

Mehr Rollenspiele für 2010

Mit Mass Effect 2 hat das Jahr einen fulminanten Rollenspiel-Auftakt genommen. Biowares Science-Fiction-Epos wird hart zu schlagen sein. Wir haben weitere potenzielle Hit-Kandidaten für Sie zusammengefasst.

Arcania A Gothic Tale

► Genre Rollenspiel ► Termin 2010
 ► Hersteller Spellbound / Jowood ► Status zu 80% fertig
 ► GameStar.de Quicklink 6271 ► Potenzial –

Wird's ein echtes Gothic oder nur ein x-beliebiges Rollenspiel?

Seit mehr als zwei Jahren ist es nun in Entwicklung, und trotzdem können wir nur schwer einschätzen, ob **Arcania: A Gothic Tale** wirklich den Geist der **Gothic**-Serie heraufbeschwören wird. Denn bisher haben wir lediglich die Grafik und das Kampfsystem gesehen. Die Optik ist beeindruckend, vor allem dank moderner Effekte, wie wir sie etwa aus **Crysis** kennen. Zudem will das Publisher-Entwickler-Team Jowood und Spellbound zwei Grafik-Sets anbieten, eines in serientypisch düsteren Tönen, eines freundlich und hell. Letzteres vor allem für den internationalen Markt.

Das Interface hat kaum mehr etwas mit **Gothic** gemein. Wer will,

kann umfangreiche Hilfen aktivieren und sogar Schadenspunkt-Anzeigen wie in einem japanischen Rollenspiel hinzuschalten. Über die Qualität der Quests lässt sich noch nichts sagen, wir haben bisher keine einzige Aufgabe zu Gesicht bekommen. In Sachen Story hält sich **Arcania** jedoch sehr dicht ans **Gothic**-Universum. Wieder zieht ein Namenloser durch die Lande, wieder geht's gegen bekanntes Viehzeug wie Scavenger ins Gemetzel, und vielleicht sogar gegen den Helden der ersten drei Teile. Der ist inzwischen König Rhobar III. und ein Tyrann.

Arcania sollte nach ersten Ankündigungen bereits im Februar 2010 erscheinen, aber der Termin dürfte hinfällig sein. Wir erwarten in Kürze einen neuen, umfassenden Einblick in das Spiel.



Den Kampf um die hübschere Grafik zwischen Risen und Arcania wird die offizielle Gothic-Fortsetzung wohl gewinnen.



Auch in Arcania dürfen Sie wieder eine Mischklasse spielen, die sich sowohl auf Waffenkampf als auch Magie versteht.

Deus Ex 3

► Genre Rollenspiel ► Termin 2010
 ► Hersteller Spellbound / Jowood ► Status zu 80% fertig
 ► GameStar.de Quicklink 6271 ► Potenzial –

Eines der besten Rollenspiele bekommt einen Vorgänger.

Ja, Sie haben richtig gelesen, einen Vorgänger. **Deus Ex 3** wird zeitlich vor dem Originalspiel angesiedelt sein, nämlich im Jahr 2027. Die Nano-Technologie steht gerade frisch in den Startlöchern. Wir müssen folglich auf die Dentons verzichten, die bisherigen Protagonisten. In **Deus Ex 3** schlüpfen wir in die Haut des Sicherheitsbeamten Adam Jensen, der als Einziger einen Anschlag

auf ein Hightech-Labor überlebt. Adam sucht nach den skrupellosen Attentätern, findet sie sogar, aber auch zig neue Fragen.

Auch in **Deus Ex 3** geht es wieder um Verschwörungen im großen Stil. Man will zurück zu dem, was den ersten Teil maßgeblich ausgemacht hat: dem Ausbau der Nano-Fertigkeiten, einer düstere Atmosphäre und Entscheidungsfreiheit. Und wieder soll es mehrere mögliche Enden geben, abhängig davon, was Sie als Adam Jensen vorher angestellt haben.



Finstere Gestalten sollen die im Umbruch befindliche Welt von Deus Ex 3 bevölkern. Genau so, wie es die Tradition der Serie vorschreibt.

Was treibt eigentlich Bethesda?

The Elder Scrolls 5: Dass die Rollenspiel-Experten von Bethesda (**Fallout 3**) an einem neuen Teil der **Elder Scrolls**-Saga arbeiten, ist ein offenes Geheimnis. Der dann mittlerweile fünfte Teil soll angeblich 200 Jahre nach den Ereignissen von **Oblivion** spielen. Wir rechnen fest damit, dass die Entwickler den Titel bald offiziell ankündigen und uns mit handfesten Informationen versorgen.

Fallout: New Vegas: Nicht bei Bethesda selbst, sondern bei Obsidian entsteht derzeit als Auftragsarbeit das nächste **Fallout**-Abenteuer. **New Vegas** soll kein kleines Fittel-Addon zu **Fallout 3** werden, sondern ein eigenständiges Spiel. Wie der Name schon verrät, werden wir uns von Washington und Umgebung verabschieden und ins Spielerparadies nach Nevada reisen, wo es von seltsamen Gestalten nur so wimmeln dürfte. Dass Obsidian es bestens versteht, gute Spielkonzepte anderer Firmen erfolgreich weiterzuführen, haben die Kalifornier schon mit **Neverwinter Nights 2** und **Knights of the Old Republic 2** bewiesen.