Anzahl menschlicher Spieler um den Sieg ballern dürfen. Fahrzeuge, Ranglisten und freischaltbares Equipment sind



Ein bisschen **Bad Company 2** dürfte auch in Medal of Honor stecken.

beim Kampf gegen **Modern Warfare 2** um die Multiplayer-Krone ebenso Pflicht wie die Unterstützung von heimischen Netzwerk-Gefechten und Dedicated Servern. Eine Bestätigung hierfür steht aber noch aus.



## Worum geht es in Medal of Honor?

Der Schauplatz von **Medal of Honor** ist das heutige Afghanistan. Sie schlüpfen in die Haut eines sogenannten Tier-1-Soldaten, eines Mitglieds der elitärsten Eingreiftruppe, die das US-Militär zu bieten hat. Sie und Ihr Team werden in den Nahen Osten geschickt, um eine nicht näher genannte Terrorzelle zu bekämpfen. Laut Electronic Arts sollen dabei keine realen Einsätze nacherzählt, sondern lediglich der Nahost-Konflikt als Szenario verwendet werden. Um die Einsätze trotzdem möglichst wirklichkeitsgetreu umzusetzen, stehen EA Los Angeles einige echte Tier-1-Soldaten als Berater zur Seite.



In Deckung! **Afghanistan** ist ein heißes Pflaster. Ob es weitere Schauplätze gibt, ist noch unklar.

## Welche Missionstypen stehen zur Auswahl?

In der laut Electronic Arts zusammenhängend erzählten Kampagne werden Sie grundsätzlich zwei Arten von Missionen absolvieren. Die vom Entwickler passend »Vorschlaghammer« getauften Aufträge sind groß angelegte Operationen mit hohem Materialeinsatz, bei denen Sie nicht nur an der Seite zahlreicher KI-Kameraden in die Schlacht ziehen, sondern mitunter auch Fahrzeuge wie Hubschrauber oder Buggys selbst steuern dürfen. Der erste Trailer zeigt zudem ein Bombardement aus der Luft, das frapierend an das erste **Modern Warfare** erinnert. »Skalpell« steht indes für leise Aufträge kleiner und mit allerhand technischem Spielzeug ausgerüsteter Spezialkommandos. Hier schleichen Sie meist bei Nacht hinter die feindlichen Linien, markieren Ziele für Luftangriffe oder befreien Geiseln.



Aus der Luft bombardieren wir feindliche Fahrzeuge.



Ideal für Einsätze bei Nacht: Schalldämpfer und Nachtsichtgerät.

## Wer sind die Entwickler?

Wie die bisherigen PC-Episoden wird auch das neue **Medal of Honor** von EA Los Angeles entwickelt. Der ausführende Produzent ist Greg Goodrich, der unter anderem an **World in Conflict**, **No One Lives Forever 2** sowie einigen in Deutschland indizierten Ego-Shootern beteiligt war. Viel Erfahrung mit dem direkten Konkurrenten und Vorbild **Modern Warfare** bringt der Creative Director Richard Farrelly mit. Er arbeitete unter anderem an den **Call of Duty**-Spielen **United Offensive** und **World at War**.



## Welche Schauplätze wird es geben?

Momentan hat EA Los Angeles nur Afghanistan als Schauplatz bestätigt, weitere im Nahen Osten angesiedelte Orte sind allerdings wahrscheinlich. So oder so soll es an Abwechslung nicht mangeln. Erste Bilder und Trailer-Szenen (GameStar.de/Video) zeigen Quad-Verfolgungsjagden durch verwinkelte Täler, Einsätze in einer von Sandstürmen gepeitschten Wüste und turbulente Straßenkämpfe in staubigen Dörfern.



Vorsicht ist geboten: In der afghanischen **Wüste** können überall Scharfschützen lauern.

## Die Frage nach der Gewalt ...

Laut Greg Goodrich könnte **Medal of Honor** erstmals das Schicksal des »nur für Erwachsene«-Stempels ereilen. Zumindest international bekamen die bisherigen Serienteile stets milde Freigaben, waren folglich auch für Jugendliche geeignet. EA Los Angeles schraubt also im neuen **Medal of Honor** nicht nur den Realitätsgrad und damit die Intensität nach oben, sondern greift auch auf für den Nahen Osten besonders heikle Themen wie Selbstmordattentäter und mit Sprengfallen versehene Leichen zurück. Spritzende Blutfontänen konnten wir in dem bisher veröffentlichten Material zwar nicht ausmachen, wegen der realistischen Animationen dürfte der Gewaltgrad aber dennoch ähnlich hoch ausfallen wie in **Modern Warfare 2**, das von der USK eine Altersfreigabe ab 18 Jahren erhalten hat.

## Medal of Honor

► **Angeschaut** ► Genre **Ego-Shooter** ► Termin **29.10.2010**  
 ► Hersteller **EA Los Angeles / Electronic Arts** ► Status **zu 50% fertig**

**Daniel Matschijewsky:** Erster Jubelschrei: Kein Weltkrieg! Zweiter Jubelschrei: Dieses Spiel sieht zum Anbeißen gut aus! Nachdem ich persönlich von **Modern Warfare 2** (auf hohem Niveau) eher enttäuscht wurde, bin ich nun ganz besonders auf **Medal of Honor** gespannt. Vor allem der realistische Ansatz verspricht, dass die Ballerei mehr als spektakulär in Szene gesetzte, aber letztlich anspruchslose Kawumm-Action bietet.



danielm@gamestar.de