



HALL OF FAME

Shogun Total War

Verkehrte Welt: Ein kleines englisches Sportspiel-Studio entwickelt einen großen japanischen Strategietitel.

Deswegen legendär

- ▶ vielschichtige Reichsverwaltung
- ▶ packende Echtzeit-Schlachten
- ▶ taktisch und strategisch fordernd
- ▶ vorbildliche Langzeitmotivation
- ▶ Urvater der erfolgreichen Total-War-Serie
- ▶ Samurai und Ninjas!



Auf der schucklosen **Japankarte** verwalten Sie Ihr Reich.



Ereignisfilm: Ein **Ninja-Attentäter** erledigt einen Feindgeneral.

Im Budget-Regal

Total War Anthology

Inhalt: Shogun Gold
Medieval Gold
Rome Gold
Medieval 2 Gold
Empire

Publisher: Sega
Termin: 27.11.2009
Preis: 60 Euro
Wertung: **90 Punkte**

Wer kennt es nicht, das Spiel zur Cricket-Weltmeisterschaft 1995? Nun, wohl fast jeder Mensch außerhalb Großbritanniens und seiner Ex-Kolonien. Für das Spiel zur Rugby-WM 1999 dürfte Ähnliches gelten. Die urbritischen Randsporttitel, Auftragsarbeiten für Electronic Arts, entwarf ein englisches Studio, das in seinem Heimatland zwar Erfolge feierte, im Rest der Welt aber unbeachtet blieb. Bis zum Juni 2000, an dem sich sein Name in die Spielehistorie einbrannte, und zwar nicht mit einem urbritischen, sondern mit einem urjapanischen Programm. Der Name

des Studios: Creative Assembly. Der Name des Spiels: **Shogun**.

Kind des Booms

Das Strategie-Genre durchlebte Ende der 90er-Jahre die Nachwehen des **Command & Conquer**-Booms, noch immer kamen massig Echtzeit-Titel in den Handel, die sich noch immer ordentlich verkauften. Nach seinen Sporterefolgen wollte Creative Assembly auch in diesem vergleichsweise risikofreien Geschäft mitmischen, schließlich brachten selbst mäßige **C&C**-Klone gutes Geld. So ersannen die Briten **Shogun**, zunächst als Simpeltitel mit 2D-Schlachten, der sich durch sein Japan-Szenario von der Massenkonzurrenz abheben sollte. Im Entwicklungsverlauf wurde **Sho-**

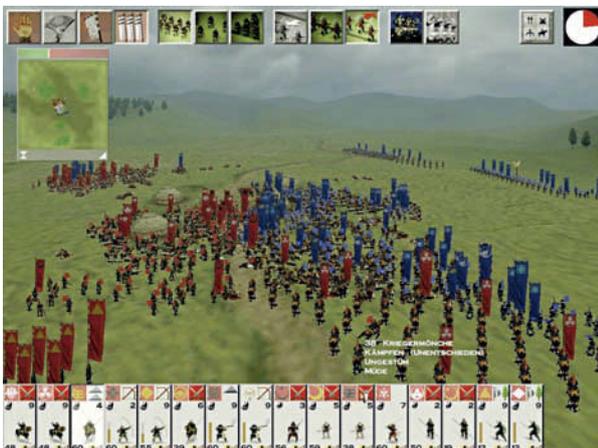
gun dann aber schrittweise umfangreicher, komplexer und – dreidimensionaler. Was dann im Juni 2000 in den Händlerregalen landete, hatte mit dem ursprünglichen Simpeltitel nichts mehr zu tun, sondern war kaum weniger als ein Strategie-Meilenstein.

Mutter der Serie

Shogun: Total War verknüpfte Runden- und Echtzeit-Strategie so klug und motivierend wie kein Spiel zuvor: Auf einer Japankarte verwalteten Sie rundenweise Ihr Reich, rekrutierten Armeen und eroberten Provinzen. Wenn Ihr Heer auf Feinde traf, schlugen Sie 3D-Massenschlachten. Beide Spielmodi griffen nahtlos ineinander, auf der Hauptkarte rekrutierten Bataillone marschierten als Pixelmännchen über die Schlachtfelder. Zugleich erwies sich der Japankrieg als vielschichtig, weil auch Spionage und Ninja-Attentate auf Feindgeneräle wichtig waren. Im Gefecht wirkten sich Wetter, Gelände, Kampfmoral und

Waffengattungen spürbar aus, dank der Nahkamera entstand ein unvergleichliches Feldherrengefühl. Wer einmal an einem Regentag mit Yari-Kavallerie einen Hügel hinabgestürzt ist, um ein Samurai-Regiment zu zersprengen, der weiß, was wir meinen. Diese einzigartige Mischung aus strategischer Japan-Eroberung und Taktikschlachten, die den Spieler zum Kaiser und General in Personalunion beförderte, tröstete auch über die Schwächen hinweg, etwa die dünne Diplomatie und die hakelige Bedienung.

Weil sich **Shogun** gut verkaufte, bekam es zwölf Monate später ein Addon namens **Mongol Invasion** und im Jahr 2002 einen mittelalterlichen Nachfolger: Das grandiose **Medieval** verhalf der bis heute erfolgreichen **Total War**-Serie endgültig zum Durchbruch. **Shogun** hat dafür den Grundstein gelegt. Und dafür gesorgt, dass der Name Creative Assembly auch über urbritische Randsportkreise hinaus berühmt wurde. **GR**



Auf den **3D-Schlachtfeldern** stehen sich hunderte verpixelter 2D-Soldaten gegenüber.

SHOGUN: TOTAL WAR

STRATEGIESPIEL



PUBLISHER	Electronic Arts	ORIGINALRELEASE	2000
ENTWICKLER	Creative Assembly	CA. PREIS	60 Euro
QUELLE	Total War Anthology	USK	ab 12 Jahren
SPRACHE	Deutsch		

HARDWARE MINIMUM SO LÄUFTS CPU mit 90 MHz, 16 MB RAM
Als Teil der Total War Anthology (siehe Kasten oben links) sollte Shogun problemlos unter Windows XP, Vista und Windows 7 laufen.

FAZIT Der Grundstein der erfolgreichen Total-War-Serie.